

Charline Herbel

Enseignant : Fabien Guntz

Projet Max

I. Tâches effectuées

La mission qui m'a été confiée au commencement du projet était celle de l'interface. Je me suis donc occupée de toute la partie concernant ce module à savoir:

- le pilotage des régies Audio et Vidéo qui a plutôt aisé car très similaire au projet d'exemple réalisé préalablement ;
- les tâches relatives à la réception OSC du côté Audio et Vidéo.

J'ai également participé à la prise des sons nécessaires au déroulement de notre application avec Gaëlle.

Enfin j'ai, durant le projet, été chargée du rôle de GitMaster, veillant au bon déroulement des mises à jour sur GitKraken et à ce que tout fonctionne correctement pour chacune d'entre nous.

II. Contribution au projet

Ma participation au projet me semble juste: j'ai réalisé la partie qui m'était confiée de manière efficace. Le module de l'interface étant plus "léger" que les autres, j'ai également aidé les autres membres du groupe. Il me semble que la contribution de chaque membre du projet fût la bonne: les personnes plus chargées de travail ont été aidées et à l'inverse, ma tâche me semblant moins lourde, j'ai eu le temps de me pencher davantage sur le travail des autres et gérer le rôle de GitMaster sans problème.

III. Apports et bénéfices du projet

En somme, ce projet m'a permis de nettement mieux comprendre Max et ses outils: alors que j'avais, lors du précédent projet, davantage appliqué sans vraiment comprendre, j'ai pu ici comprendre ce que je faisais et en voir une réalisation concrète. Également, le travail en groupe permet de renforcer la cohésion et d'apprendre à vraiment travailler en équipe: au sein de ce projet, les tâches étant vraiment partagées, tout le monde doit s'impliquer.

J'ai également appris grâce à GitKraker qui, bien que cela reste complexe au départ, simplifie la mise en commun du projet et permet de découvrir des outils intéressants.