

Programación II – Año 2019

Lenguajes a dictar

Introducción a CSS y Bootstrap sin usar Framework

Requisitos: conocimientos básicos de html y css

Temas a desarrollar:

HTML/CSS

- Dirs, tablas

- Como adjuntar hoja de estilo al html

`<link rel="stylesheet" hrefstyle.css">`

- Selectores CSS

* por id, por clase

- Clases principales:

- * Background
- * Font-Color
- * Font-Size
- * Width
- * Height
- * Float
- * Cursor
- * TextTransform
- * Border
- * Margin
- * Padding.

- Unidades de medidas

- * px
- * %

- Medias Queries

* `@media (min-width: 768px) {}`

BOOTSTRAP

- ¿Qué es Bootstrap?

* Bootstrap es un framework (librerías de CSS) que nos facilita y estandariza el desarrollo de sitios web.

- Descargar Bootstrap 4

* <https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/download/>

- ¿Cómo agregar Bootstrap a un proyecto?

- Grillas de Bootstrap

- * 12 columnas
- * multiples lg, md, sm
- * offset

- Contenedores

- * container
- * container-fluid

- Tablas

- Formularios

- Textos

- * alineados, colores, etc

- Formulario

- Tipos de colores

- * primary
- * secondary
- * success
- * danger
- * warning
- * info
- * light
- * dark

- Mostrar/ocultar objetos según la pantalla

- Paneles/Cards

- Navbar/Menú

- **Botones**

- **Badges**

- **Slideshow**

- **Alertas**

- * `<div class="alert alert-primary">`
 Esto es una alerta
 `</div>`

- **Componentes** (<https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/alerts/>)

- **Bootsnippet**

- * [Bootsnipp.com](https://bootsnipp.com)

JQUERY

- Selectores

- * #id
- * .clase
- * [tag=attr]

- Metodo Text

- * .text() -> obtiene valor de un párrafo
- * -text(val) -> set valor a párrafo

- Manejo de clases

- * addClass
- * removeClass

- Metodo Html

- * .html() -> obtiene todo el contenido html dentro de el objeto seleccionado
- * .html('val') -> setea código html dentro del objeto.

- Eventos

- * click
- * mouseover
- * dblclick
- * focus
- * blur

- Animaciones

- * show
- * hide
- * slideDown
- * slideUp

- Peticiones AJAX

- * async

- Implementar DataTable

- Implementar Plugins

PHP

- **Declaración de variables**

- **Generar conexión MySQL**

- * `mysqli_connect("localhost","my_user","my_password","my_db");`

- **Estructuras condicionales**

- * If
 - * ElseIf

- **Generar array**

- **Generar array multidimensional**

- **Estructuras repetitivas**

- * For
 - * Foreach
 - * While

- **Razones para usar un framework PHP**

- * Reutilización de código
 - * Estructura de directorios y archivos
 - * Código limpio y ordenado
 - * Código mantenible
 - * Seguridad
 - * Rapidez

Proyecto anual

Front-end:

Desarrollo de un sitio e-commerce, con registro de usuarios, catálogo de productos, carrito de compras, formulario de contacto.

Back-end:

Desarrollo de aplicación solo para administradores con las funcionalidades:

- * ABM Productos
- * ABM Categorías
- * ABM Marcas

Los mismos estarán desarrollados con un Framework moderno de PHP. serán totalmente adaptables a cualquier dispositivo (Tablet, Smartphone, Pc), y utilizarán todas las tecnologías dictadas anteriormente.

Descargas:

Bootstrap 4

<https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/download/>

Librería Css, conjunto de clases predefinidas que facilitan la maquetación y es totalmente responsive para cualquier dispositivo.

Jquery

<http://code.jquery.com/>

jQuery Core 1.12.4

Librería JavaScript, necesaria para interactividad ya sea visual, como también seguridad y validaciones asíncronas con el servidor.

Iniciando Proyecto PHP MVC YII

Estructura del proyecto

- Crear carpetas css y js fuera de la carpeta protected.

En /css vamos a pegar bootstrap.min.css, y generamos style.css para nuestros estilos personalizados.

En /js vamos a pegar jquery.min.js y bootstrap.min.js

Todo nuestro código estará en la carpeta protected:

- **/views:** Están las vistas, dentro de la carpeta layouts tenemos el main.php que es el archivo principal del proyecto donde se encuentran las etiquetas <head></head> y <body></body> dentro de este archivo el framework hace el click del sitio al que estemos llamando.

- **/controller:** Están los controladores con c/función necesaria.

- **/models:** En esta carpeta tenemos el archivo sistema.php que nos va a permitir ejecutar las consultas sql, ya sea insert o update con la función execute y select con la función getFilas o getFila según la cantidad de registros a consultar, estas funciones nos devuelven un array multidimensional listo para recorrer.

Por otro lado dentro de models tenemos el archivo Consultas.php donde se alojarán todas las queries que utilizaremos, llamando a ese archivo desde cualquier parte del proyecto para no tener que repetir código.

- **/config:**

database.php: aquí apuntaremos la conexión a la base de datos mysql.

main.php: aquí está la configuración del proyecto, url amigables, zona horaria, módulos a utilizar, lenguaje, etc.

Php Storm: Para indentar ctrl + alt + L

Creando el header del sitio

/protected/views/layouts/header.php

Esto se va a cargar para todo el proyecto, por eso está en layouts.

Se agrega al sitio con:

```
<?php require Yii::getPathOfAlias('application.views.layouts.header') .  
'.'.php'; ?>
```

Arriba de \$content en el main.php

Para marcar active el menú, lo hacemos desde el respectivo archivo js.

Index.php

Este archivo va a contar un sidebar con las categorías traídas dinámicamente desde la base de datos y un contenedor donde se va a mostrar el catalogo y se va a ir actualizando dinámicamente sin refrescar el sitio.

[Contacto.php](#)

Formulario de contacto