



Materia: Programación II

Turno: Noche

Año: 2019

Profesor: Brian Oroño

Lenguajes a dictar

HTML/CSS

1. Componentes de un formulario

- * Input
- * Select
- * TextArea

2. Div

3. Tablas

4. Adjuntar hoja de estilo css a html

5. Selectores CSS

por id, por clase

6. Clases principales

- * Background
- * Font-Color
- * Font-Size
- * Width
- * Height
- * Float
- * Cursor
- * TextTransform
- * Border

7. Unidades de medidas

- * px
- * %

8. Medias Queries

- * @media (min-width: 768px) {}

BOOTSTRAP

1. ¿Qué es Bootstrap?

- * Bootstrap es un framework (librerías de CSS) que nos facilita y estandariza el desarrollo de sitios web.

2. Descar Bootstrap 4

- * <https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/download/>

3. ¿Como agregar Bootstrap a un proyecto?

4. Grillas de Bootstrap

- * 12 columnas
- * multiples lg, md, sm
- * offset

5. Contenedores

- * container
- * container-fluid

6. Tablas

7. Formularios

8. Textos

- * alineados, colores, etc

9. Tipos de colores

- * primary
- * secondary
- * success
- * danger
- * warning
- * info
- * light
- * dark

10. Mostrar/ocultar objetos según la pantalla

11. Paneles/Cards

12. Navbar/Menú

13. Botones

14. Badges

15. Slideshow

16. Alertas

17. Componentes (<https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/alerts/>)

18. Bootsnippet

* Bootsniipp.com

JQUERY

1. Selectores

- * #id
- * .clase
- * [tag=attr]

2. Metodo Text

- * .text() -> obtiene valor de un párrafo
- * -text(val) -> set valor a párrafo

3. Manejo de clases

- * addClass
- * removeClass

4. Metodo Html

- * .html() -> obtiene todo el contenido html dentro de el objeto seleccionado
- * .html('val') -> setea código html dentro del objeto.

5. Eventos

- * click
- * mouseover
- * dblclick
- * focus
- * blur

6. Animaciones

- * show
- * hide
- * slideDown
- * slideUp

7. Peticiones AJAX

- * async

8. Implementar DataTable

9. Implementar Plugins

PHP

- 1. Declaración de variables**
- 2. Estructuras condicionales**
 - * If
 - * Elseif
- 3. Generar array y recorrer mostrando los valores en una tabla**
- 4. Generar array**
- 5. Generar array multidimensional**
- 6. Estructuras repetitivas**
 - * For
 - * Foreach
 - * While
- 7. Objetos**
 - * Metodos
 - * Atributos
- 8. Generar conexión MYSQL**
 - * `mysqli_connect("localhost","my_user","my_password","my_db");`
- 9. Razones para usar un framework PHP**
 - * Reutilización de código
 - * Estructura de directorios y archivos
 - * Código limpio y ordenado
 - * Código mantenible
 - * Seguridad
 - * Rapidez

Proyecto anual

Front-end:

Desarrollo de un sitio e-commerce, con registro de usuarios, catálogo de productos, carrito de compras, formulario de contacto.

Back-end:

Desarrollo de aplicación solo para administradores con las funcionalidades:

- * ABM Productos
- * ABM Categorías
- * ABM Marcas

Los mismos estarán desarrollados con Frameworks modernos tanto de PHP como la maquetación. serán totalmente adaptables a cualquier dispositivo (Tablet, Smartphone, Pc), y utilizarán todas las tecnologías dictadas anteriormente.

Descargas

Bootstrap 4

<https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/download/>

Librería Css, conjunto de clases predefinidas que facilitan la maquetación y es totalmente responsive para cualquier dispositivo.

Jquery

<http://code.jquery.com/>

jQuery Core 2.2.4

Librería JavaScript, necesaria para interactividad ya sea visual, como también seguridad y validaciones asíncronas con el servidor.