

1.7.3 Aplicaciones del bloque



El bloque EV3 incluye **5 aplicaciones preinstaladas** y listas para usar.

1. Port View (Vista de Puertos)

Esta aplicación permite ver qué sensores o motores están conectados al bloque. Si utilizas los botones del bloque EV3 podrás desplazarte de un puerto a otro y ver las lecturas que devuelve cada sensor o motor conectado. Presionando en el botón **Centro** se pueden cambiar los ajustes de cada dispositivo conectado. Si pulsas en el botón **Atrás** regresas a la pantalla de aplicaciones.



2. Motor Control (Control de motores)

Usando esta aplicación se puede testear el movimiento de avance y retroceso de cualquier motor conectado a uno de los puertos de salida del bloque. Ofrece dos modos de funcionamiento que se alternan pulsando en el botón **Centro**:

- Modo **A+D**: el motor A se controla con los botones **Arriba-Abajo** y el motor D con los botones **Izquierda-Abajo** del brick.
- Modo **B+C**: el motor B se controla con los botones **Arriba-Abajo** y el motor C con los botones **Izquierda-Abajo**.



3. IR Control (Control de Infrarrojo)

Esta aplicación permite controlar el movimiento de avance y retroceso de cualquier motor conectado a uno de los cuatro puertos de salida utilizando el transceptor remoto de infrarrojos teniendo conectado el sensor de infrarrojos como receptor en el puerto de entrada 4 del bloque.



4. Brick Program (Programa del Bloque)

Es una aplicación que permite crear programas básicos. Se analiza con más detalle en el siguiente apartado.



5. Brick Datalog (Registro de datos del Bloque)

Gracias a esta aplicación es posible registrar los datos detectados por un sensor o motor conectado al bloque EV3. En el caso de los motores sería la lectura realizada por el sensor de rotación incorporado. Se genera un gráfico con los resultados de la lectura. A la derecha se muestra la lectura actual, duración, lectura más alta, lectura más baja y promedio. Debajo se ofrece el puerto desde el que se está realizando la lectura y éste se puede cambiar si se selecciona en pantalla y a continuación se utilizan los botones **Izquierda/Derecha** del bloque. Otra posibilidad es seleccionar en pantalla el icono de **Ajuste de Registro** para definir en **Rate** la frecuencia de muestreo (cada cuánto tiempo se tomará la medida) o bien en **Sensor Setup** (el sensor a registrar). También es posible guardar estos datos numéricos en un archivo de texto que se guardará en la carpeta **BrkDL_SAVE**.

