

## 2.3.1 Crear nuevo proyecto

La programación en Lego EV3 está orientada al diseño de **proyectos**. Esto significa que todos los programas, experimentos, imágenes, sonidos, vídeos, instrucciones, etc se organizarán dentro de un proyecto y todo ello se almacenará automáticamente en una carpeta de proyecto. De esta forma se facilita el uso compartido con otras personas. Un proyecto puede contener uno o varios programas. Toda la información de un proyecto se guarda en un archivo específico de extensión \*.EV3.

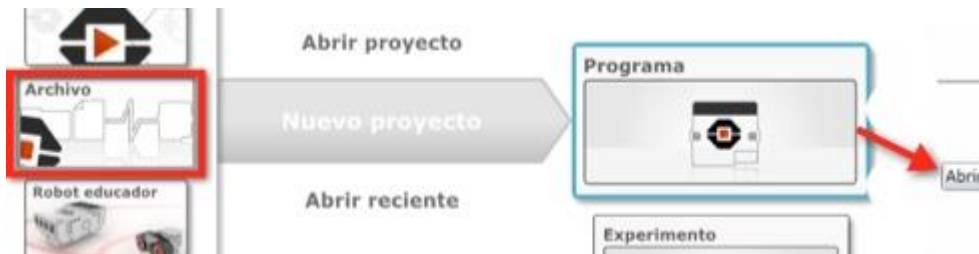
### Crear un nuevo proyecto

Para crear un nuevo proyecto sigue uno de estos procedimientos alternativos:

- Desde la barra de menús **Archivo > Nuevo proyecto > Programa**.



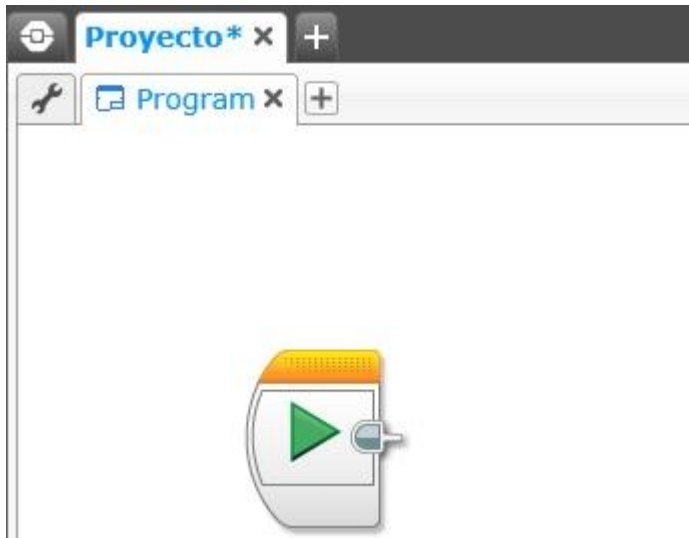
- Desde la página de inicio en la columna lateral izquierda elige **Archivo > Nuevo proyecto > Programa > Abrir**



- Desde la página de inicio haz clic en la pestaña + (Agregar proyecto) situada a la derecha del botón de inicio



Tras la creación de un nuevo proyecto se mostrará su pestaña **Proyecto \*** y dentro de ella (en la línea inferior) los distintos programas que puede incluir: **Programa**.



## Guardar proyecto

Para guardar un proyecto:

1. Desde la barra de menús elige **Archivo > Guardar proyecto como ...**
2. Selecciona la carpeta destino e introduce el nombre del proyecto
3. Clic en el botón **Aceptar**.

## Cerrar proyecto

Para cerrar un proyecto:

- Clic en el botón **X** que se muestra a la derecha del nombre del proyecto en la pestaña.
- O bien en la barra de menús elegir **Archivo > Cerrar proyecto**.

## Abrir un proyecto

Para abrir un proyecto existente ...

1. Desde la barra de menús elige **Archivo > Abrir proyecto ...**
2. Navega hasta seleccionar el archivo deseado \*.ev3
3. Clic en el botón **Abrir**.