

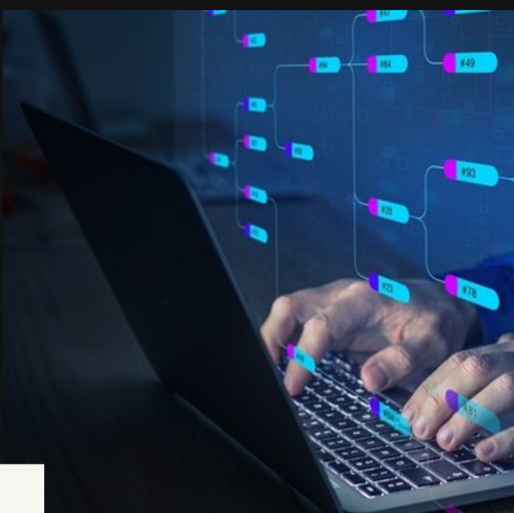
Arquitectura MCV

Orden y eficiencia en el desarrollo web



ESTUDIANTE

- Carlos Eduardo Pocasangre Munguía (PM220855)



1

ENERO 1991

- Arquitectura MCV

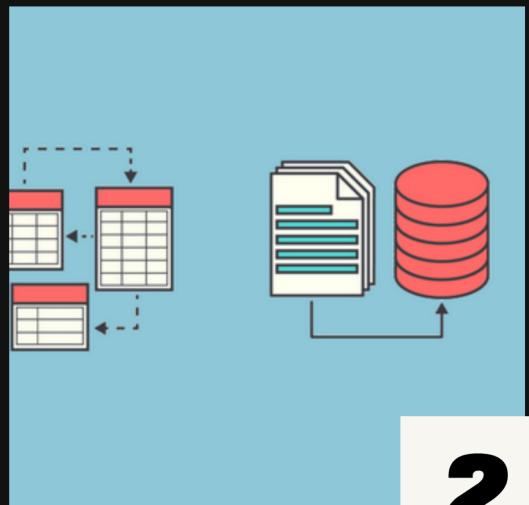
Es un patrón que separa la aplicación en 3 etapas:

- Modelo: se encarga de los datos y la lógica del negocio
- Vista: Interfaz gráfica con la que interactúa el usuario.
- Controlador: Es el cerebro del proyecto y decide qué mostrar y qué no mostrarle al usuario.

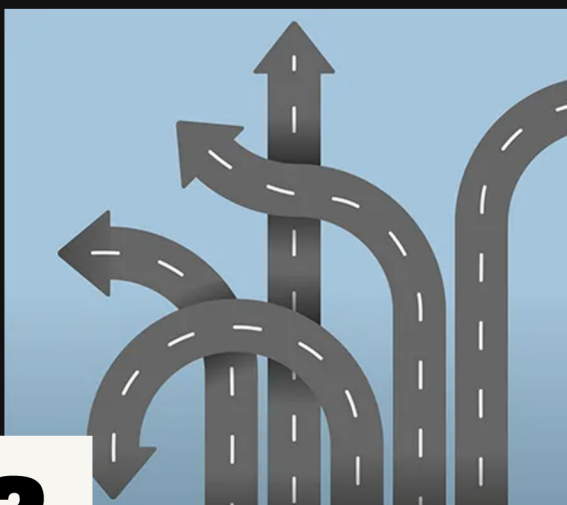
MARZO 2002

- Estructura:

Estructura estándar: Se usan carpetas separadas para una mejor organización y mantenimiento. Ejemplo: /controllers, /models, /views, /public e index.php como entrada.



2



3

JUNIO 2012

- Configuración de rutas amigables:

Se usan rutas .htaccess para que las URLs se vean bonitas, un ejemplo sencillo es “name.com/product” y se activa mediante RewriteEngine On el servidor.

DICIEMBRE 2012

- Envío de datos

- Controladores: El usuario manda datos vía GET o POST que el controlador recibe para procesar
- Modelos: El controlador le pasa los datos al modelo con los parámetros para buscar en la base de datos
- A vistas: Una vez procesados los datos, el controlador se los manda a la vista para que se muestren en pantalla.



4