

Introducción a la programación OO

1. Implemente usted mismo para un "carrito de compras": una clase Producto (que pueda tener hasta 3 items), otra ItemCarrito, otra Carrito y otra Descuento.
2. En un programa main, pida ingresar los datos y arme los objetos correspondientes y con el método de carrito "precio", retorne el resultado. Por ejemplo:

cant	precioUnitario	producto
1	40	jabón en polvo
3	10	esponjas
2	100	chocolates

carrito.precio() == 270

3. Suba el proyecto / ejercicios a Github