BLUP Zuchtwertschätzung

Peter von Rohr

2016-11-11

BLUP

- steht für Best Linear Unbiased Prediction
- ▶ Linear: fixe Effekte plus zufällige Effekte als Linearkombination der Beobachtungswerte geschätzt.
- ▶ **Unbiased**: Schätzungen für fixe Effekte plus zufällige Effekte unverzerrt (unbiased) oder erwartungstreu
- ► Best: unter allen linearen unverzerrten Schätzern weist der BLUP-Schäter die kleinste Fehlervarianz auf

Modell

$$y = Xb + Zu + e \tag{1}$$

mit y: Vektor der Beobachtungswerte

b: Vektor der fixen Effekte

u: Vektor der zufälligen Effekte

e: Vektor der zufälligen Resteffekte

X: Inzidenzmatrix für b

Z: Inzidenzmatrix für u

Erwartungswerte und Varianzen

Die Erwartungswerte und Varianzen der Zufallsvariablen im Modell (1) sind definiert als

$$E\begin{bmatrix} y \\ u \\ e \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Xb \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$
 (2)

$$var \begin{bmatrix} y \\ u \\ e \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ZGZ^T + R & ZG & R \\ GZ^T & G & 0 \\ R & 0 & R \end{bmatrix}$$
(3)

Schätzgleichungen

Aus den BLUP-Eigenschaften lassen sich die folgenden Schätzgleichungen ableiten.

$$\hat{b} = (X^T V^{-1} X)^{-} X^T V^{-1} y \tag{4}$$

$$\hat{u} = GZ^{\mathsf{T}} V^{-1} (y - X \hat{b}) \tag{5}$$

mit \hat{b} Lösungsvektor der fixen Effekte

Lösungsvektor der zufälligen Effekte

() verallgemeinerte Inverse

Mischmodellgleichungen (Mixed Model Equation)

$$\begin{bmatrix} X^T R^{-1} X & X^T R^{-1} Z \\ Z^t R^{-1} X & Z^T R^{-1} Z + G^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{b} \\ \hat{u} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X^T R^{-1} y \\ Z^T R^{-1} y \end{bmatrix}$$
(6)

- ▶ Gleiche Lösungen, wie explizite Schätzgleichungen
- R (meist) diagonal, somit einfacher zu invertieren
- Varianzkomponenten müssen bekannt sein

Das Tiermodell

$$y = Xb + Za + e \tag{7}$$

- mit y phänotypischen Beobachtungen
 - b fixe Effekte
 - a zufällige Effekte Zuchtwerte
 - e zufällige Resteffekte
 - X Inzidenzmatrix für b
 - Z İnzidenzmatrix für a

Varianzen

$$Var(a) = G = A \sigma_a^2 \text{ und } G^{-1} = A^{-1}\sigma_a^{-2}$$
 (8)

$$Var(e) = R = I \sigma_e^2 \text{ und } R^{-1} = I \sigma_e^{-2}$$
 (9)

wobei A additiv genetische Verwandtschaftsmatrix

I Einheitsmatrix

 σ_a^2 additiv genetische Varianz

 σ_e^2 Restvarianz

Mischmodellgleichungen

- für ein Merkmal
- lacktriangle Erweiterung mit Restvarianz $\sigma_{
 m e}^2$ führt zu vereinfachten Form

$$\begin{bmatrix} X^T X & X^T Z \\ Z^T X & Z^T Z + A^{-1} \alpha \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{b} \\ \hat{a} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X^T y \\ Z^T y \end{bmatrix}$$
(10)

wobei α Verhältnis der Varianzen $\sigma_e^2/\sigma_a^2=(1-h^2)/h^2$ h^2 Heritabilität

kompakte Schreibweise

$$M * \hat{s} = r$$

wobei M Koeffizientenmatrix heisst

ŝ Lösungsvektor

r Vektor der rechten Handseite

Ein Beispiel für das Tiermodell

- Merkmal Gewichtszuwachs (WWG in kg) vor dem Absetzen bei Kälbern
- Ziel: Zuchtwerte für das Merkmal (WWG) schätzen
- ▶ Varianzkomponenten $\sigma_e^2 = 40$ und $\sigma_a^2 = 20$.
- ▶ Somit ist $\alpha = 40/20 = 2$

Kalb	Geschlecht	Vater	Mutter	WWG
4	М	1	NA	4.5
5	F	3	2	2.9
6	F	1	2	3.9
7	M	4	5	3.5
8	M	3	6	5.0

Modell für eine Beobachtung

$$y_{ij} = b_i + a_j + e_{ij}$$

wobei y_{ij} Merkmal WWG für Kalb j mit Geschlecht i

bi fixer Effekt für Geschlecht i

aj Zuchtwert für Kalb j

 e_{ij} Resteffekt für Kalb j mit Geschlecht i

Gleichungssystem

$$4.5 = b_{M} + a_{4} + e_{M4}$$

$$2.9 = b_{F} + a_{5} + e_{F5}$$

$$3.9 = b_{F} + a_{6} + e_{F6}$$

$$3.5 = b_{M} + a_{7} + e_{M7}$$

$$5.0 = b_{M} + a_{8} + e_{M8}$$

Matrix-Vektor-Schreibweise

$$y = Xb + Za + e \tag{11}$$



Vektoren im Modell

$$y = \begin{bmatrix} 4.50 \\ 2.90 \\ 3.90 \\ 3.50 \\ 5.00 \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} b_{M} \\ b_{F} \end{bmatrix}, a = \begin{bmatrix} a_{1} \\ a_{2} \\ a_{3} \\ a_{4} \\ a_{5} \\ a_{6} \\ a_{7} \\ a_{8} \end{bmatrix}, e = \begin{bmatrix} e_{M4} \\ e_{F5} \\ e_{F6} \\ e_{M7} \\ e_{M8} \end{bmatrix}$$

Inzidenzmatrizen

$$X = \left[\begin{array}{ccc} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{array} \right]$$

Aufstellen der Mischmodellgleichungen

Pedigree

```
##
          dam
     sire
## 1 <NA> <NA>
## 2 <NA> <NA>
## 3 <NA> <NA>
        1 <NA>
## 4
## 5
        3
              2
              2
## 6
## 7
              5
## 8
        3
              6
```

Inverse Verwandtschaftsmatrix

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1.833 & 0.500 & 0.000 & -0.667 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.500 & 2.000 & 0.500 & 0.000 & -1.000 & -1.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.500 & 2.000 & 0.000 & -1.000 & 0.500 & 0.000 & -1.000 \\ -0.667 & 0.000 & 0.000 & 1.833 & 0.500 & 0.000 & -1.000 & 0.000 \\ 0.000 & -1.000 & -1.000 & 0.500 & 2.500 & 0.000 & -1.000 & 0.000 \\ -1.000 & -1.000 & 0.500 & 0.000 & 0.000 & 2.500 & 0.000 & -1.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 & -1.000 & 0.000 & 2.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & 2.000 \\ 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & 2.000 \\ 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & 2.000 \\ 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & 2.000 \\ 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & -1.000 & -1.000 & 0.000 & 2.000 \\ 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & 2.000 \\ 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & 2.000 \\ 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & -1.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 \\$$

Rechte Handseite

$$Z^{T}y = \begin{bmatrix} 13.0 \\ 6.8 \end{bmatrix}$$

$$Z^{T}y = \begin{bmatrix} 0.0 \\ 0.0 \\ 0.0 \\ 4.5 \\ 2.9 \\ 3.9 \\ 3.5 \\ 5.0 \end{bmatrix}$$

Lösung

$$\hat{s} = M^{-1} * r$$

Die Zahlenwerte für den Lösungsvektor bekommen wir

$$\hat{s} = \begin{bmatrix} 4.348 \\ 3.392 \\ 0.158 \\ -0.018 \\ -0.054 \\ 0.002 \\ -0.263 \\ 0.280 \\ -0.332 \\ 0.287 \end{bmatrix}$$