

**CARLOS MANUEL SANTIZ PÉREZ**

+52 967 166 1292

[chars.dev@gmail.com](mailto:chars.dev@gmail.com)

**INGENIERO DE SOFTWARE**

[LinkedIn](#)

[Twitter](#)

[GitHub](#)

[Portafolio](#)

Soy un ingeniero de software con experiencia en diseño y desarrollo de aplicaciones web. He trabajado en diversos proyectos abarcando áreas como el desarrollo de sistemas punto de venta, comercio electrónico, aplicaciones móviles y sistemas de planificación empresarial, donde he aplicado mis habilidades de modelado, diseño e implementación de software. Poseo un sólido conocimiento en programación, desarrollo web, patrones de diseño, arquitectura de software, pruebas automatizadas, entre muchos otros temas.

## HABILIDADES

**Frontend:** HTML, CSS, Sass, JavaScript, TypeScript, React, Vue, Svelte, Jest, JSDocs, diseño responsivo, consumo de APIs REST, Aplicaciones Web Progresivas.

**Backend:** NodeJS, JavaScript, TypeScript, ExpressJS, C#, .NET, PHP, Go, Fiber.

**Mobile:** Dart, Flutter.

**Base de datos:** MySQL, SQLServer, SQLite, MongoDB, Redis.

**Herramientas:** Git, GitHub, Docker, Linux, Heroku, Swagger, Figma.

**Otros:** Testing, TDD, MVC, Clean Architecture, Estructura de Datos, Programación Orientado a Objetos, SCRUM.

**Lenguajes:** Español (nativo), Inglés (intermedio), Coreano (aprendiendo).

## EDUCACIÓN

**Universidad Autónoma de Chiapas - 2018 - 2022**

Ingeniería en desarrollo y tecnologías de software

**Google Educate • 2021**

Introducción al desarrollo web I

Id del certificado: WJV YRR 7SM

Introducción al desarrollo web II

Id del certificado: TLC 2M7 2ZZ

Verificar certificados

## EXPERIENCIA

**Desarrollador Full Stack • Enero - Mayo 2023**

Freelance

- Desarrollo a medida de un Sistema Punto de Venta multiusuario.
- Análisis de requerimientos, diseño e implementación del sistema.
- Diseño, implementación y migración de bases de datos.
- Diseño de interfaz de usuario.
- Creación y consumo de APIs REST, documentación de código, desarrollo guiado por pruebas (TDD), clean architecture.
- React, React Router, React Query, TypeScript, Go, Fiber, MySQL, Docker, Swagger, JSDocs, Figma.

**Publicidad y desarrollo de Ecommerce • Agosto - Noviembre 2022**

@Team3 Design and development

- Publicidad en redes sociales y desarrollo de e-commerce.
- Web scraping.
- WordPress, WooCommerce, Figma.

**Desarrollador móvil • Enero - Julio 2022**

@Centro de Estudios para el Desarrollo Municipal y Políticas Públicas

- Diseño y desarrollo de una aplicación móvil multiplataforma para la difusión de contenidos académicos.
- Flutter, Dart, Figma.

**Desarrollador Frontend • Septiembre - Noviembre 2020**

@BitZero Technologies

- Desarrollo web de un Sistema de Planificación de Recursos Empresariales (ERP).
- Consumo de APIs REST.
- JavaScript, NodeJS, Vue, Vuetify.

## PROYECTOS

### Casa Ecológica de Purificación y Reutilización del Agua

Proyecto de automatización para la gestión de consumo y reutilización del agua, mediante la implementación de una solución de hardware (Arduino y sensores) y software (aplicación web). En este proyecto, tuve un rol importante en el diseño tanto de la base de datos como de la aplicación, empleando herramientas como draw.io para la creación de diagramas, MySQL como sistema de gestión de base de datos, y NodeJS tanto para el frontend como para el backend.

HTML, CSS, JavaScript, NodeJS, ExpressJS, Web Sockets, Handlebars.

### Encryptor

Aplicación que permite cifrar y descifrar datos mediante algoritmos de hash. Contribuí en diversas tareas, tales como el diseño, implementación y migración de la base de datos utilizando MySQL, así como también en el diseño del backend con Go, aplicando arquitectura hexagonal, validación de datos y autenticación mediante Json Web Tokens (JWT). Adicionalmente participé en el diseño y programación del frontend utilizando el framework Svelte con Typescript, además de Docker como entorno de desarrollo.

HTML, CSS, Typescript, NodeJS, Svelte, Go, MySQL, Docker.

### Timeline Maker

Herramienta web para crear líneas de tiempo que cuenta con funcionalidades de exportación a PDF, almacenamiento de datos en memoria local, así como también la posibilidad de cargar y guardar los datos en archivos JSON.

HTML, CSS, JavaScript, NodeJS, VueJS.

### Otros

[GitHub](#)

[Portafolio](#)