

## 物件導向程式設計 作業 12

107.06.14

1. 程式 12：撰寫一個 C++ 程式，以 `try-throw-catch` 實作，功能如下：
  - a. 事先設定一個正確密碼 (字串)，例如 `oit77388`，八個字元。
  - b. 在螢幕上提示使用者輸入一個字串，一行一個字串最多 80 字元，每個字串輸入以 E n t e r 結束，若輸入空字串，提示重新輸入。
  - c. 檢查 (try) 輸入的字串，
    - 若字元數目太少或太多，則 (throw) 顯示太長或太短 (catch)，提示重新輸入；
    - 若字元數目恰好符合 (例如 8)，則比對預設密碼，
    - 若不符合，提示重新輸入，
    - 若符合，恭喜一下，程式結束。

[提示 1] `char *fgets(char *s, int size, FILE *stream);`  
可以讀一行鍵盤輸入，包含換行 ( `'\n'` )，  
檢查第0個字元是否為 `'\n'` 就是空字串。

Correct Code = `oit77388` (8)

Enter Code: `abc`

String too short!

Enter Code: `123abc456def`

String too long!

Enter Code: `abcd1234`

Code Entered: `abcd1234` (8)

Enter Code: `oit77388`

Code Entered: `oit77388` (8)

>> **Code Correct!**

-----

Process exited after 70.57 seconds with return value 0

請按任意鍵繼續 ...