

## 2.3.2 Propiedades del proyecto

Para acceder a las **propiedades** del proyecto actual:

1. Clic en la pestaña que muestra el icono de **llave inglesa** en el extremo izquierdo de la barra de programas y experimentos que forman ese proyecto.



En la página de **Propiedades** del proyecto se muestra:

1. **Descripción del proyecto.** Permite asignar un nombre al proyecto, una descripción textual e insertar imágenes y vídeos que se asociarán a la vista previa del proyecto en la página de inicio.
2. **Vista general del contenido del proyecto.** En este panel se mostrarán todos los recursos que incluye el proyecto: programas, experimentos, imágenes, sonidos, mis bloques, etc
3. **Modo Daisy Chain.** Si se activa este modo entonces se pueden programar hasta 4 bloques EV3.

