



架构演进与Golang实践之路

杨武明

熊猫TV 首席架构师



- 杨武明 @yangwm
- 熊猫TV
- 奇虎360
- 新浪微博



- Golang在视频直播平台的高性能实践
- https://github.com/yangwm/ppt/blob/master/ GolangPerformancePractice.pdf



架构

微	Web	移动端	PC/oth	er	合作方/第三方
主站/接入层	主站Web	商城Web	活动Web	移动api	Openapi
平台服务化	房间 用户	中心(用户资料关系)	(CDN调度) (聊天消	息 (礼物/支付)	任务 抽奖 …
中间层	HTTP/RPC LoadBalance/ Config	Trace体系 SLA体系 SLA体系		取订阅体系 图片 处理体系 长连	
基础层	MySQL Mor	ngoDB Redis	SSDB 分柱	n式文件)(uuid	分布式队列



PHP -> 多语言

- PHP+LUA
- Node.js
- Golang
- 少量C/C++



大工程做小

- 轻便构建: 大工程庞大, 不便于快速开发测试
- 服务化部署: 部署机器太多, 不便于快速发布与回滚
- 服务依赖: 代码依赖复用,不便于随时更新某块功能
- 模块化持续重构: 大工程, 不便于持续重构



服务

- CDN调度: trafficcop
- 长连接--房间弹幕: riven
- 用户关系: uprofile
- 房间: villa
- 礼物/数值: magi/count
- 用户在线统计: sandglass
- API Proxy: apollo
- 反作弊--弹幕文本训练:itachi



私有机房 -> 混合云

- 多机房部署
- 私有云/Aliyun/AWS/...
- LVS/SLB/ELB
- XEN/KVM/Docker
- CPU
- Net
- 普通磁盘/SSD磁盘



api服务

- martini / net.http / gin / fasthttp
- 基于配置/规则的restful
- LB + nginx+http
- config + rpc
- YAML配置文件
- zdaemon / supervisor



多环境配置

• 多环境: dev/demo/beta/online_机房名

- 生成对应环境ini
- yaml node to system env

dev:

DB_NAME : "127.0.0.1"
USER_NAME : "yangwm"

demo :

DB_NAME : "192.168.0.1"
USER_NAME : "appdemo"



logkit

- syslog + filelog
- 统一根目录
- 子目录: 项目名
- 分文件: tag、日志级别
- 同时stdout



数据访问层封装

- 连接池策略
- 负载均衡策略
- •服务发现与健康检查: consul/etcd/自注册
- 拆分策略



utils规范逻辑

- restful路由规则
- 请求参数解析/校验
- 返回值格式
- 扩展concurrent需求
- 自定义加解密规则
- ip格式紧凑/...



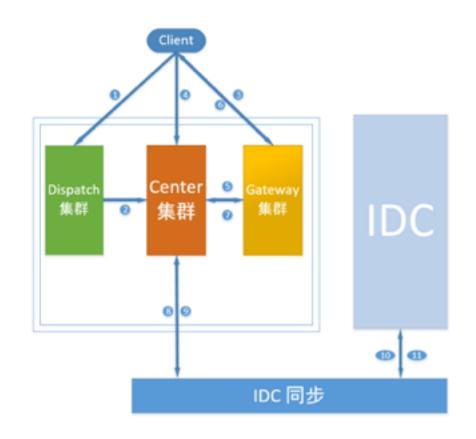
build templet project

- 代码主体结构
- 统一风格与数据格式
- 依赖管理: gvt
- 持续集成: termcity/jenkins
- 引流测试: gor
- 发布部署: rigger/ansible



riven

- concurrentMap定制化
- 消息优先级
- 消息合并与下发策略
- pprof/GODEBUG



流程说明:

1.客户端通过 dispatch 校验和获取长连网关地址和签

2.dispatch 请求 center 获取 网类地址

 客户端根据1返回 的网类地址和签名去网关建立 连接和验证

4. 客户端发消息给

center

5. center获取两关地 址、通知下发演息

6. 同美根据本地数据 查询对应长连接下发数据

7. 网关注册网关状态 和负载

8, 9, 10, 11.center 负载进行idc 同步和负载处理 同步数据







更多资讯,欢迎关注 美图互联网技术沙龙公众号



想进入本期沙龙讨论? 请扫描以上二维码 请务必注明姓名、公司

