

## 2. El software Lego EV3

El software **Lego EV3** se instala en un ordenador **Windows** o **Mac** y se utiliza para escribir programas, enviarlos al robot EV3 y ejecutarlos en él. Es una herramienta que facilita la introducción visual e intuitiva a la programación. Propone un catálogo de bloques que se van situando en una secuencia lineal a la vez que se configuran sus parámetros de comportamiento. Está orientado a la elaboración de proyectos \*.EV3 dentro de los cuales es posible organizar distintos programas, incorporar recursos multimedia (imágenes, audios, vídeos, etc) a través del editor de contenidos, añadir comentarios y textos anexos, etc.