PRÁCTICA 6 TRANSPARENCIA DE DISTRIBUCIÓN – MAPEOS LOCALES.

Esta práctica puede realizarse de forma individual o en equipo de máximo 2 integrantes.

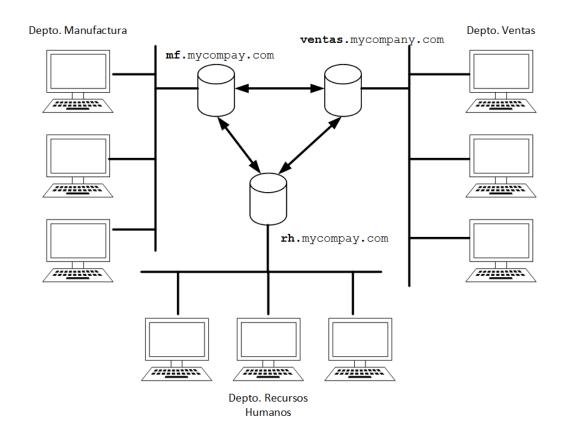
1.1. OBJETIVO.

Comprender la forma en la que se realiza la configuración de una base de datos Oracle para implementar el concepto de Transparencia de distribución en su primer nivel: Mapeos Locales. La implementación de este nivel se realizará a través del uso de PDBs y ligas (database links) para establecer una comunicación bidireccional.

1.2. ARQUITECTURA DE UNA BASE DE DATOS DISTRIBUIDA ORACLE

Existen 2 variantes de una BD distribuida. En un sistema de bases de datos distribuido homogéneo cada base de datos es una base de datos Oracle. En un sistema de bases de datos distribuido heterogéneo, al menos una base de datos no es Oracle. Ambas variantes emplean la arquitectura cliente servidor para realizar el procesamiento de consultas.

Ejemplo:



En la figura anterior el sistema distribuido está formado por 3 bases de datos: mf, rh y ventas. Desde el punto de vista del usuario, la ubicación y la plataforma empleada por cada base de datos es totalmente transparente, de tal forma que es posible ejecutar sentencias como select * from cliente.

1.2.1. Base de datos distribuida vs Procesamiento distribuido.

Son 2 conceptos relacionados pero diferentes.

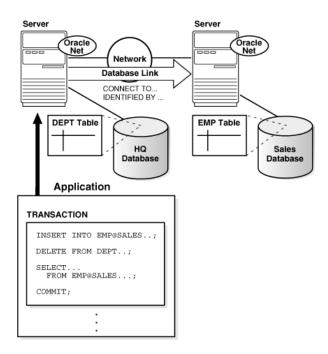
- Base de datos distribuida: Conjunto de bases de datos que pertenecen a un sistema distribuido que se presentan al usuario final como una sola fuente de datos.
- Procesamiento distribuido: Se refiere a la división de las tareas que realiza un sistema hacia diferentes computadoras o máquinas a lo largo de una red. El ejemplo típico es la distribución cliente servidor en la que el procesamiento asociado con la vista y presentación de los resultados se delega a la máquina cliente mientras que las actividades relacionadas con la ejecución de sentencias SQL y acceso a datos las realiza el servidor.

Una base de datos distribuida Oracle hace uso de *una arquitectura de procesamiento distribuido*. Un servidor de bases de datos puede actuar como cliente cuando requiere acceder a los datos de otro servidor en la red, y a la vez puede actuar como servidor cuando otros servidores le solicitan datos.

1.2.2. Arquitectura de base de datos Cliente - Servidor.

Un *servidor de bases de datos* está representado por el software que administra la base de datos Oracle. Un *cliente* es una aplicación que solicita datos al servidor.

Ejemplo:



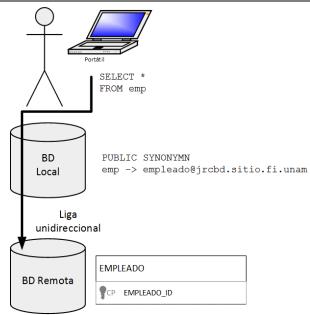
1.3. DATABASE LINKS.

- Representa un concepto fundamental dentro de una base de datos distribuida Oracle.
- Una liga es una conexión entre 2 servidores de bases de datos físicos que permite a clientes acceder a los datos de manera lógica.
- Una liga puede visualizarse como un puntero *unidireccional* de un servidor Oracle a otro. La definición de este puntero (liga) se almacena en el diccionario de datos.
- Existe una variante para este concepto: Una liga **global**. En este caso, la definición de la liga se almacena en un directorio de servicios. Este directorio de servicios se encuentra en un servidor de directorios existente en la red lo que permite administrar todas las ligas que pudieran existir en un sistema distribuido de forma centralizada.
- Para hacer uso de la liga, se debe estar conectado a la base de datos local que contiene la definición de la liga.
- Existen 2 tipos de ligas
 - o Privadas: Solo el usuario que la creó puede tener acceso a ella.
 - Públicas: Todos los usuarios pueden tener acceso a ella.
- Para que la conexión se pueda realizar de manera exitosa, cada base de datos dentro del sistema distribuido debe tener un nombre global único.

<u>Ejemplo:</u>

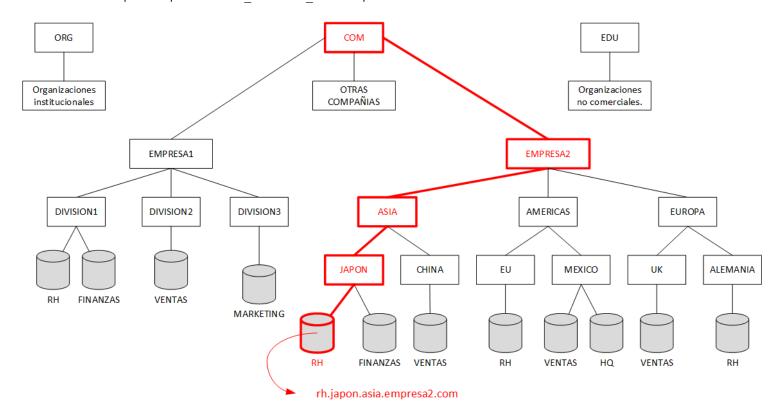
jrcbd.fi.unam representa el nombre global de la base de datos, mientras que jrbd representa el identificador del sistema de la base de datos
(SID), fi.unam representa el llamado dominio de red.

Ing. Jorge A. Rodríguez Campos jorgerdc@gmail.com Página 2



A nivel general, se puede tener una estructura global de nombres únicos como se muestra en la figura siguiente.

- Observar la base de datos señalada, su nombre global y único es rh.japon.asia.empresa2.com (iniciando en las hojas de jerarquía o árbol de la figura).
- Como se puede observar, en una red pueden existir 2 bases de datos con el mismo nombre (RH), pero con nombre global único.
- En Oracle se emplean los parámetros DB NAME Y DB DOMAIN que identifican de manera única a una base de datos.



- Observar que el nombre completo de la BD se lee de abajo hacia arriba (de las hojas del árbol hacia arriba).
- Es importante destacar que el valor del parámetro DB_NAME es el mismo para cada PDB. Por lo tanto, para determinar el nombre global único de cada PDB se emplean los valores de los parámetros CON_NAME y DB_DOMAIN en lugar de los parámetros DB_NAME Y DB_DOMAIN.
- Para cada una de las PBDs (hasta 4 nodos) que integran a la BDD, generar un diagrama jerárquico similar al de la figura de la sección anterior (marcado en rojo) que muestre los nombres globales de cada PDB. Ejemplo: jrcbd_s1.fi.unam y jrcbd_s2.fi.unam C1. Incluir en el reporte el diagrama generado.

Ing. Jorge A. Rodríguez Campos jorgerdc@gmail.com Página 3

1.3.1. Autenticación de usuarios empleando ligas.

Existe una clasificación más de las ligas que toma como criterio la forma en la que se autentican los usuarios:

Connected User link: Se emplean los mismos datos de autenticación del usuario en la base de datos local para autenticarlo en la base de datos remota. Esto significa que en la base remota debe existir un usuario con el mismo nombre y password que en la base local. Lo anterior simplifica su creación ya que no requiere la especificación de usuarios y passwords en el código que se emplea para crear la liga. Esta será la técnica a emplear en el curso por simplicidad.

- Fixed user link: Para conectarse a la base remota se emplea el usuario y password que se especifican al crear la liga (usuario y password fijos). Por ejemplo, el usuario juan, se conecta a la base remota rh con el usuario/password hr user/hr user que fueron especificados al crear la liga.
- Current user link: En este escenario el usuario se conecta como un usuario global a la base remota. Este usuario se considera global dentro del contexto, por ejemplo, de un procedimiento almacenado. No requiere almacenar usuario/password en la definición de la liga. Por ejemplo, el usuario juan tiene acceso a un procedimiento almacenado del usuario paco en la base remota. El usuario juan se conecta a la base remota como usuario paco para acceder al procedimiento almacenado, y de ahí realizar el acceso a datos. Nota: El usuario paco debe ser un usuario global el cual es autenticado y autorizado por un servicio de directorios, por ejemplo, Oracle Internet Directory.

1.3.2. Shared database links

- Se considera a una liga como compartida cuando múltiples procesos de usuario (user process) pueden hacer uso de una misma liga de manera simultánea. La base remota puede estar configurada ya sea en modo compartido o modo dedicado.
- Lo anterior puede aplicarse a escenarios como los siguientes:
 - o Diferentes usuarios que acceden al mismo objeto a través de la misma liga pueden compartir la conexión.
 - Cuando un usuario (sesión) requiere conectarse a una base remota a partir de un "server process" (SP1) asociado a dicha sesión, este proceso puede reutilizar conexiones que se hayan establecido anteriormente a la base remota. Esto ocurre solo cuando se emplea el mismo SP1 y la misma liga. Si la liga no es compartida, las conexiones hacia una base remota no son compartidas entre las diferentes sesiones existentes en la base local.
- Investigar el significado de los siguientes conceptos en cuanto a la forma en la que se atienden las peticiones (de forma dedicada o compartida) <u>C2.</u>
 <u>Incluir en el reporte</u> la siguiente tabla:

Configuración de una BD Oracle	Descripción	Ventajas	Desventajas
Modo dedicado			
Modo compartido			

En esta práctica se realizará la simulación de una BDD empleando las PDBs creadas en prácticas anteriores. Cada PDB representará a un nodo de la BDD. Si la práctica se desarrolla en equipo se tendrán hasta 4 nodos (4PDBs). La comunicación se realizará únicamente entre PDBs de cada integrante del equipo. Posteriormente se realizarán conexiones entre diferentes equipos (BDD real).

1.4. CONFIGURACIÓN DE PRIVIEGIOS

- Crear un script SQL llamado s-01-<iniciales>-privilegios-usuarios.sql El script deberá realizar las siguientes acciones por cada integrante:
- Conectarse a cada PDB como usuario SYS
- Ejecutar las instrucciones necesarias para otorgar los privilegios al usuario creado en la práctica anterior requeridos para realizar las actividades de esta práctica. No olvidar agregar el encabezado a cada script, similar a los de la práctica anterior.
- Los privilegios que se emplearán en esta práctica son:
 - o Otorgar permisos para crear ligas empleado el privilegio create database link.
 - o Crear procedimientos almacenados: create procedure.
- Ejecutar el script. Seguir los mismos lineamientos de ejecución de scripts ilustrados en la práctica anterior.
- <u>C3. Incluir en el reporte</u> *únicamente* el código de cada script.

1.5. CREACIÓN DE LIGAS.

En esta sección se describen todas las actividades necesarias para crear ligas. Las actividades de esta sección se deberán realizar de forma individual, es decir, por cada integrante del equipo.

1.5.1. Creación de usuarios en las PDBs

Se hará uso de los usuarios creados en la práctica anterior y el esquema de fragmentación existente en cada PDB.

1.5.2. Sintaxis para crear una liga.

Donde bdlink authentication tiene la siguiente sintaxis:

AUTHENTICATED BY user IDENTIFIED BY password

- *dblink* indica el nombre de la liga. Se recomienda emplear el nombre global de la base remota o PDB. Si solo se especifica el nombre de la base de datos, automáticamente se agrega el nombre del dominio de la base local.
- Si se omite PUBLIC, se creará una liga privada.
- La accesibilidad de los datos en la base remota depende de la identidad que utilice la liga al conectarse a la base remota:
 - o Si se especifica CONNECT TO user IDENTIFIED BY password, la liga se conecta con el usuario y password especificados.
 - o Si se especifica CONNECT TO CURRENT USER, como se mencionó anteriormente, se realiza una conexión empleando un usuario global.
 - o Si se omiten las 2 opciones anteriores, se realiza una conexión con los mismos datos de la sesión local.
- dblink_authentication: se especifica esta cláusula solo si se crean ligas compartidas. Se especifica el usuario y password que se emplearán para autenticar en la base remota.
- USING 'connect string' en esta cláusula se especifica el nombre del servicio de la base remota. Un nombre de servicio es una cadena que mapea a un servidor de base de datos ya sea local o en algún otro servidor. En Oracle se emplea el archivo tnsnames.ora localizado en \$ORACLE HOME/network/admin. Notar que el nombre del servicio debe aparecer entre comillas simples.
- En la práctica anterior, se realizó el procedimiento correspondiente empleando netmgr para crear los nombres de servicio para las PBDs. El siguiente ejemplo muestra parte de la configuración del archivo tnsnames.ora, la cadena marcada en negro corresponde al nombre del servicio y es la cadena que debe configurarse con la cláusula **USING**.

• Empleando el usuario creado en cada PDB, crear una liga privada que apunte a la otra PDB. Es decir, se crearán 2 ligas para establecer una comunicación bidireccional. Emplear como nombre de la liga el *nombre global de la PDB*. Recordar: usar la técnica *Connected User link* en la que no se requiere especificar username y password dentro de la instrucción create database link.

Ejemplo:

Suponer que se va a crear una liga en jrcbd_s1.fi.unam para conectarse a jrcbd_s2.fi.unam. El nombre de la liga será el mismo que el nombre global de la BD remota. En este caso el nombre será: jrcbd s2.fi.unam

En forma gráfica:



En jrcbd s2 se deberá aplicar el mismo procedimiento para que la comunicación sea bidireccional:



Generar un solo script SQL por integrante llamado s-02-<iniciales>-creacion-ligas.sql, C4. Incluir en el reporte su contenido y el resultado de su ejecución.

Ejemplo:

```
prompt Creando liga en jrcbd_s1 hacia jrcbd_s2
connect jorge/jorge@jrcbd_s1
--completar

prompt Creando liga en jrcbd_s2 hacia jrcbd_s1
connect jorge/jorge@jrcbd_s2
--completar

prompt Listo.
exit
```

Hasta este punto las PDBs de cada integrante están listas para poder comunicarse de forma bidireccional entre ellas.

1.6. TRANSPARENCIA DE MAPEO LOCAL.

- Recordando de la práctica anterior, para poder consultar los datos en una PDB remota, se requiere conectarse a dicha PDB empleando el comando connect.
- Las creaciones de ligas permiten implementar el nivel de transparencia de distribución de mapeo local.
- Lo anterior significa que ahora será posible acceder a los datos de una PDB remota sin tener que hacer uso del comando connect y realizar conexiones de forma manual.

Para comprobar lo anterior, realizar las siguientes actividades.

- Generar un script SQL por cada PDB llamado s-03-<SID>-consultas.sql
- Observar el término <SID>. Su valor corresponde al SID de las PDBs de cada integrante. (Hasta 4 archivos en caso de ser en equipo). Ejemplo: s-03-jrcbd s1-consultas.sql
- A partir de este momento se inicia el uso de programación PL/SQL para realizar algunas actividades de las práctica actual y futuras. Se recomienda
 ampliamente revisar los apuntes del tema 10 de Bases de Datos ubicada en la carpeta compartida BD.
- El script deberá contener un programa PL/SQL que realice lo siguiente:
- 1. Ejecutar una Sentencia SQL que realice el conteo de registros en todos los fragmentos haciendo uso de las ligas creadas anteriormente. Como se mencionó anteriormente, ya no será necesario conectarse a la PDB remota para realizar el conteo. Para realizar el conteo de los registros en todos los fragmentos se deberá emplear la expresión de reconstrucción de cada tabla global.
- 2. El resultado de la consulta será asignado a una variable.
- 3. Imprimir el valor de las variables al final.

Ejemplo:

```
--@Autor:
                    Jorge Rodriguez
--@Fecha creación: dd/mm/yyyy
--@Descripción:
                    Script encargado de realizar consultas para comprobar ligas
prompt conectando a jrcbd s1
connect consultora bdd/consultora bdd@jrcbd s1
prompt Realizando conteo de registros
set serveroutput on
--La consulta se lanza en JRCBD S1
declare
v_num_paises number;
  -completar
begin
dbms output.put line('Realizando consulta empleando ligas');
 --consultando paises
select count(*) as into v_num_paises
from (
 select pais id
 from F JRC PAIS 1
 union all
 select pais id
 from F_JRC_PAIS_2@jrcbd_s2.fi.unam
 -- realizar el mismo procedimiento para las demás tablas.
dbms_output.put_line('Resultado del conteo de registros');
dbms output.put line('Paises:
                                       '||v_num_paises);
 --completar con las demás tablas.
Prompt Listo
exit
```

- En este ejemplo se ilustra la consulta para 2 fragmentos F_JRC_PAIS_1 y F_JRC_PAIS_2 ubicados en jrcbd_s1 y jrcbd_s2 respectivamente.
- Observar que solo se consulta el campo correspondiente a la PK para minimizar los datos a transmitir ya que solo se desea hacer un conteo de
- Observar que el resultado de la consulta se asigna a la variable v num paises.
- Observar que se emplea el operador union como expresión de reconstrucción para recuperar los registros de todos los fragmentos. En este caso, la unión de 2 fragmentos distribuidos de forma horizontal. Se usa unión all ya que no es necesario filtrar duplicados ya que no debe existir registros duplicados entre fragmentos.
- Observar el uso de la liga jrcbd_s2.fi.unam para acceder al sitio remoto desde jrcbd_s1 Si la consulta se ejecutara en jrcbd_s2, se tendría lo siguiente:

```
--consultando paises
select count(*) as into v_num_paises
from (
select pais id
from F JRC PAIS 1@jrcbd_s1.fi.unam
union all
select pais id
from F_JRC_PAIS_2
) q1;
```

- En este caso la liga se especifica en el fragmento 1 ya que la consulta se lanza desde jrcbd s2.
- Al final del programa se imprime el valor de las variables. La salida será algo similar al siguiente ejemplo:

```
idle> start s-03-jrcbd s2-consultas.sql
conectando a jrcbd_s1
Connected.
Realizando conteo de registros
Realizando consulta empleando ligas
Resultado del conteo de registros
Paises:
Oficinas:
                 3
Provectos:
Proyecto PDF:
                 2
Empleados:
Pago empleado:
PL/SQL procedure successfully completed.
```

C5. Incluir en el reporte el código de únicamente 2 scripts (uno por PDB) y la salida de ejecución.

1.7. MANEIO DE DATOS BINARIOS EN BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS.

Hasta el momento no se ha considerado el manejo de datos binarios, en especial para tipos de datos CLOB y BLOB. El manejo de este tipo de información toma especial atención en especial en BDD. Si se intenta realizar la siguiente consulta se obtendrá un error:

```
my_user@jrcbd_s1> select * from f_jrc_empleado_3@jrcbd_s2;
ERROR:
ORA-22992: cannot use LOB locators selected from remote tables
no rows selected
```

Este error se produce debido a que se intenta consultar los datos del fragmento remoto f_jrc_empleado_3 empleando la liga jrcbd_s2. Dicho fragmento contiene un atributo tipo BLOB.

Internamente en un campo tipo BLOB se almacena un puntero al objeto binario (lob locator). Los punteros se vuelven inválidos fuera de su base de datos, por lo que en un sitio remoto carecerían de significado. Por esta razón se produce este error. En las siguientes prácticas se resolverá este inconveniente. En esta práctica solo se aprenderá a importar y exportar datos binarios de un directorio a un campo BLOB en la base de datos.

En esta sección se muestran los principales conceptos que ofrece Oracle para hacer un eficiente y correcto manejo.

1.7.1. Uso de Secure files.

En versiones anteriores de Oracle, se soportaba un solo tipo de almacenamiento para objetos tipo LOB (Large Objects), como son CLOB y BLOB. A este esquema se le conoce como *BasicFiles LOBs*. A partir de Oracle 11g se crea una nueva estrategia de almacenamiento llamada *Secure Files*, y en Oracle 12c se vuelve la opción por default.

Esta nueva estrategia ofrece una mejora considerable con respecto a la anterior y ofrece un desempeño similar o mejor a los sistemas de un sistema de archivos de red tradicional. Adicionalmente, Secure File ofrece la posibilidad de habilitar compresión, cifrado y de-duplicación. De-duplicación permite identificar registros con valores idénticos de la columna CLOB o BLOB. Si esto ocurre, el valor solo se almacena una vez y es compartido por todos los registros.

<u>Ejemplo:</u>

```
create table t1(
   id number(10,0),
   image blob not null
) lob(image) store as securefile;
```

• Observar el uso de la función lob. Como se mencionó anteriormente el uso de secure files representa la técnica por defaut. El ejemplo muestra la sintaxis para especificar el tipo de almacenamiento de forma explícita.

1.7.2. Manejo de datos binarios empleando LOBs (Large Objects)

Antes de revisar la solución para resolver el problema de transferencia de datos binarios entre fragmentos, se revisa en esta sección la forma en la que se realizará el manejo de datos binarios. Básicamente se tienen 2 etapas:

- 1. Cargar un archivo binario ubicado en un directorio del servidor a una tabla que define un campo tipo BLOB.
- 2. Realizar la operación inversa: exportar un objeto BLOB de la Base de Datos hacia un archivo binario en algún directorio del servidor.

Para realizar estas 2 tareas es necesario realizar programación PL/SQL.

2.1.1.1. Carga de archivos binarios a la Base de Datos.

La estrategia para realizar esta tarea es la siguiente:

- Se tendrá un archivo en un directorio que se desea guardar en la BD.
- Del lado de la BD existirá un procedimiento almacenado que aceptará los siguientes parámetros:
 - o Directorio donde se encuentra el archivo a cargar
 - Nombre del archivo a cargar
 - Nombre de la tabla donde se guardará el objeto binario.
 - O Nombre del campo tipo BLOB en el que se debe almacenar el objeto binario.

Adicional a estos parámetros se necesita resolver la siguiente pregunta: ¿A qué registro se le asociará el objeto binario? Para ello será necesario 2 parámetros más:

- o Nombre del(los) campo(s) que forman a la PK de la tabla. Esto permite identificar de forma única al registro en el que se guardará el objeto hinario
- o Valor de(los) campo(s) que forman a la PK.

En realidad, el proceso de carga no es complicado. La principal complejidad se debe a que este programa recibe nombres de tablas y campos, y por lo tanto debe formar sentencias *SQL dinámicas* para poder almacenar el objeto binario.

Por ejemplo: suponer que se tienen las siguientes variables con sus valores:

```
v_directory_name = 'PDF_DIR'
v_src_file_name = miArchivo.pdf'
v_table_name = 'ARTICULO_PDF,
v_blob_column_name = 'PDF',
v_pk1_column_value = 15
v_pk2_column_name = 'NUM_PDF'
v_pk2_column_value 20
```

Se puede observar que existe una tabla llamada ARTICULO_PDF que tiene una llave primaria compuesta ARTICULO_ID y NUM_PDF con los valores 15 y 20 respectivamente (para efectos de las prácticas se consideran tablas hasta con 2 atributos máximo como PK). El objeto binario se deberá guardar en el campo PDF. Con esta información el programa deberá leer el contenido del archivo y generar una sentencia SQL dinámica similar a la siguiente:

```
update articulo_pdf
set pdf = v_dato_binario
where articulo_id = 15
and num pdf = 20
```

Un punto importante de seguridad a considerar en este programa es la llamada inyección de SQL. Al recibir cadenas como valores de parámetros para formar SQL dinámico, el programa puede ser vulnerable a ataques. ¿Qué pasaría si el parámetro que recibe el nombre de la tabla se le asigna el valor 'DROP DATABASE'?

Por lo anterior, el programa PL/SQL se debe diseñar de tal forma que sea inmune a estos ataques.

El programa PL/SQL que implementa estos requerimientos se encuentra en la carpeta de esta práctica: s-00-carga-blob-en-bd.sql Abrir el archivo, leer cuidadosamente los comentarios.

Tip: En caso de tener problemas para entender, en los apuntes de tema 10 del curso de bases de datos, se explica detalladamente este tema

- Crear un script por integrante llamado s-04-<iniciales>-procedimiento-01.sql El script se deberá conectar a cada PDB y ejecutar el script sql anterior con la definición del procedimiento.
 - 2.1.1.2. Exportar objetos BLOB a un archivo binario.
- El segundo paso es realizar la operación contraria: leer un objeto BLOB almacenado en la BD y guardarlo en un archivo binario en un directorio del servidor.
- La estrategia es similar a la anterior. El siguiente programa PL/SQL muestra una solución simple con los siguientes inconvenientes:
 - No soporta llaves primarias compuestas
 - o Permite inyección de SQL.
- Crear un script llamado s-00-guarda-blob-en-archivo.sql El script deberá contener una nueva versión del siguiente código que implemente los requerimientos anteriores. <u>C6. Incluir en el reporte</u> el código del procedimiento (compilado sin errores) y sin los comentarios iniciales.

Ing. Jorge A. Rodríguez Campos jorgerdc@gmail.com Página 9

```
--@Author Jorge A. Rodriguez C
--Procedimiento empleado para exportar un el contenido de una columna BLOB a
--un archivo. Se emplea el valor de la llave primaria para localizar el registro.
--Instrucciones:
-- 1. Como SYS crear un directorio virtual en el que se quardará el archivo.
     Por ejemplo:
        create or replace directory tmp dir as '/tmp/bdd';
__
-- 2. Como SYS otorgar permisos de lectura y escritura al usuario que va
     ejecutar el script.
      grant read,write on directory tmp_dir to <my_user>;
-- 3. Suponer que se desea leer el contenido de la columna pdf de la tabla:
      create table my_table(
__
       id number(2,0) ,
      pdf blob
    );
__
-- 4. Invocar el procedimiento:
___
    exec save file from blob('TMP DIR', 'revista3.pdf', 'my table', 'pdf', 'id', '5');
--
     parámetro 1: nombre del directorio virtual creado anteriormente
     parámetro 2: nombre del archivo dentro del directorio configurado
--
     parámetro 3: nombre de la tabla que contiene lacolumna a leer
     parámetro 4: nombre de la columna tipo blob.
parámetro 5: nombre de la columna que actua como PK.
     parámetro 6: valor de la PK que se emplea para localizar al registro cuyo
                    valor de la columna de tipo blob se va a leer.
create or replace procedure guarda blob en archivo (
    v_directory_name
                        in varchar2,
    v dest file name
                          in varchar2,
                          in varchar2.
    v table name
    v blob column name
                         in varchar2,
    v pk column name
                          in varchar2.
    v_pk_column value
                          in varchar2) is
    v file utl file.FILE TYPE;
    v buffer size number :=32767;
    v buffer RAW(32767);
    v blob blob;
    v blob length number;
    v position number;
    v query varchar2(2000);
                                                              En la nueva versión hacer uso de 'using' para asociar a los
    begin
                                                              placeholders correspondientes a los valores de la PK:
        v_query := 'select '
                                                              --ejecuta query dinámico
            ||v blob column name
                                                              if v_pk2_column_name is not null then
            ||' into :ph_blob '
                                                                execute immediate v query into v blob using
            ||' from
                                                                  v_pk1_column_value, v_pk2_column_value;
            ||v table name
                                                              else
            ||' where '
                                                                 execute immediate v query into v blob using
            ||v pk column name
                                                                  v pk1 column value;
            11'='
            | | v pk column value;
        --ejecuta query dinámico
        execute immediate v_query into v_blob;
        v blob length := dbms lob.getlength(v blob);
        v position := 1;
        v file := utl file.fopen(v directory name, v dest file name, 'wb', 32767);
        --lee el archivos por partes hasta completar
        while v position < v blob length loop
            dbms lob.read(v blob, v buffer size, v position, v buffer);
            UTL_FILE.put_raw(v_file,v_buffer,TRUE);
            v position := v position+v buffer size;
        end loop;
        utl file.fclose(v file);
     -- cierra el archivo en caso de error y relanza la excepción.
    exception when others then
        --cerrar v file en caso de error.
        if utl_file.is_open(v_file) then
           utl file.fclose(v file);
        end if;
        raise;
    end;
show errors;
```

• Crear un script por integrante llamado s-05-<iniciales>-procedimiento-02.sql El script se deberá conectar a cada PDB y ejecutar el script sgl anterior con la definición del procedimiento.

2.1.2. Ejecución de procedimientos para manejo de objetos binarios.

- Elegir una PDB donde existan fragmentos con tipos de datos BLOB. Crear un archivo llamado s=06-<SID>-prueba=blobs.sql El script deberá invocar la carga de un archivo PDF y almacenarlo en la BD seleccionando algún registro de los generados en la práctica anterior.
- Posteriormente, el script deberá realizar la operación contraria: guardar el contenido del PDF en el mismo directorio, pero con nombre distinto.
- C7. Incluir en el reporte el código y la salida de ejecución.

Ejemplo:

Actualizar el programa de requerirse. Los nombres de las tablas y columnas pueden variar.

```
Jorge Rodriguez
--@Autor:
--@Fecha creación: dd/mm/yyyy
--@Descripción:
                   Este script realiza una prueba para validar el manejo de BLOBs en un solo PDB.
--creando un objeto DIRECTORY para acceder al directorio /tmp/bdd
Prompt conectando a jrcbd_s2 como SYS
Prompt proporcione el password de SYS
connect sys@jrcbd s2 as sysdba
create or replace directory tmp dir as '/tmp/bdd';
grant read, write on directory tmp dir to consultora bdd;
Prompt conectando a jrcbd_s2 con usuario consultora bdd
connect consultora bdd/consultora bdd@jrcbd s2
Prompt invocando la carga de un archivo PDF
-- Se asume que el archivo PDF se encuentra en el mismo directorio donde se
-- ejecuta este script. EL PDF se copia a /tmp/bdd y despues se le cambian permisos
-- de lectura y ejecución para todos los usuarios.
-- En SQL *Plus se emplea el símbolo '!' para ejecutar comandos en el sistema operativo.
Prompt limpiando y creando directorio en /tmp/bdd
!rm -rf /tmp/bdd
!mkdir -p /tmp/bdd
!chmod 777 /tmp/bdd
!cp sample.pdf /tmp/bdd
!chmod 755 /tmp/bdd/sample.pdf
 -ejecuta el procedimiento
exec carga blob_en_bd('TMP_DIR','sample.pdf','f_jrc_proyecto_pdf_2','archivo_pdf','proyecto_id','2','num_pdf','1');
Prompt mostrando el tamaño del PDF en BD.
select proyecto id, num pdf, dbms lob.getlength (archivo pdf) as longitud
from f_jrc_proyecto_pdf_2
where proyecto id = 2
and num pdf = 1;
Prompt salvando PDF en directorio
exec guarda blob en archivo(
   'TMP_DIR','sample-output.pdf','f_jrc_proyecto_pdf_2','archivo_pdf','proyecto id','2','num pdf','1');
Prompt mostrando el contenido del directorio para validar la existencia del PDF.
Prompt Observar que ambos archivos tienen el mismo tamaño.
!ls -1 / tmp/bdd/*.pdf
Prompt Listo!
exit.
```

2.2. CONTENIDO DEL REPORTE.

- Introducción
- Objetivo
- Desarrollo de la práctica:
 - o C1. Diagrama Jerárquico
 - o C2. Investigación modo dedicado/modo compartido
 - o C3. Únicamente código del script s-01-privilegios-usuarios.sql
 - o C4. Código y ejecución del script s-02-<iniciales>-creacion-ligas.sql
 - o C5. Código y ejecución del script $s-03-\langle SID \rangle$ -consultas.sql
 - c C6. Código del script s-00-guarda-blob-en-archivo.sql
 - o C7. Código y salida del script s-06-<iniciales>-configura-soporte-blobs.sql
- Conclusiones (una sola por equipo), comentarios, recomendaciones.
- Bibliografía

El reporte se entrega impreso.