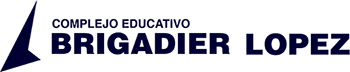
****

**Materia:** Programación II

**Turno**: Noche

**Año**: 2019

**Profesor:** Brian Oroño

**Lenguajes a dictar**

**HTML/CSS**

1. **Estructura de un sitio web**\* <head><title><meta><body>
2. **Etiquetas comunes**\* <br>  
   \* <span>   
   \* <hr>   
   \* <a>  
   \* <img>  
   \* <iframe>
3. **Componentes de un formulario** \* Input  
    \* Select  
    \* TextArea
4. **Métodos GET - POST**
5. **Div**
6. **Span**
7. **Tablas**\* <table>  
   \* <tbody>  
   \* <thead>  
   \* <tfoot>
8. **Adjuntar hoja de estilo css a html**
9. **Selectores CSS**por id, por clase
10. **Clases principales**\* Background  
     \* Font-Color  
     \* Font-Size   
     \* Width  
     \* Height  
     \* Float  
     \* Cursor  
     \* TextTransform  
     \* Border
11. **Unidades de medidas**\* px  
    \* %
12. **Medias Queries** \* @media (min-width: 768px) {}

**BOOTSTRAP**

1. **¿Qué es Bootstrap?**\* Bootstrap es un framework (librerías de CSS) que nos facilita y estandariza el desarrollo de sitios web.
2. **Descar Bootstrap 4**\* <https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/download/>
3. **¿Como agregar Bootstrap a un proyecto?**
4. **Grillas de Bootstrap**\* 12 columnas  
    \* multiples lg, md, sm  
    \* offset
5. **Contenedores**\* container  
    \* container-fluid
6. **Tablas**
7. **Formularios**
8. **Textos**\* alineados, colores, etc
9. **Tipos de colores**\* primary  
    \* secondary  
    \* success  
    \* danger  
    \* warning  
    \* info  
    \* light  
    \* dark
10. **Mostrar/ocultar objetos según la pantalla**
11. **Paneles/Cards**
12. **Navbar/Menú**
13. **Botones**
14. **Badges**
15. **Slideshow**
16. **Alertas**
17. **Componentes** (https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/alerts/)
18. **Bootsnippet**\* Bootsnipp.com

**JQUERY**

1. **Selectores**\* #id  
    \* .clase  
    \* [tag=attr]
2. **Metodo Text**\* .text() -> obtiene valor de un párrafo  
    \* -text(val) -> set valor a párrafo
3. **Manejo de clases**\* addClass  
    \* removeClass
4. **Metodo Html**\* .html() -> obtiene todo el contenido html dentro de el objeto seleccionado  
   \* .html(‘val’) -> setea código html dentro del objeto.
5. **Eventos**\* click  
    \* mouseover  
    \* dblclick  
    \* focus  
    \* blur
6. **Animaciones**\* show  
    \* hide  
    \* slideDown  
    \* slideUp
7. **Peticiones AJAX**\* async
8. **Implementar DataTable**
9. **Implementar Plugins**

**PHP**

1. **Declariación de variables**
2. **Estructuras condicionales**\* If  
   \* ElseIf
3. **Generrar array y recorrer mostrando los valores en una tabla**
4. **Generar array**
5. **Generar array multidimensional**
6. **Estructuras repetitivas**\* For  
   \* Foreach  
   \* While
7. **Objetos**\* Metodos  
    \* Atributos
8. **Generar conexión MYSQL**\* mysqli\_connect("localhost","my\_user","my\_password","my\_db");
9. **ABM**
10. **Razones para usar un framework PHP**\* Reutilización de código  
     \* Estructura de directorios y archivos  
     \* Código limpio y ordenado  
     \* Código mantenible  
     \* Seguridad  
     \* Rapidez

**Proyecto anual**

**Front-end:**  
Desarrollo de un sitio e-commerce, con registro de usuarios, catálogo de productos, carrito de compras, formulario de contacto.  
  
**Back-end:**  
Desarrollo de aplicación solo para administradores con las funcionalidades:  
\* ABM Productos  
\* ABM Categorías  
\* ABM Marcas

Los mismos estarán desarollados con Frameworks modernos tanto de PHP como la maquetación. serán totalmente adaptables a cualquier dispositivo (Tablet,Smartphone,Pc), y utilizarán todas las tecnologías dictadas anteriormente.

**Descargas**

**Bootstrap 4**  
<https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/download/>  
Librería Css, conjunto de clases predefinidas que facilitan la maquetación y es totalmente responsive para cualquier dispositivo.

**Jquery**  
http://code.jquery.com/  
jQuery Core 2.2.4   
Librería JavaScript, necesaria para interactividad ya sea visual, como también seguridad y validaciones asíncronas con el servidor.