Aspectos que se considerarán en la revisión del proyecto:

—Buen funcionamiento.
—El proyecto debe estar completo (usando criptografía simétrica y asimétrica).
—La aplicación debe ser fácil de usar.

En la entrevista se harán preguntas, tanto de la implementación, como de la teoría. A continuación, algunos ejemplos:

¿Cuántas rondas hace el DES? ¿Cuántas rondas hace AES?
¿Cuál es el tamaño de bloque de AES?
¿Quién diseñó DES? ¿Quién diseñó AES?
Dibuja el diagrama de una red Feistel?
¿Cómo se generan las subclaves de AES, si se tiene una llave de 192 bits?
¿Qué es un elemento primitivo o generador en un grupo?
¿Qué es un grupo cíclico?
¿En qué se basa la seguridad del protocolo Diffie-Hellman?
¿En qué consiste el problema del logaritmo discreto?
¿Cómo se sabe que una curva elíptica es válida?
¿Cómo se suman dos puntos (graficamente)?
¿Cómo se hace el doblado de puntos (graficamente)?
¿Cómo se descifra si usa el modo de operación CTR? ¿Cómo se descifra si se usa el modo de operación CBC?

Manual de Usuario

El manual de usuario debe contener lo siguiente:

- Carátula
- Introducción. En esta sección deben describir de qué se trata la aplicación, incluyendo un diagrama que describa las partes de su aplicación.
- Instalación.

  En esta sección deben describir qué se necesita para instalar su programa, cómo instalarlo, incluyendo pantallas que quien paso a paso al usuario.
- Cómo usar su programa. En esta sección deben dar instrucciones precisas de cómo usar su programa, paso a paso.
- Detalles Técnicos. En esta sección deben incluir una muy breve descripción de los algoritmos que utilizaron (sin entrar en detalles).
- Bibliografía.