

Array y String

1. Utilizando solo tipos primitivos, String (solo usar método **length**), vectores, iteraciones simples y condicionales, genere una clase por ejercicio que posea los siguientes métodos:
 - a. Genere un array de números (1 al 15)
 - b. Al punto anterior, el valor del resultado debe incrementarse en 5.
 - c. Genere un array de 10 números, y a numero en la posición 6, dividir por 3.
 - d. Genere un array, mostrando n productos de una tienda deportiva con sus respectivos precios.
 - e. Genere un array con 3 cursos y luego mostrar el promedio de notas de tres cursos,.