

Gestion de Questionnaire : développement 'desktop'

Contexte

Sprint N°1

Un responsable pédagogique vous demande de réaliser une application permettant d'enregistrer des questionnaires dans une base de données. Cette application sera réalisée en Winform C#

L'accès à l'application sera sécurisé par une fenêtre de Login

Une fois connecté(e), un écran principal permettra d'afficher la liste des questionnaires (Nom du questionnaire, Thème, Nombre de questions)

Au clic droit sur la liste, 3 options : Ajouter, Editer, Supprimer

L'écran d'édition permettra :

De saisir le Nom du questionnaire (Texte)

De choisir le thème dans une liste déroulante (Développement, réseau, culture générale)

De visualiser la liste des questions dans une DataGridView (N°de la question, Question)

Au clic droit sur la liste, 3 options : Ajouter, Editer, Supprimer

Structure d'une question

Libellé (ex : 192.1024.3.3 est elle une adresse IP Valide ?)

Type de Réponse (Vrai/Faux, Liste de valeurs)

Dans le cas où la réponse est de type 'Liste de Valeurs', vous devrez permettre l'enregistrement de celles-ci.

Logique Métier

Vous réaliserez des classes métier en rapport avec les tables de votre base de données

Logique de développement

Vous concevrez votre application en suivant les principes du Modèle, Vue, Contrôleur (MVC)

Délai

Présentation/Soutenance le 17/01

Sprint N°2 (Web)

La base de données est maintenant alimentée par les questionnaires enregistrés via l'application Desktop (Client lourd).

Avec les mêmes identifiants que dans l'application 'Client lourd', développez une application Web permettant de :

- . Lister les questionnaires présents
- . Ouvrir un Questionnaire en parcourir son contenu (Sans Modification)

Sprint N°3 (Web & Desktop)

Dans l'application Desktop, vous ajouterez un poids à chaque réponse.

Le poids peut être positif (il rapporte des points), neutre (Il ne rapporte rien) ou négatif (il enlève de points).

Vous ferez en sorte que ce poids soit également consultable dans l'application Web.

Sprint N°4 (Web)

L'accès web à l'application étant désormais possible, on souhaite maintenant qu'un utilisateur puisse être autonome et ainsi pouvoir :

- . se créer un compte utilisateur
- . modifier son mot de passe, ses noms et prénoms une fois connecté
- . gérer l'oubli du mot de passe

Le mot de passe doit contenir au minimum 8 caractères avec au moins une majuscule, une minuscule, un chiffre et un caractère spécial.

Sprint N°5 (Web)

L'utilisateur doit voir la liste des questionnaires proposés, regroupés en différents thèmes qu'il pourra filtrer.

Il doit pouvoir répondre au questionnaire de son choix et ses réponses seront enregistrées.

Il aura accès à son historique de réponses.

Il pourra répondre à un questionnaire auquel il avait déjà répondu sans que cela n'efface ses 1ères réponses.

Sprint N°6 (Web)

L'administrateur doit pouvoir également se connecter à l'application web mais avec des fonctionnalités étendues :

Il doit pouvoir créer des utilisateurs et modifier leur rôle

Il doit pouvoir créer des groupes et affecter les utilisateurs au groupe de son choix.

Il pourra également voir les réponses de tous les utilisateurs à tous les questionnaires en les filtrant par groupe, questionnaire ou utilisateur

Sprint N°7 (Web)

Il vous est demandé de rajouter une présentation graphique des scores.