

1.7.2 Navegación de archivos



- En esta pestaña o pantalla se accederá a todos los archivos almacenados en el brick EV3 incluyendo los archivos almacenados en la tarjeta SD insertada (si la hubiera).
- Los archivos se organizan en carpetas de proyecto. Es decir: cada proyecto tendrá su propia carpeta. Dentro de ella se encuentra el programa así como los audios e imágenes utilizados.
- Para eliminar una carpeta seleccionada pulsar el botón **Centro** para a continuación seleccionar la opción **Papelera**, elegir la casilla de verificación **Aceptar** y pulsar de nuevo el botón **Centro** para confirmar la operación de borrado.
- Los programas creados con la interfaz del bloque se almacenan dentro de la carpeta **BrkProg_SAVE** y las aplicaciones de Registro de Datos en la carpeta **BrkDL_SAVE**.