RAPPORT PROJET

Notre choix de projet s'est porté vers ChenYl-Tech car nous souhaitions faire un projet en rapport avec les fichiers. Nous avons commencé le projet par une lecture intensive du cahier des charges afin de bien cibler quels étaient les attendus du projet.

Au niveau de l'organisation on a décidé de créer un dossier en commun sur github afin qu'on puisse suivre les avancées du projet. Dans un premier temps nous avons codé quasiment toutes les structures afin de mettre nos idées au clair. On a ensuite voulu s'attaquer à la gestion des fichiers, nos premières complications sont arrivés car on a eu du mal à gérer les fichiers texte. On a alors décidé d'utiliser des fichiers binaires qui eux ne nécessitent pas de conversion. On a ensuite coder les différentes fonctions que l'on avait besoin pour notre projet, en structurant nos idées en trois parties. Un fichier appelé *Option_menu* où se trouve le menu principal que l'utilisateur verra lors de l'affichage. Un fichier *Creation chenil* regroupant tout ce qui est en rapport avec la gestion des tableaux de structure et la gestion des animaux. Un dernier fichier Variante contenant les variantes imposées. Dans l'ensemble nous avons pu bien gérer notre temps et les différentes tâches à faire mais à quelques jours du dépôt nous nous sommes rendu compte que dans la fonction creation_animal les numéros d'identifications ne génèrent pas aléatoirement un numéro unique. Les animaux avaient tous le même numéro ce qui posait problème au niveau de l'adoption des animaux. On a donc fait en sorte qu' aucun animal puisse posséder le même numéro.

Jusqu'à la fin du projet notre groupe à su communiquer pour qu'on puisse rendre un bon projet. Il y a eu quelques moments de difficulté mais malgré ça nous avons toujours essayé de trouver des solutions.