

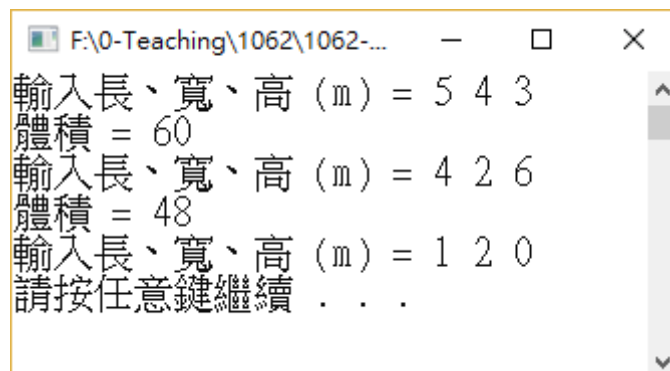
物件導向程式設計 作業 3a

107.04.12

1. 程式 3a：撰寫一個 C++ 程式，功能如下：
 - a. 以 [類別] 實作，類別包含
 - i. 三個公有 (public) 元素成員：
length (長) - int
width (寬) - int
height (高) - int
 - ii. 公有成員函式
輸入、計算體積
 - b. 執行時，提示使用者輸入長方體的長、寬、高 (公尺)，使用者在同一列輸入三值，以空格隔開，按 Enter 輸入。
 - c. 輸入結束後，若長、寬、高其中任一值為 0，則結束程式；否則，計算並顯示該長方體的體積，然後重複步驟 b ~ c。

[規定 1] 輸入、計算距離等功能，應分別以「函式」實作。

[提示 1] 參考習題 11-4。



```
F:\0-Teaching\1062\1062-...
輸入長、寬、高 (m) = 5 4 3
體積 = 60
輸入長、寬、高 (m) = 4 2 6
體積 = 48
輸入長、寬、高 (m) = 1 2 0
請按任意鍵繼續 . . .
```