

2.2 Conseguir el software EV3

Conseguir el software Lego EV3

Junto con el **kit Lego EV3 Education** se proporciona la versión del software de programación específico para este pack.

Para Windows es un archivo instalador EXE cuyo nombre es del tipo: **LME-EV3-WIN32-ES-01-01-full-setup.exe**. Para Mac es un archivo instalador DMG cuyo nombre es similar a: **LME-EV3-OSX-ES-01-01-full-setup.dmg**.

En la dirección <http://www.lego.com/es-es/mindstorms/downloads/download-software> se puede obtener la versión Home o Retail del programa para Windows o para Mac. Sin embargo esta versión NO contempla los bloques de programación para el **sensor ultrasónico** ni el **girosensor** porque no vienen incluidos en este tipo de kit de Lego EV3. Por el contrario reconoce bloque de programación para el sensor de infrarrojos porque éste sí se encuentra incluido en el kit no educativo.



Instalar el software Lego EV3

En ambos casos basta con ejecutar el archivo correspondiente del instalador y seguir las instrucciones del asistente hasta completar la tarea.

La versión educativa del software contempla la elección del tipo de instalación: **profesores** y **estudiantes**. La edición para profesorado dispone de información y recursos adicionales así como prestaciones extendidas en el Editor de contenidos.

Inicio del software Lego EV3

Desde el **Escritorio de Windows** elige botón **Inicio > Todos los programas > LEGO MINDSTORMS Education EV3 > LEGO MINDSTORMS Education EV3**. Otra posibilidad es crear un icono de acceso directo en el Escritorio para facilitar el inicio del programa haciendo un doble clic sobre el mismo.

Desde el **Escritorio de Mac** elige **LaunchPad > LEGO MINDSTORMS Education EV3**

