

# ข้อสอบสำหรับ Junior Developer

1. ให้เขียน Code, Algorithm หรือ Flow Chart สำหรับตรวจสอบผลการแข่งขันในเกม Tic Tac Toe โดยกำหนดให้ ดังนี้

- กระดาน Tic Tac Toe แทนด้วย Array 2 มิติ
- ให้ค่า 0 แทนตำแหน่งว่าง ที่ยังไม่มีการวางตัวหมาก
- ให้ค่า 1 แทนตัวหมาก X
- ให้ค่า 2 แทนตัวหมาก O
- ถ้า X ชนะ ให้ return "X Win"
- ถ้า Y ชนะให้ return "Y Win"
- ถ้าเสมอ ให้ return "Draw"
- ถ้าเกมยังไม่จบให้ return null

ตัวอย่าง

Input: [ [1, 2, 0],  
          [0, 1, 2],  
          [0, 0, 1] ]

Output: X

2. OOP คืออะไร

ตอบ OOPเป็นวิธีการเขียนโปรแกรมรูปแบบหนึ่งโดยมองสิ่งต่างๆในระบบเป็นวัตถุ (Object) ชั้นหนึ่งที่มีหน้าที่และความหมายในตัวโดยวัตถุๆนั้น ก็มีคุณสมบัติ (Attributes) และพฤติกรรม (Method,Behavior) หรือการกระทำของมัน เป็นการมองบนพื้นฐานความเป็นจริงมากขึ้น เช่น

Object → มนุษย์ ประกอบด้วย คุณสมบัติ (Attributes) คือ ชื่อ,นามสกุล,รหัสบัตรประชาชน,ส่วนสูง และมี พฤติกรรม (Method) เช่น พูด,นอน,นั่ง,วิ่ง

ประกอบด้วย 4 ปัจจัยหลัก ได้แก่

1. Encapsulation ( การห่อหุ้มข้อมูล )

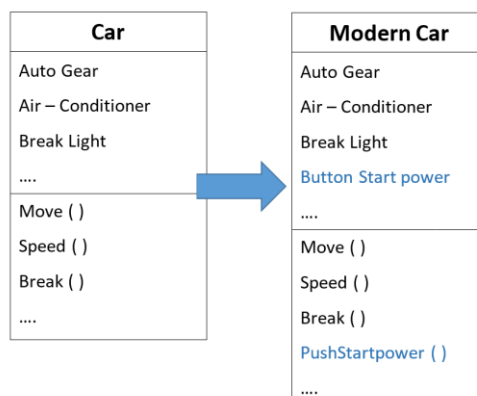
คือวิธีการในการซ่อนข้อมูลหรือจำกัดการเข้าถึงข้อมูลบางอย่างโดยหากต้องการเข้าถึงข้อมูลให้เข้าถึงผ่านทางMethods

หรือเราสามารถกำหนดระดับการเข้าถึงได้ ยกตัวอย่างเช่น public , private

2. Inheritance ( การสืบทอด )

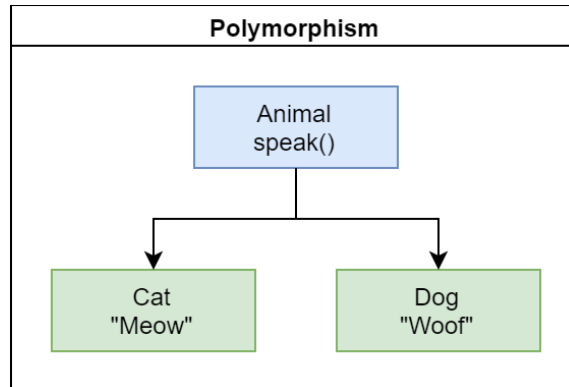
เป็นหลักการที่ คลาสแม่ ( Super Class ) สามารถสืบทอด Attributes และ Method ต่างๆ ไปยัง คลาสลูก ( Sub Class ) ได้ ซึ่ง

คลาสลูกจะได้รับทุกอย่างจากคลาสแม่ และสามารถเพิ่มเติม Attributes หรือ Method เฉพาะตัวเข้าไปได้



### 3. Polymorphism ( การพ้องรูป )

เป็นคุณสมบัติที่ว่า วัตถุใหม่ที่เกิดจากวัตถุแม่ชนิดเดียวกัน มีความสามารถเหมือนแม่แต่การผลลัพธ์การทำงานไม่เหมือนกัน โดยมีลักษณะเฉพาะตัว



### 4. Abstraction ( หลักการนามธรรม )

คือ การแสดง Attributes และ Method ของ Object เท่าที่จำเป็น เรารู้แล้วว่า Method นี้ทำงานอย่างไรมี input parametes เป็นอย่างไร แต่ไม่จำเป็นต้องรู้ถึงวิธีการทำงาน เช่น เครื่องซิงกาฟ เรารู้แค่ว่า ใส่เม็ดกาแฟ ,ใส่นม ,ใส่น้ำตาล แต่ไม่จำเป็นต้องรู้ว่าใช้น้ำกึ่งคาหรือต้องบดกาแฟและเอียงเท่าไร

### 3. Automation Testing คืออะไร

**ตอบ** คือการเปลี่ยนจากการทำ Manual test เปลี่ยนมาเป็นการใช้ Tools ในการทดสอบแทน ช่วยในการลดความผิดพลาดในการทดสอบ ทำให้การทดสอบ stable ขึ้น ยกตัวอย่าง Tools ในการใช้ เช่น Selenium ไว้ใช้สำหรับทำ Automated Testing เขียน Test Case เพื่อทดสอบ Web Application

### 4. Blockchain คืออะไร

**ตอบ** บล็อกเชน เป็นรูปแบบการเก็บข้อมูล (Data structure) แบบหนึ่ง ที่ทำให้ข้อมูล Digital transaction ของแต่ละคนสามารถแชร์ไปยังทุกๆ คนได้ เป็นเสมือนห่วงโซ่ (Chain) ที่ทำให้ block ของข้อมูลลึกลงไปเรื่อยๆ คนเป็น โดยที่ทราบว่าใครที่เป็นเจ้าของและมีสิทธิในข้อมูลนั้นจริงๆ

### 5. Frontend Framework ที่ชอบที่สุด คืออะไร เพราะอะไร

**ตอบ** React เป็น Framework ที่พัฒนาโดย Facebook concept เป็นภาษา javascript library ชอบเพราะ ง่ายต่อการเรียนรู้ การ reuse code ทำได้ง่าย มี community ที่ดีมีการอัปเดตจากทีมงานวิศวกรของ facebook

### 6. Backend Framework ที่ชอบที่สุด คืออะไร เพราะอะไร

**ตอบ** Django เป็น framework ภาษา python ใช้หลักการ MVC(model, template, view) ในการพัฒนา ชอบเพราะตัวframework ได้ใช้ MVC ในการพัฒนาเว็บทำให้มั่นใจได้ว่าคนที่เคยพัฒนาเว็บ แบบ MVC จะไม่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ Django

### 7. (ไม่จำเป็นต้องตอบ) จงออกข้อสอบเอง พร้อมเฉลย

\*\*\* กรณีเขียน Code ให้ push ขึ้น github ของตนเอง แล้วส่ง repository มาที่ [angkana.hr@myorder.ai](mailto:angkana.hr@myorder.ai)