

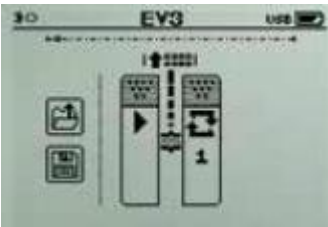
1.7.4 Brick Program



El bloque EV3 incluye en su interfaz una aplicación para crear programas de control de forma similar al software EV3.

Crear programa

1. Abre la aplicación en el bloque EV3
2. En la pantalla de inicio se muestra un bloque de **inicio** y un bloque de **bucle** que están conectados mediante un cable de secuencia. La línea vertical punteada señala que el espacio intermedio está seleccionado y pulsando el botón **Arriba** se pueden agregar más bloques al programa en esta posición.



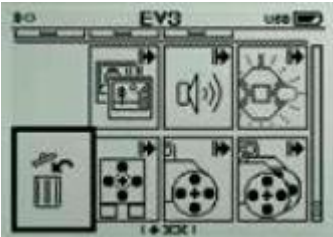
3. Pulsa en el botón **Arriba** para acceder a la **Paleta de Bloques**.
4. Utiliza los botones **Izquierda-Derecha-Arriba-Abajo** del bloque para navegar por este panel. Este panel ofrece 6 **bloques de Acción** y 11 **bloques de Esperar** (se identifican por llevar un icono de reloj de arena en su esquina superior derecha).



9. Pulsa el botón **Centro** para configurar la duración de la espera utilizando los botones **Arriba/Abajo**.

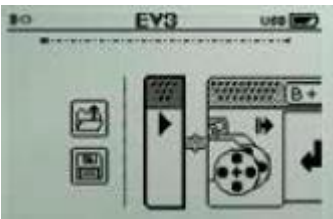
Eliminar un bloque

1. Seleccionar el bloque deseado y pulsa en el botón **Arriba**.
2. En el panel de bloques elige la opción **Papelera** y pulsa en el botón **Centro**.



Ejecutar un programa

1. Desde la página del programa utiliza el botón **Izquierda** del brick para seleccionar el bloque **Inicio**
2. Pulsa el botón **Centro** para que se inicie el programa,
3. Para ejecutar el programa **N veces** seguidas selecciona el bloque **Bucle** situado al final y pulsa el botón **Centro**. Con los botones de **Arriba/Abajo** se podrá configurar el número de veces



Guardar/abrir un programa

1. Pulsa reiteradamente el botón **Izquierda** para situarse en los botones **Abrir/Guardar**.
2. Selecciona el botón **Guardar**.
3. Introduce el nombre del programa usando el teclado virtual
4. Elige en la pantalla el botón **Aceptar** y pulsa el botón **Centro** del brick. El programa se guarda en la carpeta **BrkProg_SAVE**.
5. Para recuperar un programa elige la opción **Abrir** a la izquierda de la secuencia del programa y pulsa en el botón **Centro**.
6. Elige el nombre del programa en el listado y pulsa en el botón **Centro** para abrirlo.