

## 物件導向程式設計 作業 11b

107.06.07

1. 程式 11b：撰寫一個 C++ 程式，以 `stream` 實作，功能如下：
  - a. 在命令列執行時，同時給一個文字檔檔名(含路徑)，  
(即所謂的「命令列參數」，參見課本 7.6 節)。
  - b. 若步驟 (a) 指定之文字檔不存在，則程式結束；  
若步驟 (a) 指定之文字檔已存在，則以 `Read` 模式開啟之。
  - c. 程式讀取檔案內容，一次一行，在螢幕上顯示讀取到的字串，  
直到檔案結束，關檔、程式結束。

```
F:\0-Teaching\1062\lab-cpp>1062-oop-11b test1.txt
This is a new file.
How are you?
Fine. Thank you.
F:\0-Teaching\1062\lab-cpp>1062-oop-11b test.txt
Hello, World!
How are You?
I am fine, thank you.
Bye.
This is an old file.
Append to the end of the file.
Yes.
```