



JOGO ADIVINHAÇÃO

START

MENU



INTEGRANTES

CHARLY CAETANO

FELIPE HIPOLITO

ANDRÉ NASCIMENTO

GABRIEL GONÇALVES

HENRIQUE GONÇALVES



COMO FUNCIONA

SIM

NÃO

[Voltar para o slide de temas](#)



Criamos um jogo onde o player busca adivinhar um número definido. As regras do jogo são:

- Adivinhar um numero de 1 a 10**
- o jogador pode tentar varias vezes até acertar numero correto.**



NOVAS FUNCIONALIDADES

Vamos criar uma nova funcionalidade onde o jogador terá que jogar 5 rodadas. A cada vez que ele acertar o número, ele acumula pontos. Além disso, será adicionada uma mecânica de pontuação em que o jogador ganhará mais pontos quanto menos tentativas ele fizer para acertar.



CÓDIGO

```
import os

os.system("cls")

numero_secreto = random.randint(1, 10)

tentativas = 0
max_tentativas = 3

jogador = input("Nome do jogador: ")

print("\nBem-vindo ao jogo de adivinhação, jogador")
print("Você tem 3 tentativas para adivinhar o número secreto de 1 a 10.\n")

while tentativas < max_tentativas:

    numero_digitado = int(input("Escolha seu número: "))

    tentativas += 1
    if numero_digitado > numero_secreto:
        print("O número secreto é menor!\n")
    elif numero_digitado < numero_secreto:
        print("O número secreto é maior!\n")
    else:
        print("\nParabéns, ", jogador + "! Você acertou o número secreto:",
              numero_secreto)
        break
```



Agradeço!

