

物件導向程式設計 作業 3b

107.04.12

1. 程式 3b：撰寫一個 C++ 程式，功能如下：

a. 以 [類別] 實作，類別包含

i. 三個公有 (public) 元素成員：

length (長) - int

width (寬) - int

height (高) - int

ii. 公有成員函式

輸入、計算體積、排序

b. 執行時，提示使用者輸入長方體的長、寬、高 (公尺)，

使用者在同一列輸入三值，以空格隔開，按 Enter 輸入。

c. 輸入結束後，若長、寬、高其中任一值為 0，則結束程式；

否則，由小到大排序長、寬、高，並依小到大順序顯示該長方體的長、寬、高，

例如：輸入 長 4 寬 2 高 3 → 排序後顯示 寬 2 高 3 長 4，

然後重複步驟 b ~ c。

[規定 1] 輸入、計算體積、排序等功能，應分別以「函式」實作。

[提示 1] 參考習題 11-4。

[提示 2] 為排序方便，可以用陣列存放長、寬、高；三個值的排序可以任何排序法為之。

```

F:\0-Teaching\1062\1062-...
輸入長、寬、高 (m) = 4 2 3
寬 2 高 3 長 4
體積 = 24
輸入長、寬、高 (m) = 5 4 3
高 3 寬 4 長 5
體積 = 60
輸入長、寬、高 (m) = 2 0 1
請按任意鍵繼續 . . .
  
```