

## 物件導向程式設計 作業 11a

107.06.07

1. 程式 11a：撰寫一個 C++ 程式，以 `stream` 實作，功能如下：
  - a. 在命令列執行時，同時給一個文字檔檔名(含路徑)，  
(即所謂的「命令列參數」，參見課本 7.6 節)。
  - b. 若步驟 (a) 指定之文字檔不存在，則建立之，  
並以 `Truncate` 模式開啟 `Write`；  
若步驟 (a) 指定之文字檔已存在，則開啟之；  
並以 `Append` 模式開啟 `Write`。
  - c. 在螢幕上提示使用者重覆地輸入一個一個字串，一列一個字串最多 80 字元，  
每個字串輸入以 `Enter` 結束，輸入的字串立即就寫入檔案，  
寫入一行必需包含換行符號。
  - d. 直到某次輸入一個空字串 (一行開始直接按 `Enter`) 結束，關檔、程式結束。
  - e. 驗證檔案內容：命令提示字元 `type <filename>` 或以記事本開啟。

---

[提示 1] `char *fgets(char *s, int size, FILE *stream);`  
可以讀一行鍵盤輸入，包含換行 ( `'\n'` )，  
檢查第0個字元是否為 `'\n'` 就是空字串。

```
F:\0-Teaching\1062 \lab-cpp>1062-oop-11a test.txt
```

```
> Hello, World!  
> How are you?  
> I am fine, thank you.  
> Bye.
```

```
>
```

```
請按任意鍵繼續 ....
```

```
F:\0-Teaching\1062 \lab-cpp>type test.txt
```

```
Hello, World!  
How are you?  
I am fine, thank you.  
Bye.
```

← Truncate

```
F:\0-Teaching\1062 \lab-cpp>1062-oop-11a test1.txt
```

```
> This is a new file.  
> How are you?  
> Fine. Thank you.
```

```
F:\0-Teaching\1062 \lab-cpp>type test1.txt
```

```
This is a new file.  
How are you?  
Fine. Thank you.
```

← Truncate

```
F:\0-Teaching\1062 \lab-cpp>1062-oop-11a test.txt
```

```
> This is an old file.  
> Append to the end of the file.  
> Yes.
```

```
>
```

```
請按任意鍵繼續 ...
```

```
F:\0-Teaching\1062 \lab-cpp>type test.txt
```

```
Hello, World!  
How are You?  
I am fine, thank you.  
Bye.
```

```
This is an old file.  
Append to the end of the file.  
Yes.
```

← Append