物件導向程式設計 作業 11a

107.06.07

1. 程式 11a：撰寫一個 C++ 程式，以 stream 實作，功能如下：

   a. 在命令列執行時，同時給一個文字檔檔名(含路徑)，
      (即所謂的「命令列參數」，參見課本 7.6 節)。

   b. 若步驟（a）指定之文字檔不存在，則建立之，
      並以 Truncate 模式開啟 Write；
      若步驟（a）指定之文字檔已存在，則開啟之；
      並以 Append 模式開啟 Write 。

   c. 在螢幕上提示使用者重覆地輸入一個一個字串，一列一個字串最多 80 字元，
      每個字串輸入以 Ｅｎｔｅｒ 結束，輸入的字串立即就寫入檔案，
      寫入一行必需包含換行符號。

   d. 直到某次輸入一個空字串 (一行開始直接按 Ｅｎｔｅｒ)結束，並關檔。

   e. 驗證檔案內容：命令提示字元 type <filename> 或記事本開啟。

   _____

[提示 1] char *fgets(char *s, int size, FILE *stream);
         可以讀一行鍵盤輸入，包含換行（'\n'），
         檢查第0個字元是否為 '\n' 就是空字串。

```
F:\0-Teaching\1062 \lab-cpp>1062-oop-11a test.txt
> Hello, World!
> How are you?
> I am fine, thank you.
> Bye.
>
請按任意鍵繼續 . . . .
F:\0-Teaching\1062 \lab-cpp>type test.txt
Hello, World!
How are you?
I am fine, thank you.
Bye.
```

←Truncate

```
F:\0-Teaching\1062 \lab-cpp>1062-oop-11a test1.txt
> This is a new file.
> How are you?
> Fine. Thank you.

F:\0-Teaching\1062 \lab-cpp>type test1.txt
This is a new file.
How are you?
Fine. Thank you.
```

←Truncate

```
F:\0-Teaching\1062 \lab-cpp>1062-oop-11a test.txt
> This is an old file.
> Append to the end of the file.
> Yes.
>
請按任意鍵繼續 . . .

F:\0-Teaching\1062 \lab-cpp>type test.txt
Hello, World!
How are You?
I am fine, thank you.
Bye.
This is an old file.
Append to the end of the file.
Yes.
```

←Append