

Sur le calcul des solutions efficaces du problème bi-objectif de localisation de services sans contrainte de capacité

S. Bourougaa, A. Derrien, A. Grimault, X. Gandibleux, A. Przybylski

Université de Nantes — LINA, UMR CNRS 6241
UFR Sciences – 2 rue de la Houssinière BP92208, F44322 Nantes cédex 03 – France

ROADEF'2012 – Sessions GUEPARD
13e conférence de la société française de recherche opérationnelle et d'aide à la décision
Université Catholique de l'Ouest
Angers, 11-13 avril 2012

1 Contexte

2 Algorithme

3 Expérimentations numériques

4 Conclusion

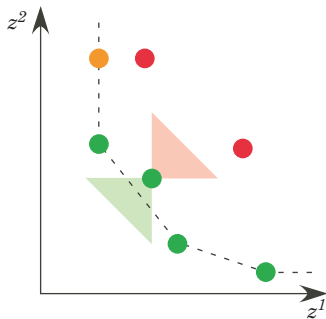
1. Contexte

Optimisation combinatoire multiobjectif [Ehrgott et G. 2002]

- Problèmes d'optimisation combinatoire multiobjectif (MOCO) :

$$\min \{ Cx : Ax \geq b, x \in \mathbb{Z}^n \}$$

- Prise en compte simultanée des objectifs
- Solutions efficaces X_E , points non-dominés Y_N (frontière efficace)
- Articulation a posteriori des préférences du décideur



1. Contexte

Problèmes multi-objectif de localisation de services

- Problèmes de localisation de services (FLP) avec plusieurs objectifs
- Littérature conséquente :
 - panorama des fonctions objectif [Eiselt et Laporte 1995]
 - états de l'art [Nickel et al. 2005 ; Farahani et al. 2010]
- Quelques exemples de situation avec 2 ou 3 objectifs :
 - réseau de producteurs de café en Colombie [Villegas et al 2006]
 - extension de réseau de communication [G. et Chamayou 2007]
 - logistique verte [Harris et al. 2009 ; 2011]
- Des résolutions approchées pour traiter des situations où la résolution exacte atteint ses limites

1. Contexte

Problèmes discret bi-objectif de localisation de services sans contrainte de capacité (bi-UFLP)

Variante particulière importante : cas discret sans contrainte de capacité (bi-UFLP)

$$\left[\begin{array}{lcl} v\text{-min} & \left\{ z^k = \sum_{i \in I} \sum_{j \in J} c_{ij}^k x_{ij} + \sum_{j \in J} r_j^k s_j \quad k = 1, 2 \right\} & (0) \\ s/c & \sum_{j \in J} x_{ij} = 1 & \forall i \in I \quad (1) \\ & x_{ij} \leq s_j & \forall i \in I, \forall j \in J \quad (2) \\ & x_{ij}, s_j \in \{0, 1\} & \forall i \in I, \forall j \in J \quad (3) \end{array} \right]$$

■ version mono-objectif

- NP-hard [Krarup et Pruzan, 1983]
- nombreuses situations (exemple en télécom [Gourdin et al. 2002])

■ version multi-objectif

- algorithme exact pour des instances bi (multi) objectifs de petites tailles [Fernandez et Puerto 2003]

1 Contexte

2 **Algorithme**

3 Expérimentations numériques

4 Conclusion

2. Algorithme

Description

Résolution : **un algorithme exact en deux étapes**

- **Pavage** de Y_N (ensemble complet de solutions efficaces X_E)
 - ensemble de boîtes caractérisant rigoureusement l'existence potentielles de solutions efficaces
 - une boîte est définie par une **unique** combinaison de services ouverts

- **Génération**
 - calcul des solutions efficaces X_E dans ces boîtes

2. Algorithme

Description

Résolution : **un algorithme exact en deux étapes**

- **Pavage** de Y_N (ensemble complet de solutions efficaces X_E)
 - ensemble de boîtes caractérisant rigoureusement l'existence potentielles de solutions efficaces
 - une boîte est définie par une **unique** combinaison de services ouverts
 - Calcul d'un pavage initial à l'aide d'un **branch and bound**
 - Décomposition du pavage par dichotomie et filtrage
 - Recomposition du pavage par ensembles contigus
- **Génération**
 - calcul des solutions efficaces X_E dans ces boîtes
 - Calcul des points non-dominés par un **label setting** sur les boîtes.
 - Retourne un ensemble complet de solutions efficaces

2. Algorithmme

Pavage : Définitions et notations

Soit $J_1 \subseteq J$, ensemble des indices des services ouverts

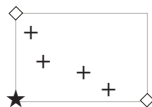
Boîte : Sous-espace de dimension 2 dans Y borné par (au plus) deux solutions admissibles correspondant aux solutions lexicographiquement optimales sur les deux objectifs pour J_1

Points remarquables relatifs à une boîte \mathcal{B} :

\diamond : $z_{lex^1}(\mathcal{B}), z_{lex^2}(\mathcal{B})$, points lex-optimaux

\star : $z_I(\mathcal{B})$, point idéal

$+$: $Y_{ND}(\mathcal{B})$, points non dominés

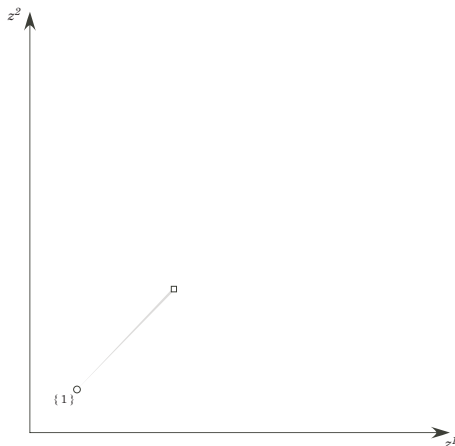


2. Algorithme

(1) Principe du pavage

Soit 7 services potentiels 1...7 .

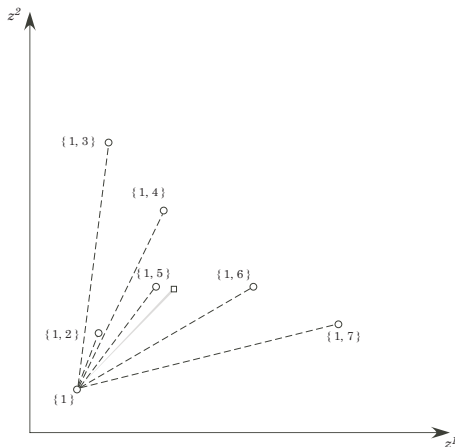
- : point correspondant à l'ouverture d'un service {1}
- : point correspondant à l'affectation de l'ensemble des clients au service ouvert. Il correspond aux performances d'une solution admissible.



2. Algorithme

(1) Principe du pavage

Ajout des points (symbole \circ) correspondant à l'ouverture de deux services $\{1, 2\}$ à $\{1, 7\}$.

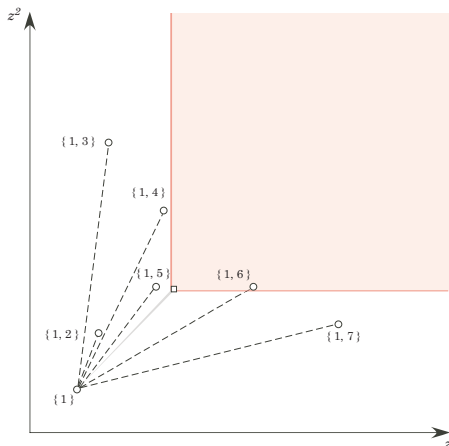


2. Algorithme

(1) Principe du pavage

Examen du cône de dominance
d'origine \square

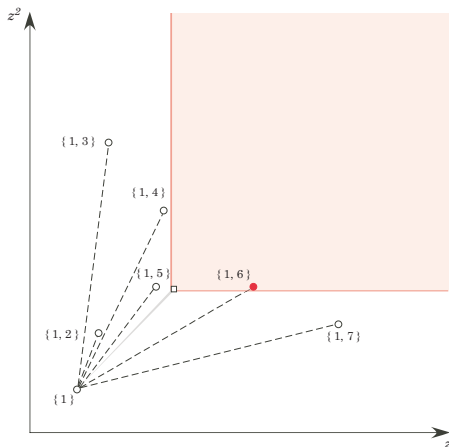
Test : $\exists ?$ point origine dominé par
au moins une solution admissible



2. Algorithme

(1) Principe du pavage

Le point correspondant aux services ouverts $\{1, 6\}$ est dominé. Inutile de le considérer dorénavant (domination par origine).

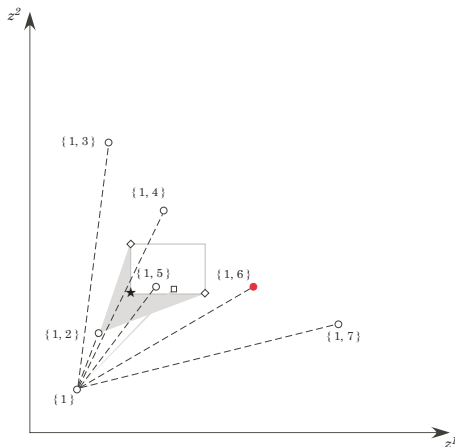


2. Algorithme

(1) Principe du pavage

Expansion du domaine sur les services ouverts $\{1, 2\}$ ce qui produit une boîte.

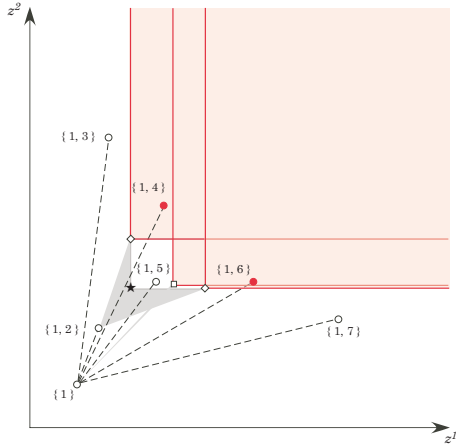
Identification des deux solutions admissibles lexicographiquement optimales (\diamond) pour la boîte.



(1) Principe du pavage

Examen des cônes de dominance d'origine ◇

Le point correspondant aux services ouverts $\{1, 4\}$ est dominé. Inutile de le considérer dorénavant (domination par origine).

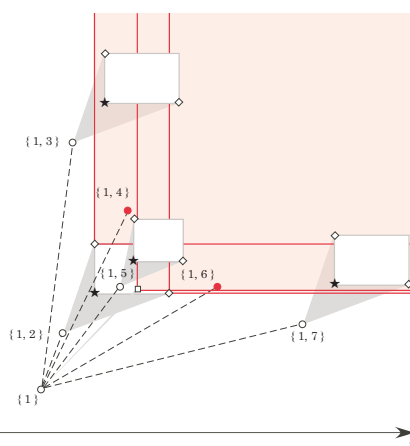


2. Algorithme

(1) Principe du pavage

Expansion du domaine sur les services ouverts restants, donnant un ensemble de boîtes.

Test : \exists ? point idéal d'une boîte dominé par au moins une solution admissible

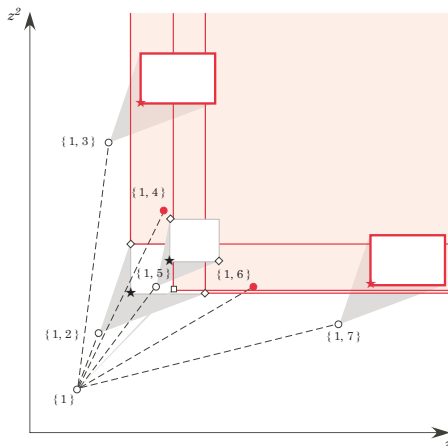


2. Algorithme

(1) Principe du pavage

Examen des cônes de dominance
d'origine \diamond et \square

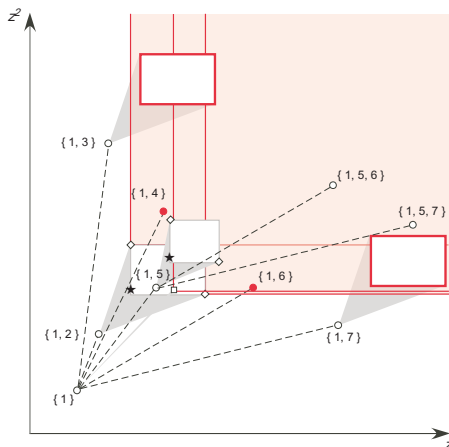
Les expansions d'origine $\{1, 3\}$ et
 $\{1, 7\}$ sont dominées. Inutile de
les considérer dorénavant
(domination par expansion).



2. Algorithme

(1) Principe du pavage

Ajout des points (symbole \circ) correspondant à l'ouverture de trois services $\{1, 5, 6\}$ et $\{1, 5, 7\}$.

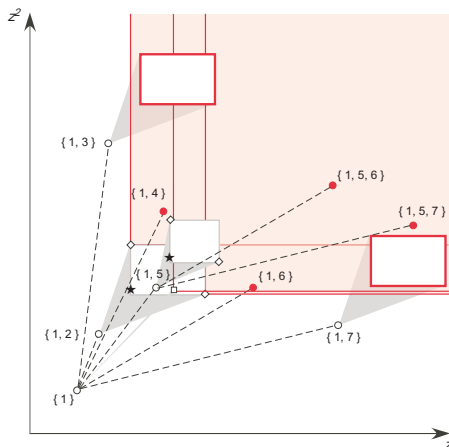


2. Algorithme

(1) Principe du pavage

Examen des cônes de dominance d'origine \diamond

Les points correspondants aux services ouverts $\{1, 5, 6\}$ et $\{1, 5, 7\}$ sont dominés. Inutile de les considérer dorénavant (domination par origine).

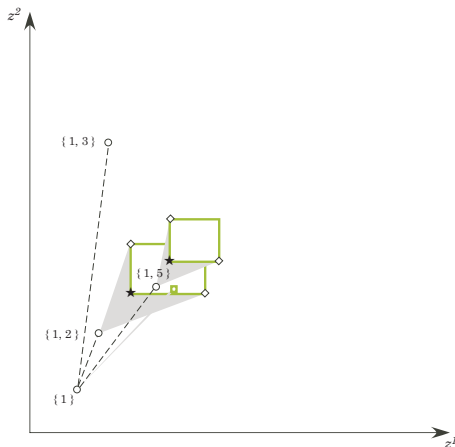


2. Algorithme

(1) Principe du pavage

Pavage partiel résultant

$\{1, 2\}$ et $\{1, 3\}$ sont à traiter



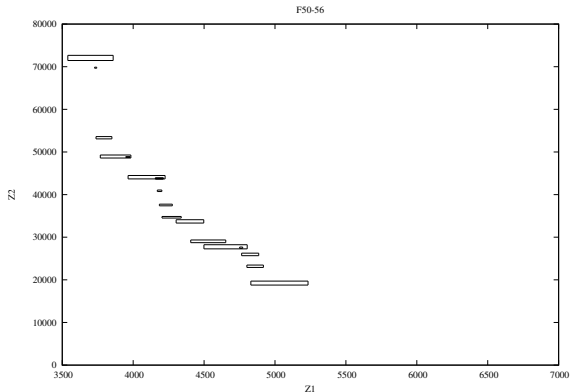
2. Algorithme

Résumé de l'algorithme de branch & bound pour le pavage

- **Parcours** : largeur
- **Séparation** : variables s_j
- **Filtrage** : 3 tests de dominance
- **Résultats** : sommets expansés non dominés

2. Algorithme

Pavage final

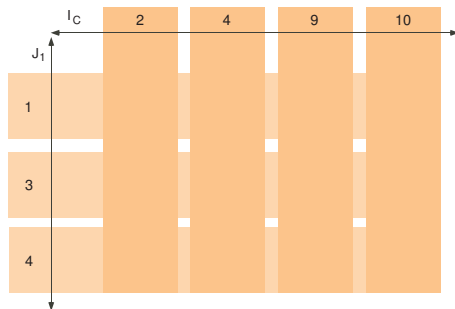


Instance avec 30 services et 90 clients

2. Algorithme

Génération

- Une boîte est définie par l'ouverture de services :
 $J_1 = \{1, 3, 4\}$
- L'ensemble des indices des affectations de compromis :
 $I_c = \{2, 4, 9, 10\}$

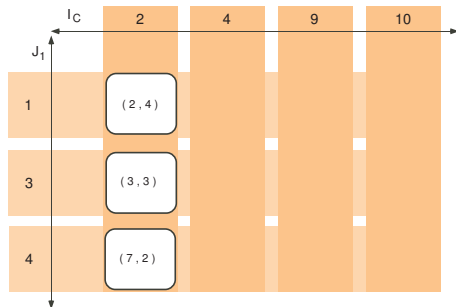


2. Algorithme

Génération

Client 2 a trois affectations possibles :

- [2, 4]
- [3, 3]
- [7, 2]

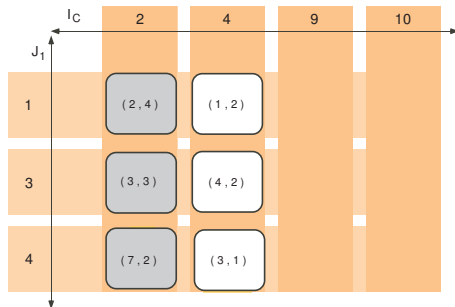


2. Algorithme

Génération

Affectation du client 4
au service 3 est dominée.
 \Rightarrow supprime

- [2, 4]
- [3, 3]
- [7, 2]

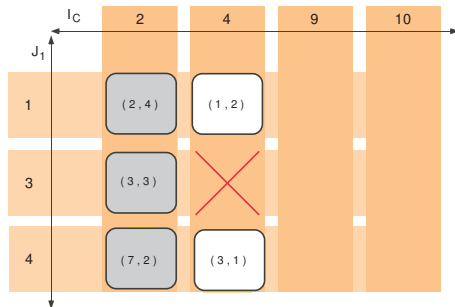


2. Algorithme

Génération

A chaque solution déjà calculée, on ajoute les possibilités du client 4.

- [2, 4]
- [3, 3]
- [7, 2]

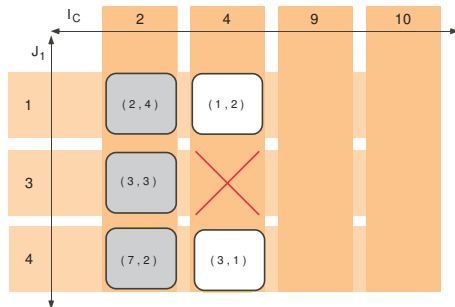


2. Algorithme

Génération

A chaque solution déjà calculée, on ajoute les possibilités du client 4.

- [3, 6]
- [4, 5]
- [8, 4]
- [5, 5]
- [7, 4]
- [10, 3]

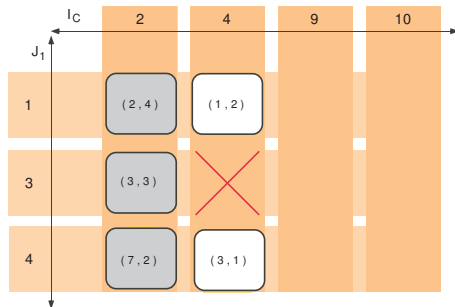


2. Algorithme

Génération

A chaque solution déjà calculée, on ajoute les possibilités du client 4.

- [3, 6]
- [4, 5]
- ~~[8, 4]~~
- ~~[5, 5]~~
- [7, 4]
- [10, 3]

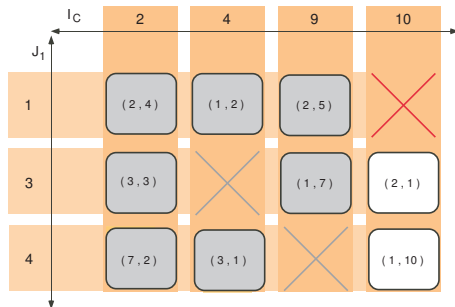


2. Algorithme

Génération

In fine : 6 solutions non dominées.

- [7, 12]
- [8, 11]
- [11, 10]
- [14, 9]
- [6, 14]
- [5, 23]



● Contexte

● Algorithme

3 ● Expérimentations numériques

● Conclusion

3. Expérimentation numérique

instances

■ Batterie F [Fernandez et Puerto 2003]

- 28 instances
- source : collection résultant du collage paire UFLP mono-obj
- taille : $n=30$; $m=90$
- corrélation des objectifs : ≈ 0.0
- ranges : $c_{ij}^k \in [0, 100]$; $r_j^k \in [200, 28000]$
- <http://www-eio.upc.es/%7Eelena/sscplp/>

■ Batterie H [Harris et al 2011]

- 5 instances
- source : logistique verte (obj1 : coût ; obj2 : CO₂)
- taille : $n=10$; $m=2000...10000$
- corrélation des objectifs : ≈ 0.99
- ranges : $c_{ij}^k \in [0, 43000]$; r_j^k unique $\forall j \in J$ par instance
- <http://users.cs.cf.ac.uk/C.L.Mumford/Research%20Topics/FLP/papers/data/>

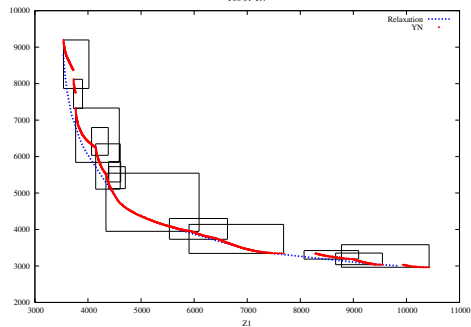
■ Disponibles bientôt sur la MCDMLib, section MOCOlib :

- <http://mcdmsociety.org/MCDMLib.html>

3. Expérimentation numérique

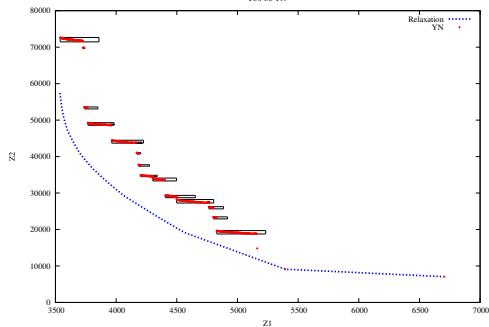
Frontière efficace (batterie F)

F50-51 YN



Instance F50-51

F50-56 YN



Instance F50-56

3. Expérimentation numérique

Calcul du pavage et de la génération

	Pavage			Génération	
H	(1)	(2)	CPUt ms	(3)	CPUt ms
min	1 023	11	411	13 412	104
moy	1 023	12	1 200	295 868	35 142
max	1 023	13	1 994	731 385	122 691
F					
min	280	3	1	3	<1
moy	8 885	18	53	421	6
max	48 741	152	399	1 229	29

(1) : boîtes expansées

(2) : boîtes expansées non-dominées

(3) : points non-dominés

3. Expérimentation numérique

Comparaison de performances

H	(1)	(2)	(3)
		ms	ms
min	15h39min	-	515
moy	N.A.	-	36 342
max	N.A.	-	124 285
tot	N.A.	-	181 713
F	ms	ms	ms
min	1 000	59 000*	1
moy	94 428	97 200*	59
max	300 000	162 000*	428
tot	2 644 000	-	1 669

(1) : ϵ -contrainte à l'aide de Cplex

(2) : algorithme de Fernandez et Puerto [2003]

(3) : algorithme proposé (pavage + génération)

- Contexte
- Algorithme
- Expérimentations numériques
- 4 Conclusion**

4. Conclusion

Bilan et perspectives

- proposé la notion de pavage rigoureux par boîtes en MOCO
 - intérêt du pavage pour un décideur souhaitant naviguer sur Y_N
 - montré l'efficacité de la proposition sur les benchmarks connus
 - recueilli des Y_N avec des caractéristiques inédites
 - ...
-
- enrichir l'algorithme lequel présente encore un caractère brute-force
 - cerner les limites expérimentales de la proposition
 - quid de la proposition pour des situations à plus de deux objectifs
 - évolution de la proposition vers des situations avec capacités
 - ...