

## 物件導向程式設計 作業 2a

107.03.29

1. 程式 2a：撰寫一個 C++ 程式，以 [結構] 實作，功能如下：

a. 結構包含二個元素：

x (X-座標) - double

y (Y-座標) - double

b. 執行時，提示使用者在輸入二個點的 x 與 y 座標值，

每個點的 x 與 y 座標值在同一列輸入，以空格隔開，按 Enter 輸入。

c. 若輸入二點座標相同，則結束程式；

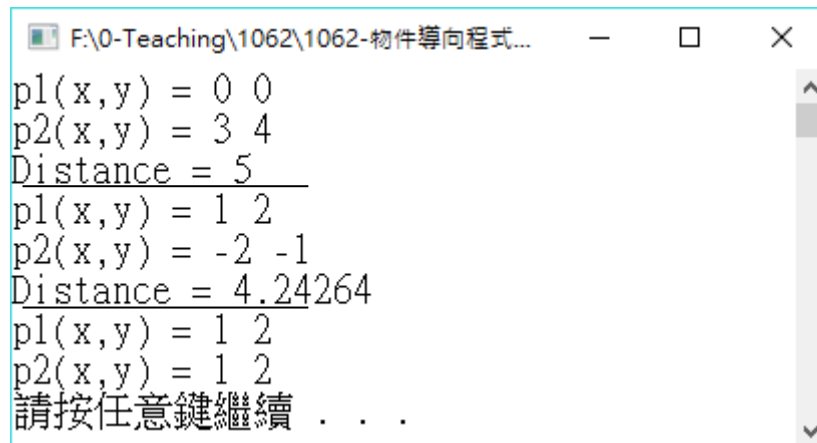
否則，計算並顯示二點之間的距離，然後重複步驟 b ~ c。

[規定 1] 以「結構」實作。

[規定 2] 輸入、計算距離等功能，應分別以「函式」實作。

[提示 1] 參考習題 11-14。

[提示 2] 二點距離公式： $d = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$



```
F:\0-Teaching\1062\1062-物件導向程式...
p1(x,y) = 0 0
p2(x,y) = 3 4
Distance = 5
p1(x,y) = 1 2
p2(x,y) = -2 -1
Distance = 4.24264
p1(x,y) = 1 2
p2(x,y) = 1 2
請按任意鍵繼續 . . .
```