**Programación II – Año 2019**

**Lenguajes a dictar**

**Introducción a CSS y Bootstrap sin usar Framework**Requisitos: conocimientos básicos de html y css

Temas a desarrollar:

**HTML/CSS**

**- Divs, tablas**

**- Como adjuntar hoja de estilo al html**  
 <link rel="stylesheet" hrefstyle.css">  
  
**- Selectores CSS**  
 \* por id, por clase  
  
**- Clases principales:**  
 \* Background  
 \* Font-Color  
 \* Font-Size   
 \* Width  
 \* Height  
 \* Float  
 \* Cursor  
 \* TextTransform  
 \* Border  
 \* Margin  
 \* Padding.  
  
**- Unidades de medidas**  
\* px  
\* %  
  
**- Medias Queries**  
 \* @media (min-width: 768px) {}

**BOOTSTRAP**

**- ¿Qué es Bootstrap?**  
 \* Bootstrap es un framework (librerías de CSS) que nos facilita y estandariza el desarrollo de sitios web.

- **Descar Bootstrap 4** \* <https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/download/>  
  
**- ¿Como agregar Bootstrap a un proyecto?**  
  
**- Grillas de Bootstrap**  
 \* 12 columnas  
 \* multiples lg, md, sm  
 \* offset  
  
**- Contenedores**  
 \* container  
 \* container-fluid  
  
**- Tablas  
  
- Formularios  
  
- Textos** \* alineados, colores, etc

**- Formulario  
  
- Tipos de colores** \* primary  
 \* secondary  
 \* success  
 \* danger  
 \* warning  
 \* info  
 \* light  
 \* dark  
  
**- Mostrar/ocultar objetos según la pantalla**  
  
**- Paneles/Cards  
  
- Navbar/Menú  
  
- Botones  
  
- Badges  
  
- Slideshow  
  
- Alertas**\* <div class="alert alert-primary">  
 Esto es una alerta  
 </div>  
  
**- Componentes** (https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/alerts/)  
  
 **- Bootsnippet**  
 \* Bootsnipp.com

**JQUERY**

**- Selectores** \* #id  
 \* .clase  
 \* [tag=attr]  
  
**- Metodo Text**  
 \* .text() -> obtiene valor de un párrafo  
 \* -text(val) -> set valor a párrafo  
  
**- Manejo de clases**  
 \* addClass  
 \* removeClass  
  
**- Metodo Html**  
\* .html() -> obtiene todo el contenido html dentro de el objeto seleccionado  
\* .html(‘val’) -> setea código html dentro del objeto.  
  
**- Eventos**  
 \* click  
 \* mouseover  
 \* dblclick  
 \* focus  
 \* blur  
  
**- Animaciones** \* show  
 \* hide  
 \* slideDown  
 \* slideUp  
  
**- Peticiones AJAX**  
 \* async  
   
**- Implementar DataTable**  
  
**- Implementar Plugins**

**PHP**

**- Declariación de variables  
  
- Generar conexión MYSQL**  
\* mysqli\_connect("localhost","my\_user","my\_password","my\_db");  
 **- Estructuras condicionales**  
\* If  
\* ElseIf  
 **- Generar array  
  
- Generar array multidimensional  
  
- Estructuras repetitivas**  
\* For  
\* Foreach  
\* While  
  
**- Razones para usar un framework PHP**  
 \* Reutilización de código  
 \* Estructura de directorios y archivos  
 \* Código limpio y ordenado  
 \* Código mantenible  
 \* Seguridad  
 \* Rapidez

**Proyecto anual**

**Front-end:**  
Desarrollo de un sitio e-commerce, con registro de usuarios, catálogo de productos, carrito de compras, formulario de contacto.  
  
**Back-end:**  
Desarrollo de aplicación solo para administradores con las funcionalidades:  
\* ABM Productos  
\* ABM Categorías  
\* ABM Marcas

Los mismos estarán desarollados con un Framework moderno de PHP. serán totalmente adaptables a cualquier dispositivo (Tablet,Smartphone,Pc), y utilizarán todas las tecnologías dictadas anteriormente.

**Descargas:**

**Bootstrap 4**  
<https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/download/>  
Librería Css, conjunto de clases predefinidas que facilitan la maquetación y es totalmente responsive para cualquier dispositivo.

**Jquery**  
http://code.jquery.com/  
jQuery Core 1.12.4   
Librería JavaScript, necesaria para interactividad ya sea visual, como también seguridad y validaciones asíncronas con el servidor.

**Iniciando Proyecto PHP MVC YII**  
  
Estructura del proyecto

- Crear carpetas css y js fuera de la carpeta protected.  
En /css vamos a pegar bootstrap.min.css, y generamos style.css para nuestros estilos personalizados.  
En /js vamos a pegar jquery.min.js y bootstrap.min.js

Todo nuestro código estará en la carpeta protected:  
- **/views**: Estan las vistas, dentro de la carpeta layouts tenemos el main.php que es el archivo principal del proyecto donde se encuentran las etiquetas <head></head> y <body></body> dentro de este archivo el framework hace el click del sitio al que estemos llamando.  
  
- **/controller**: Estan los controladores con c/función necesaria.  
  
- **/models**: En esta carpeta tenemos el archivos sistema.php que nos va a permitir ejecutar las consultas sql, ya sea insert o update con la función execute y select con la función getFilas o getFila según la cantidad de registros a consultar, estas funciones nos devuelven un array multidimensional listo para recorrer.  
Por otro lado dentro de models tenemos el archivo Consultas.php donde se alojaran todas las querys que utilizaremos, llamando a ese archivo desde cualquier parte del proyecto para no tener que repetir código.  
  
**- /config**:   
database.php: aquí apuntaremos la conexión a la base de datos mysql.  
main.php: aquí esta la configuración del proyecto, url amigables, zona horaria, modulos a utilizar, lenguaje, etc.

**Php Storm**: **Para indentar ctrl + atl + L**

Creando el header del sitio

/protected/views/layouts/header.php  
Esto se va a cargar para todo el proyecto, por eso esta en layouts.  
  
Se agrega al sitio con:  
<?php require Yii::getPathOfAlias('application.views.layouts.header') . '.php'; ?>  
Arriba de $content en el main.php

Para marcar active el menú, lo hacemos desde el respectivo archivo js.

Index.php

Este archivo va a contar un sidebar con las categorías traídas dinámicamente desde la base de datos y un contenedor donde se va a mostrar el catalogo y se va a ir actualizando dinámicamente sin refrescar el sitio.

Contacto.php

Formulario de contacto