

## 物件導向程式設計 作業 1b

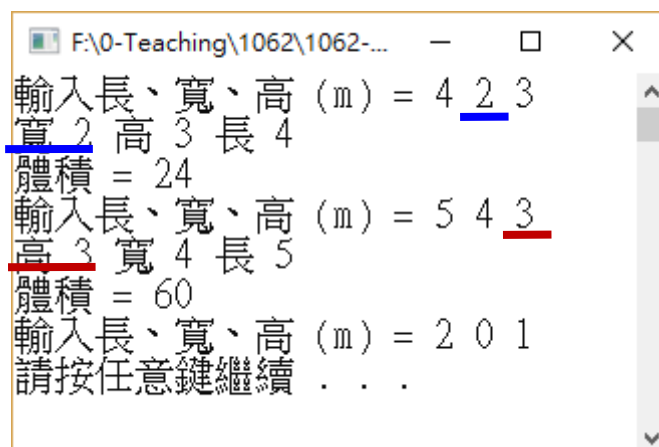
107.03.22

1. 程式 1b：撰寫一個 C++ 程式，功能如下：
  - a. 以 [結構] 實作，結構包含三個元素：
    - length (長) - int
    - width (寬) - int
    - height (高) - int
  - b. 執行時，提示使用者輸入長方體的長、寬、高 (公尺)，使用者在同一列輸入三值，以空格隔開，按 Enter 輸入。
  - c. 輸入結束後，若長、寬、高其中任一值為 0，則結束程式；否則，由小到大排序長、寬、高，並依小到大順序顯示該長方體的長、寬、高，例如：輸入 長 4 寬 2 高 3 → 排序後顯示 寬 2 高 3 長 4，然後重複步驟 b ~ c。

[規定 1] 輸入、排序等功能，應分別以「函式」實作。

[提示 1] 參考習題 11-4。

[提示 2] 為排序方便，可以用陣列存放長、寬、高；三個值的排序可以任何排序法為之。



```

F:\0-Teaching\1062\1062-...  -  □  ×
輸入長、寬、高 (m) = 4 2 3
寬 2 高 3 長 4
體積 = 24
輸入長、寬、高 (m) = 5 4 3
高 3 寬 4 長 5
體積 = 60
輸入長、寬、高 (m) = 2 0 1
請按任意鍵繼續 . . .
  
```