



Ingeniería de software

Laboratorio 7: Javascript

Resumen

El objetivo de este laboratorio es aprender sobre los conceptos esenciales de javascript y como utilizarlo en una página html básica.

Primera parte - Entendiendo Javascript

Para comprender qué es Javascript lo invito a revisar el siguiente curso de Udemy: [Javascript essentials](#). Les recomiendo revisar las siguientes secciones con detenimiento

1. Introduction
2. Basic syntax: puede ver las primeras secciones de manera rápida o saltarlas:
 - a. 7. primitive data,
 - b. 8. variable, constants & assignments
 - c. 9 Arithmetic Operators
 - d. 10 Assignment operator

Las otra secciones son importantes de ver

3. Comparison Operators
4. DOM Manipulation

Segunda parte - Responda a las siguientes preguntas

1. ¿Cual es la diferencia entre undefined y null?
2. ¿Qué es el DOM?
3. Usando Javascript se puede acceder a diferentes elementos del DOM. ¿Qué hacen, que retorna y para qué funcionan las funciones getElement y querySelector? Cree un ejemplo
4. Investigue cómo se pueden crear nuevos elementos en el DOM usando Javascript. De un ejemplo
5. ¿Qué es un promise en Javascript? De un ejemplo
6. ¿Qué es Fetch en Javascript? De un ejemplo
7. ¿Qué es Asynch/Await en Javascript ? De un ejemplo

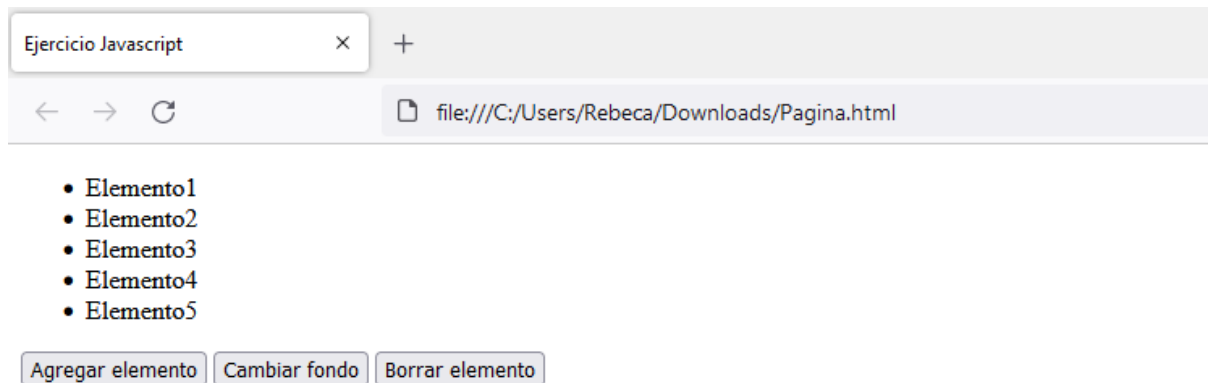


8. ¿Qué es un Callback? De un ejemplo

Tercera parte - Ejercicio

Utilizando el documento Pagina.html. Cree un código JavaScript (script.js), en este documento debe crear los métodos que utilizan la página:

1. Agregar(): esta función debe agregar un nuevo elemento a lista. El texto del elemento a agregar debe seguir el siguiente “ElementoX” donde X es el número del elemento en la lista. Por ejemplo el siguiente elemento a agregar en la página de la siguiente imagen es **Elemento6**



2. cambiarFondo(): esta función debe cambiar el color de toda la página. Si se vuelve a presionar el color de la página debe volver a blanco
3. borrar() : esta función debe borrar el último elemento de la lista

El archivo Pagina.html debe incluir el script.js para que al abrirlo se pueda ejecutar el código.

Entregable

Para este laboratorio debe crear un documento con un screenshot donde enseñe la completitud del curso en udemy, debe salir el nombre del usuario. Además las respuestas del cuestionario del laboratorio.



Referencias

- Udemy: Javascript essentials
- Mdn Web Docs:
https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript
-