



Charles-Olivier Racine

Programmeur

Portfolio: <https://charles-oracine.com>

compétences

Développement web fullstack

ReactJS, Styled components
Responsive design
API et bases de données
Git et Github

Développement jeu vidéo

Unity 2D / 3D
Génération procédurale
Intelligence artificiel simple

langages

Front-end

HTML, CSS, SCSS
JavaScript, JQuery

Back-end

Json, SQL, PHP, C#

Jeu-vidéo (Unity)

C#

logiciels

Photoshop, Illustrator, Premiere Pro
Visual Studio Code, WebStorm
Teams, Slack, Onedrive
Suite Office 365

expériences

Écoles ESTIME, Québec - *Formateur, animateur*

2020 - Aujourd'hui, Québec (province)

Groupe BMR - *Responsable de la peinture*

2019, Sainte-Anne-des-Plaines

Proxim - *Caissier, commis*

2017, Sainte-Anne-des-Plaines

formations

Techniques d'intégration multimédia

Cégep de Saint-Jérôme, Québec

Diplôme d'études collégiales

En voie d'obtention, juin 2022

langues

Français

Langue première

Anglais

Langue seconde

permis

Permis de conduire de Classe 5

charles-o.racine@outlook.fr

<https://charles-oracine.com>