

物件導向程式設計 作業 11b

107.06.07

1. 程式 11b：撰寫一個 C++ 程式，以 `stream` 實作，功能如下：
 - a. 在命令列執行時，同時給一個文字檔檔名(含路徑)，
(即所謂的「命令列參數」，參見課本 7.6 節)。
 - b. 若步驟 (a) 指定之文字檔不存在，則程式結束；
若步驟 (a) 指定之文字檔已存在，則以 `Read` 模式開啟之。
 - c. 程式讀取檔案內容，一次一行，在螢幕上提示字串，
直到檔案結束、關檔、檔案，程式結束。

```
F:\0-Teaching\1062\lab-cpp>1062-oop-11b test1.txt
```

```
This is a new file.  
How are you?  
Fine. Thank you.
```

```
F:\0-Teaching\1062\lab-cpp>1062-oop-11b test.txt
```

```
Hello, World!  
How are You?  
I am fine, thank you.  
Bye.  
This is an old file.  
Append to the end of the file.  
Yes.
```