

Bedingung

```
if (
```

```
...
```

```
...
```

```
...
```

```
} else {
```

```
...
```

```
...
```

```
...
```

```
}
```

**Auszuführende
Anweisungen,
falls Bedingung
wahr**

**Auszuführende
Anweisungen,
falls Bedingung
nicht wahr**