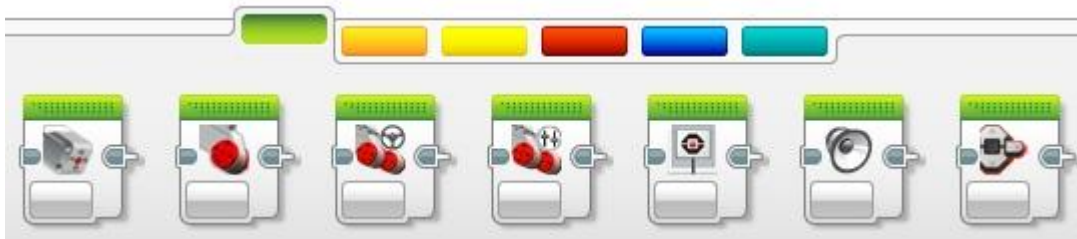


2.3.4 Paleta de bloques

Los **bloques** que se utilizan en la programación del robot se encuentran situados en la parte inferior del **Área de documento de programación**. Basta con arrastrar y colocar un bloque desde esta parte inferior al área de documento de programación. Según su tipo y naturaleza estos bloques se organizan en **paletas** o categorías identificadas por un **color** característico.

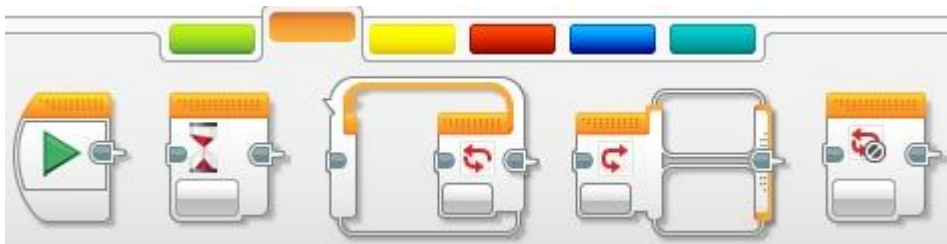
Bloques de acción (verde)

- Motor mediano
- Motor grande
- Mover en la dirección
- Mover tanque
- Pantalla
- Sonido
- Luz de estado del bloque



Bloques de flujo (naranja)

- Iniciar
- Esperar ...
- Bucle
- Interruptor
- Interrumpir bucle



Bloques de sensores (amarillo)

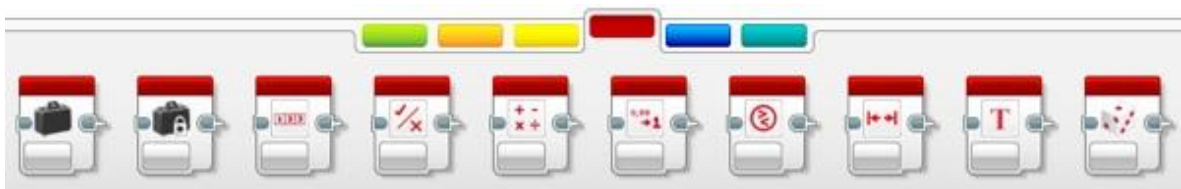
- Botones del bloque
- Sensor de color

- Girosensor
- Sensor infrarrojo
- Rotación del motor
- Sensor de temperatura
- Temporizador
- Sensor táctil
- Sensor ultrasónico
- Medidor de energía
- Sensor de sonido NXT



Bloques de datos (rojo)

- Variable
- Constante
- Operaciones secuenciales
- Operaciones lógicas
- Matemática
- Redondear
- Comparar
- Alcance
- Texto
- Aleatorio



Bloques avanzados (azul marino)

- Acceso al archivo
- Registro de datos
- Mandar mensaje
- Conexión Bluetooth
- Mantener activo
- Valor del sensor sin procesar
- Motor sin regular
- Invertir el motor

- Detener el programa



Mis bloques (azul turquesa)

Permite convertir una secuencia de bloques en un bloque personalizado que se reutiliza con frecuencia en otros programas.

