

# **I-Talent platform**

# **Technische Analyse**

**Departement PXL-IT** 

www.pxl.be

### Team 1

Arjen Schuurman
Bart Hunerbein
Dennie Grondelaers
Jesse Vranken
Niek Vandael

Academiejaar 2015-2016

#### **Inleiding**

Hogeschool PXL zou graag gebruik maken van een online systeem om het i-talent project voor zowel studenten als docenten makkelijker te maken.

Studenten van verschillende departementen van hogeschool PXL moeten een verplicht aantal uren werken aan een zelf gekozen project. Projecten kunnen niet altijd slechts door 1 of enkele studenten verwezenlijkt worden, daarom zou een online platform waarop studenten ideeën kunnen lanceren en/of zich hierop inschrijven uitkomst kunnen bieden. Samenwerking met verschillende departementen kan op die manier bevorderd worden en studenten hebben de mogelijkheid om deel te nemen aan projecten die in de lijn van hun interesses liggen.

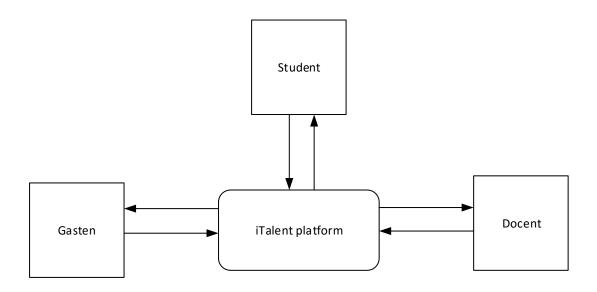
Uiteraard is niet de bedoeling dat ieder idee zomaar gelanceerd kan worden. Hiervoor is allereest toestemming nodig van begeleidende docenten. Docenten kunnen projecten backen en ondersteunen.

Als u verder kijkt zal u een inhoudstabel zien met daarop een duidelijke weergave op welke pagina's we met welke analyse gewerkt hebben.

### Inhoudstafel

Inleiding	3
Hoofdstuk 1 - DFD	5
1.1 Contextdiagram	5
1.2 Gebeurtenissenlijst	6
1.2.1. Administrator definieert categorieën	7
1.2.2. Administrator definieert gebruikers	7
1.2.3. Administrator definieert rollen	7
1.2.4. Administratoren kunnen gebruikers verwijderen	7
1.2.5. Docenten, studenten en gasten kunnen een projectenlijst raadplegen	8
1.2.6. Docenten, studenten en gasten kunnen de projectenlijst rangschikken	9
1.2.7. Docenten, studenten en gasten kunnen projectdetails opvragen	10
1.2.8. Studenten, docenten en administratoren authenticeren in de applicatie	11
1.2.9. Docenten, studenten en gasten kunnen lijsten opvragen van lopende projecten	12
1.2.10. Docenten, studenten en gasten kunnen lijsten opvragen van afgeronde projecten	13
1.2.11. Docenten en studenten kunnen projecten liken	14
1.2.12. Studenten kunnen nieuwe projecten aanmaken	15
1.2.13. Studenten en docenten kunnen inschrijven op projecten	16
1.2.14. Studenten kunnen hun eigen projecten bewerken	17
1.2.15. Studenten kunnen hun eigen projecten verwijderen	17
1.2.16. Docenten kunnen projecten goedkeuren	18
1.2.17. Docenten kunnen projecten publiek maken	18
1.2.18. Studenten en docenten kunnen de status van projecten volgen	19
1.3 Gegroepeerde gebeurtenissen	20
1.3.A. Beheer iTalent gegevens	21
1.3.B. Beheer iTalent authenticatie	22
1.3.C. Beheer projectenlijst	23
1.3.D. Beheer projectdetails	24
1.3.E. Beheer projecttoegang	25
Hoofdstuk 2 – ERD	27
3.1 ERD	27
3.2 Commentaar ERD relatie 1-7	28
3.2 Commentaar ERD relatie 8, 9	29
Hoofdstuk 3 – Logisch gegevensmodel	30
4.1 Logisch gegevensmodel	30
4.1 Commentaar logisch gegevensmodel	31

### Contextdiagram

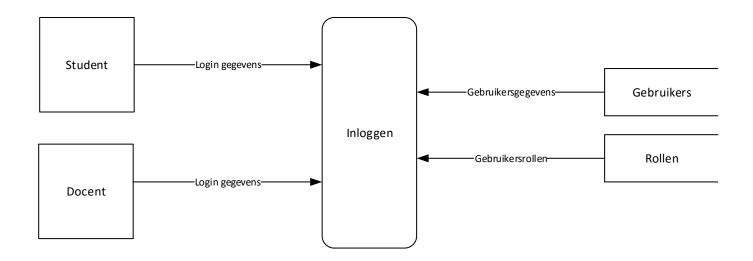


De actoren die inwerken op het iTalent systeem zijn de docenten en studenten van de pxl. Verder kunnen ook gasten beperkte acties ondernemen.

### Gebeurtenissenlijst

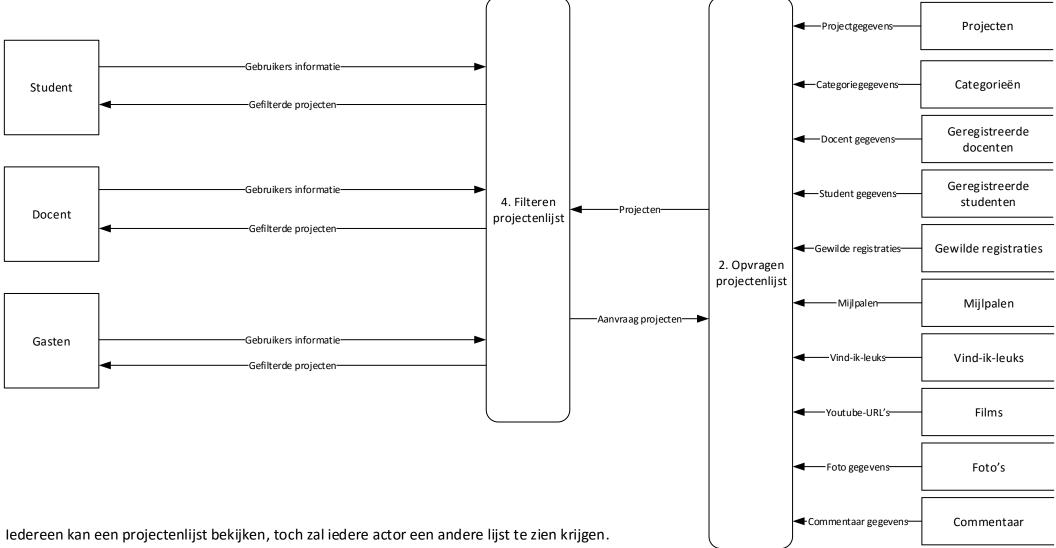
- 1. Inloggen
- 2. Projectenlijst bekijken
- 3. Projectenlijst sorteren
- 4. Projecten filteren
- 5. Projecten zoeken
- 6. Projecten liken
- 7. Projectdetails opvragen
- 8. ProjectCommentaar bekijken
- 9. Projecten delen op sociale media
- 10. Inschrijven op projecten
- 11. Projecten bewerken
- 12. Project verwijderen
- 13. Commentaar aanmaken
- 14. Nieuw project aanmaken
- 15. Milestone-status aanpassen
- 16. Categorieën definieren
- 17. Projecten backen
- 18. Projecten publiek maken
- 19. Inschrijvingen verwijderen

### 1.Inloggen



Studenten en docenten kunnen inloggen in het iTalent-systeem.

#### 3. Projectenlijst bekijken



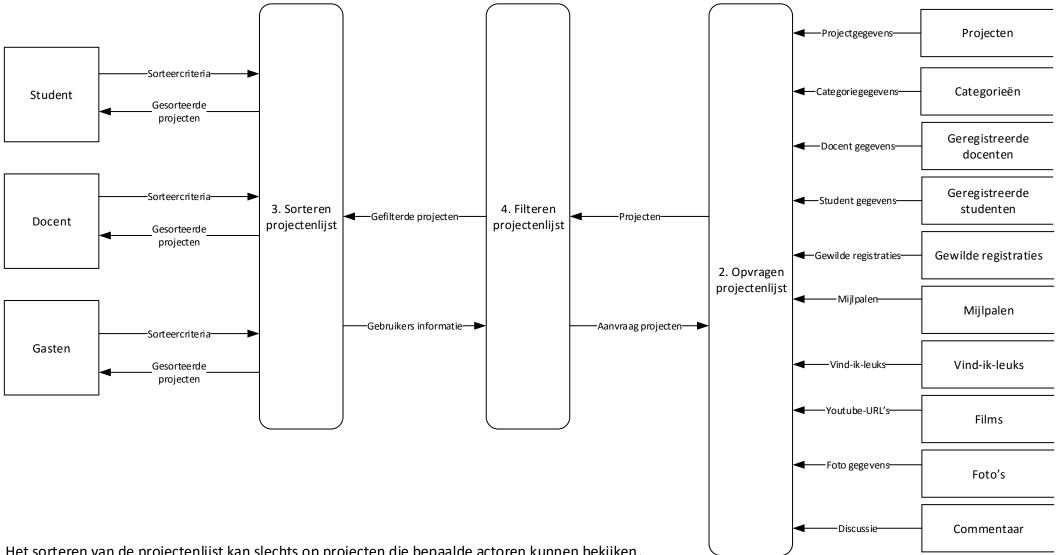
- studenten kunnen enkel gebackte projecten bekijken;
- docenten kunnen alle projecten bekijken;
- gasten kunnen enkel publieke projecten bekijken.

leder project bevat alle relevante informatie zoals foto's, video's, mijlpalen,  $\dots$  .

De getoonde informatie zal gelimiteerd worden per actor.

- studenten en docenten kunnen alle informatie bekijken;
- gasten kunnen **geen** projectmijlpalen, geregistreerde/gewilde studenten/studenten bekijken.

#### 3. Projectenlijst sorteren

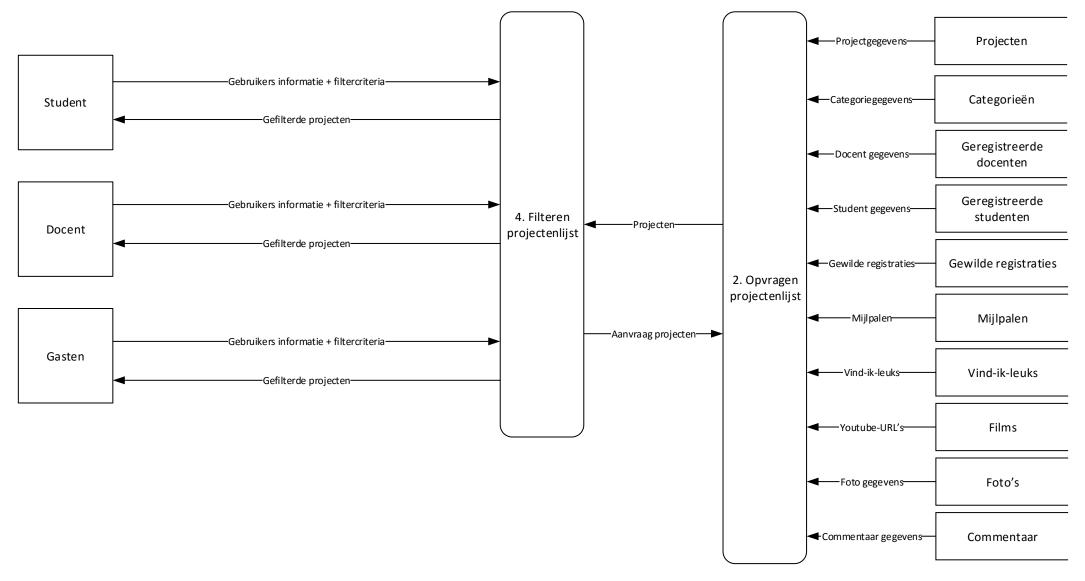


Het sorteren van de projectenlijst kan slechts op projecten die bepaalde actoren kunnen bekijken. Daavoor verwijzen we naar DFD #2.

De sorteercriteria zijn verschillend per actor:

- gasten kunnen sorteren op nog niet gestarte/lopende en gearchiveerde projecten, categorie en vind-ik-leuks;
- studenten kunnen sorteren op alle sorteercriteria van gasten, gewilde registraties, mijlpalen en Commentaar;
- docenten kunnen sorteren op alle sorteercriteria van studenten, niet-gebackte projecten en niet-gebackte projecten waavoor hun departement nodig is.

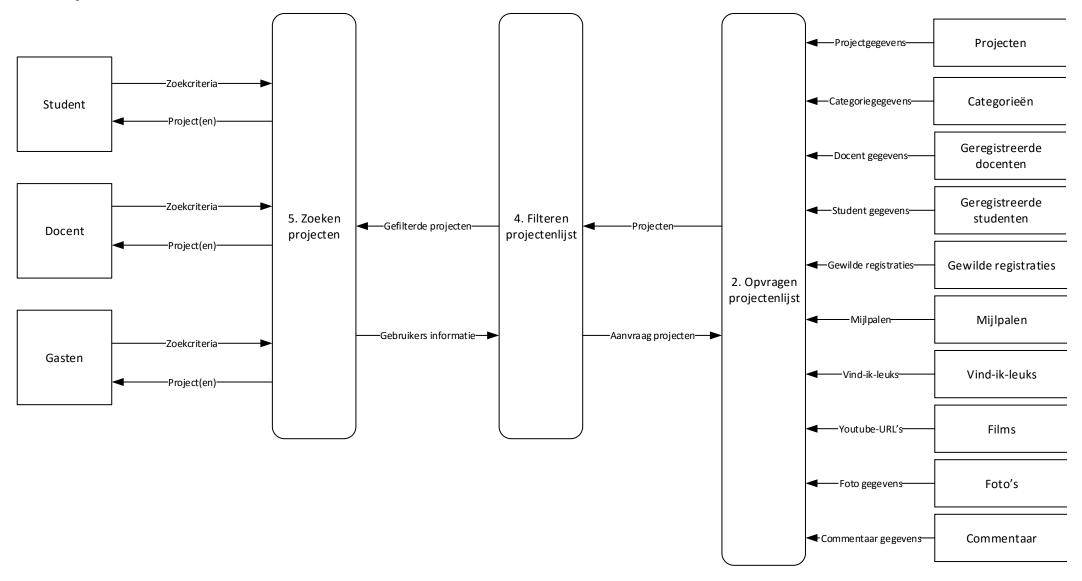
#### 4. Projecten filteren



Projecten filteren volgt dezelde structuur als 'projecten bekijken'. De aanvraag verschilt wel: er kunnen filtercriteria meegegeven worden.

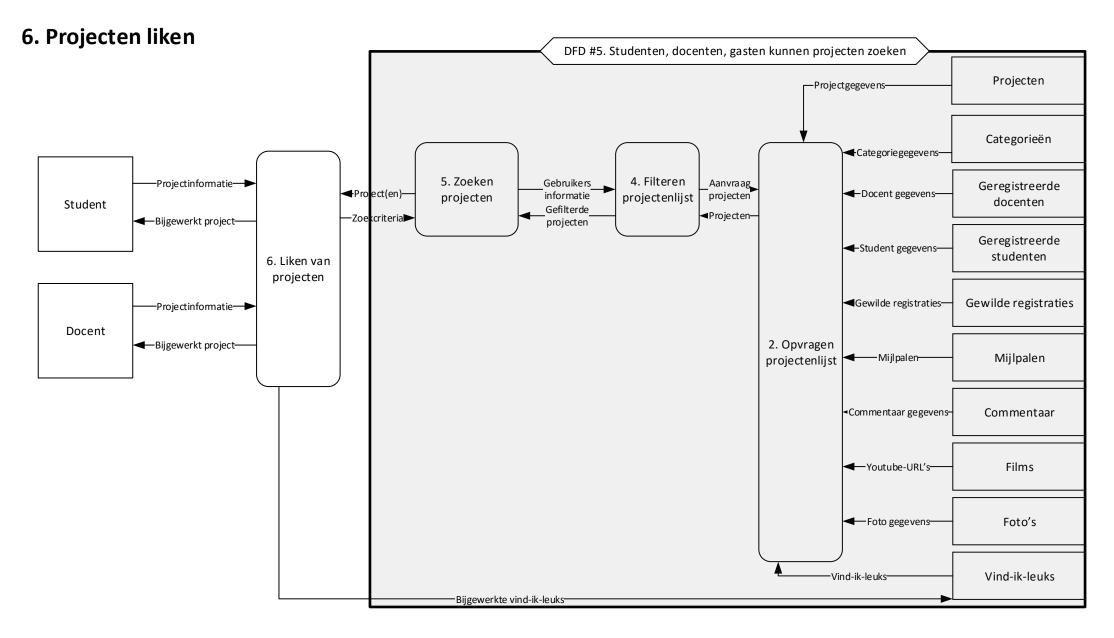
Het systeem zal enkel informatie tonen die de actor mag bekijken. Zo kan een gast bijvoorbeeld geen projectCommentaar, mijlpalen en registraties bekijken.

#### 5. Projecten zoeken



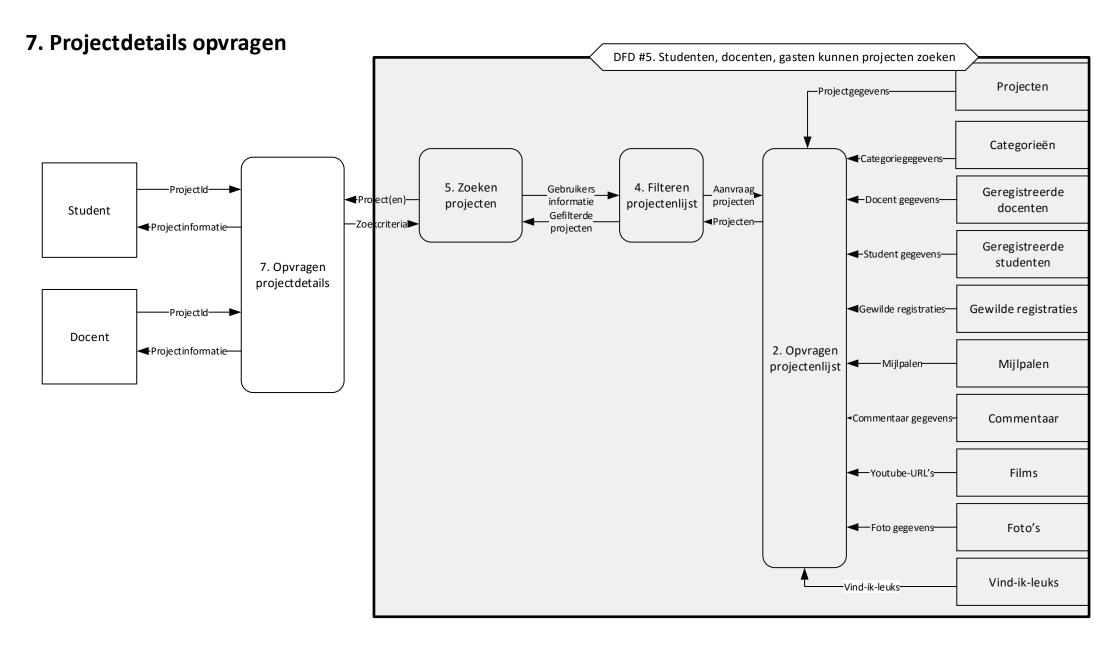
Projecten filteren volgt dezelde structuur als 'projecten sorteren'.

De aanvraag verschilt wel: er kunnen zoekcriteria meegegeven worden in plaats van sorteercriteria.



Zowel studenten als docenten kunnen projecten liken of de like ongedaan maken. Indien de actor het project reeds heeft geliked en nogmaals liked, zal deze ongedaan worden gemaakt en visa versa.

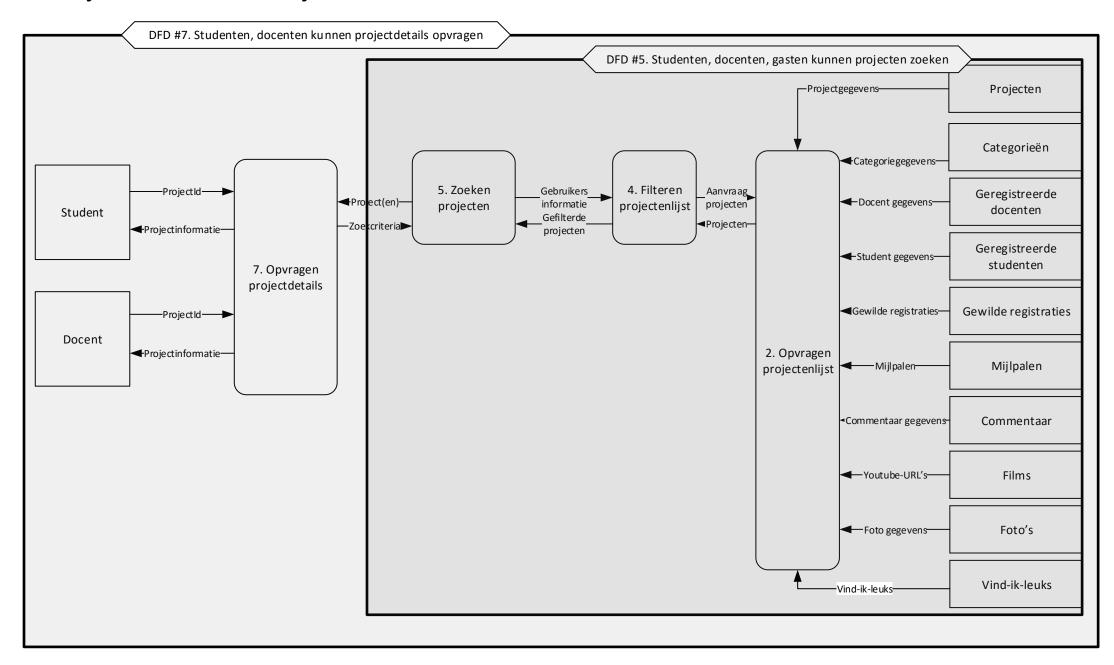
Het systeem zal via use case 'Projecten opvragen' nagaan of de actor het project kan liken.



Het opvragen van projectdetails maakt gebruik van de zoek- en filter- functionaliteiten. Het systeem zal via use case 'Projecten opvragen' nagaan of de actor het project kan bekijken.

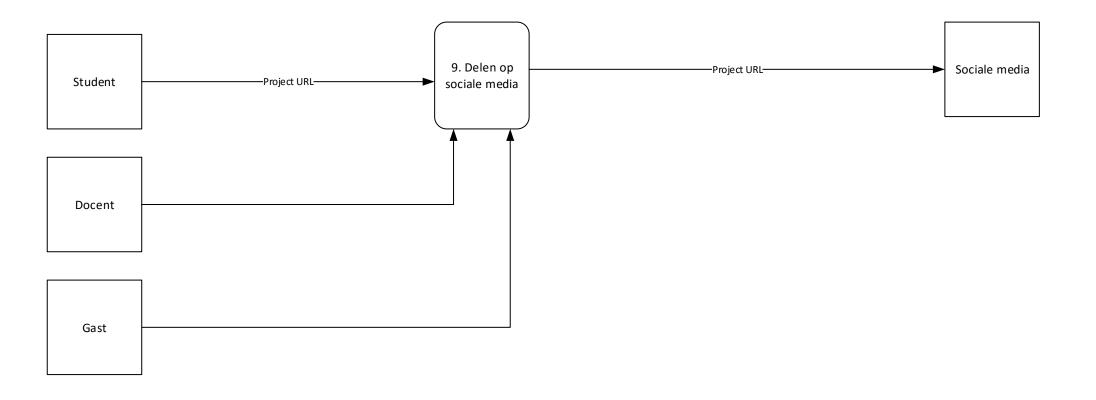
Op deze manier kan kan de veiligheid van het systeem gewaarborgd worden: studenten kunnen in ieder geval enkel projectdetails bekijken van gebackte projecten, ook indien er een verkeerd projectnummer wordt verstuurt.

#### 8. ProjectCommentaar bekijken

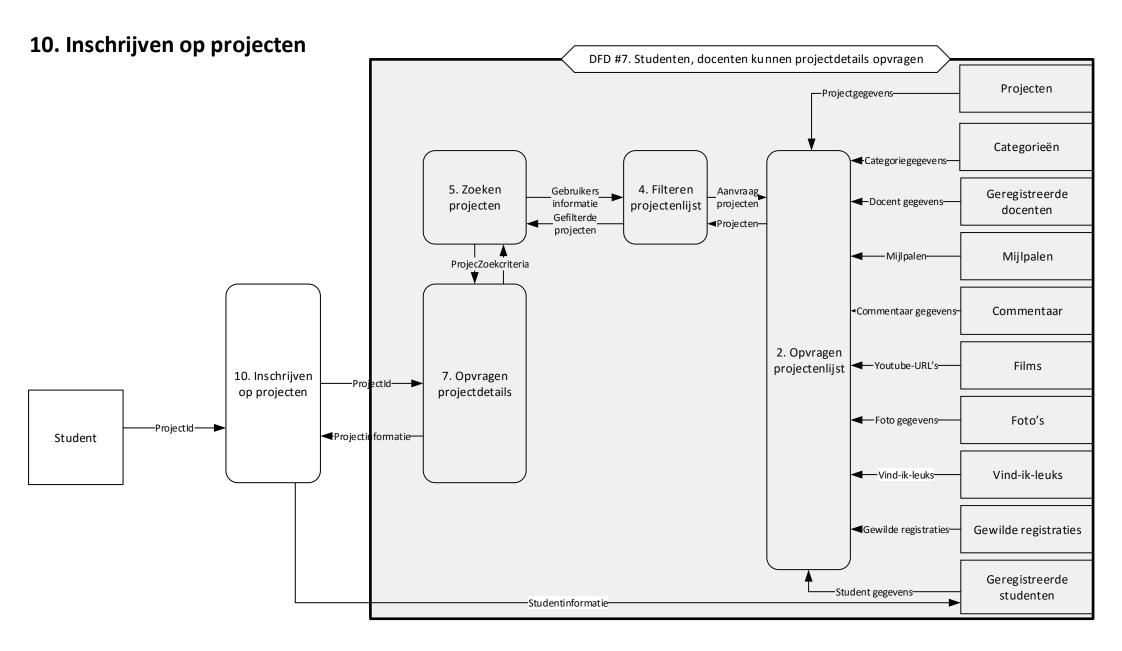


ProjectCommentaar wordt beschikbaar gemaakt via de use case #7. Studenten, docenten kunnen projectdetails opvragen.

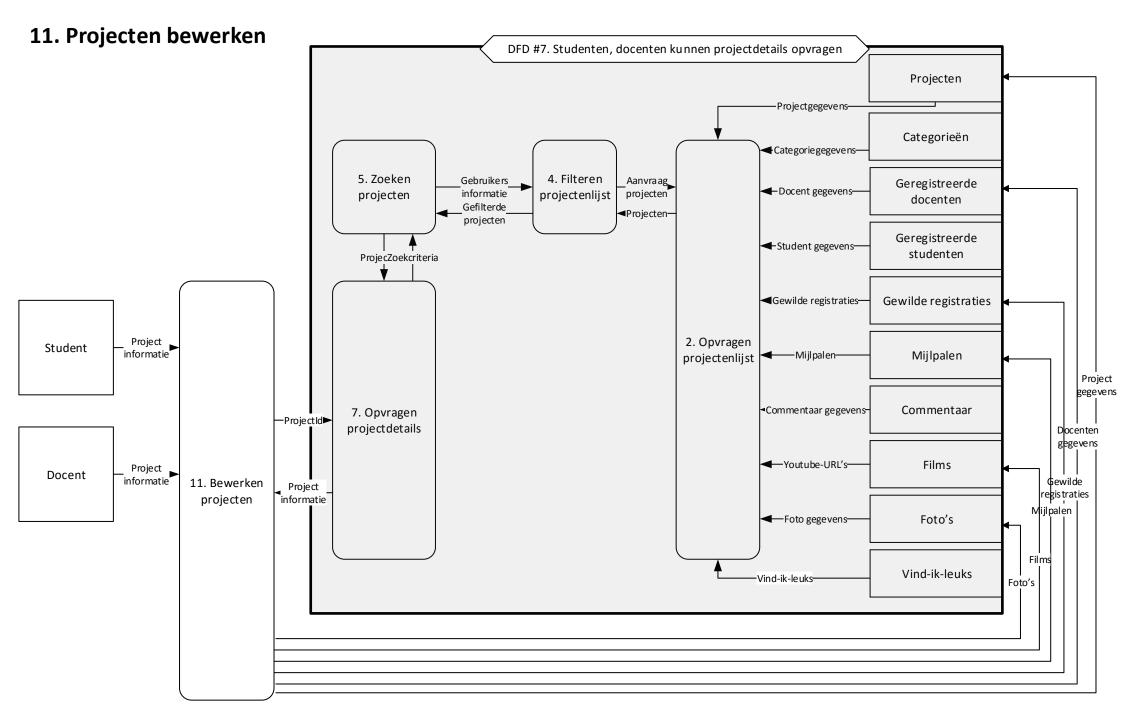
### 9. Projecten delen op sociale media



Studenten, docenten en gasten kunnen publieke projecten delen op sociale media. Enkel de publieke projecten zullen de mogelijkheden tonen om te delen op sociale media. (Zie DFD #18. Docenten kunnen projecten publiek maken.)

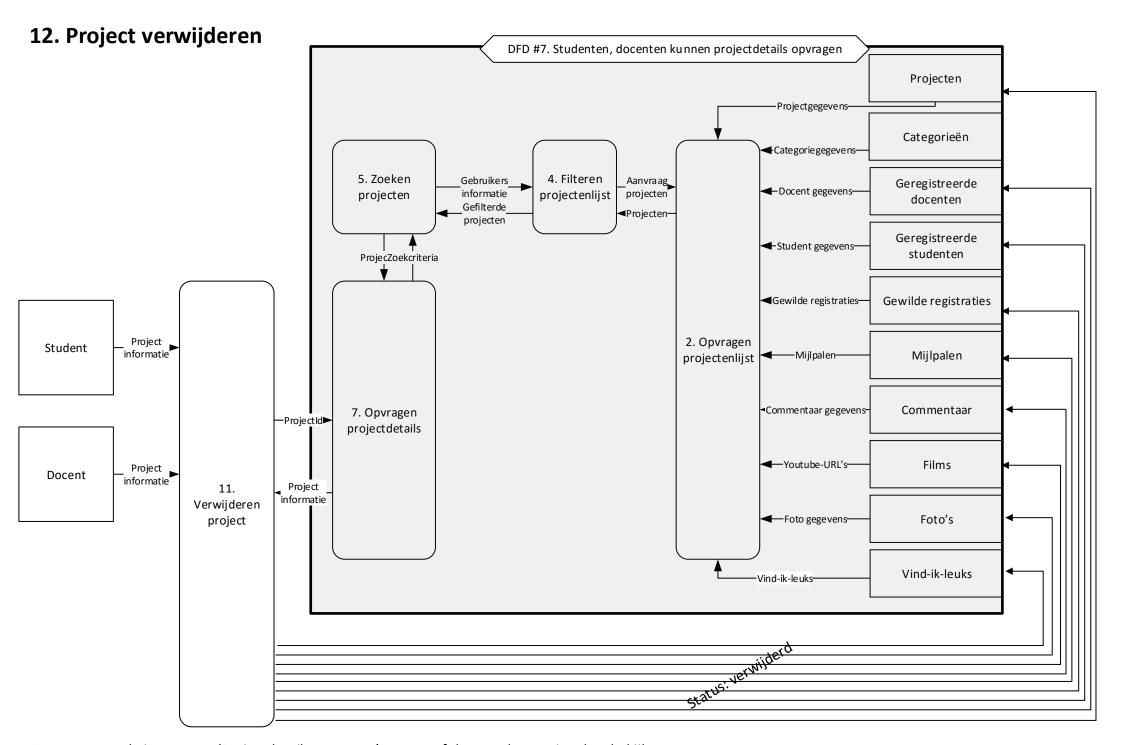


Het systeem zal via use case 'Projecten opvragen' nagaan of de actor zich op het project kan inschrijven. Studenten kunnen enkel inschrijven op een project indien een registratie van hun departement wordt gevraagd.

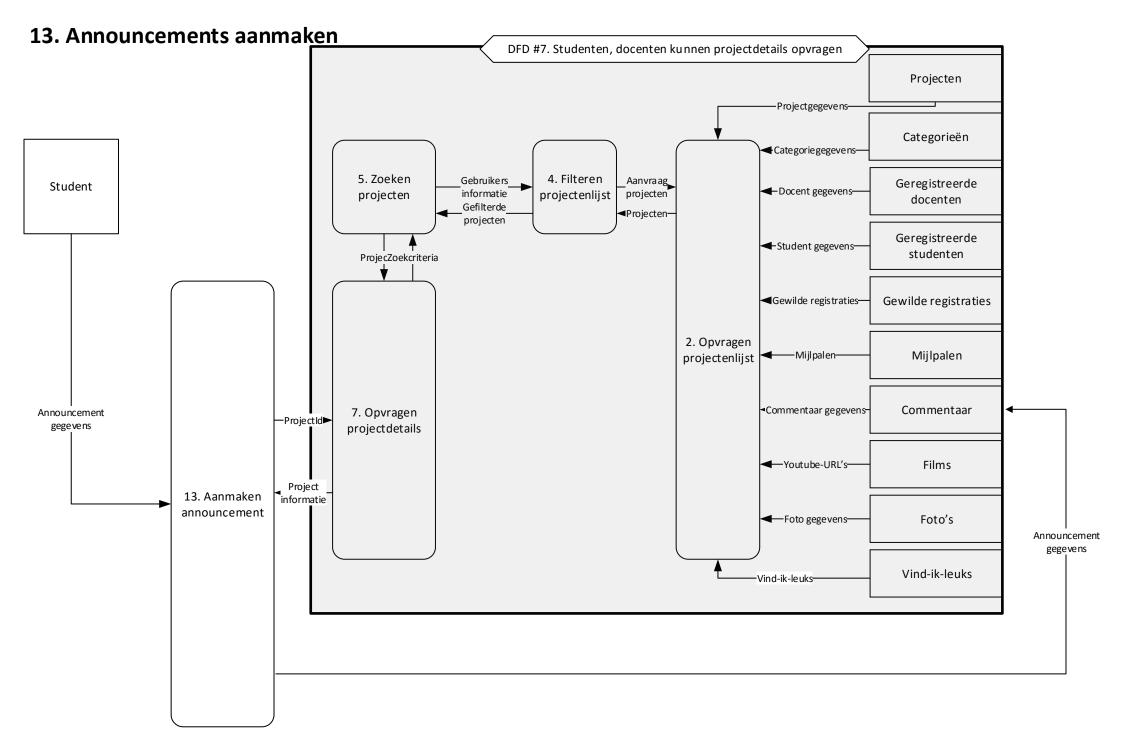


Het systeem zal via use case 'Projectdetails opvragen' nagaan of de actor het project kan bekijken.

- Studenten kunnen enkel niet-gebackte projecten bewerken waavan ze zelf de aanmaker zijn
- Docenten kunnen enkel gebackte projecten bewerken die ze zelf backen

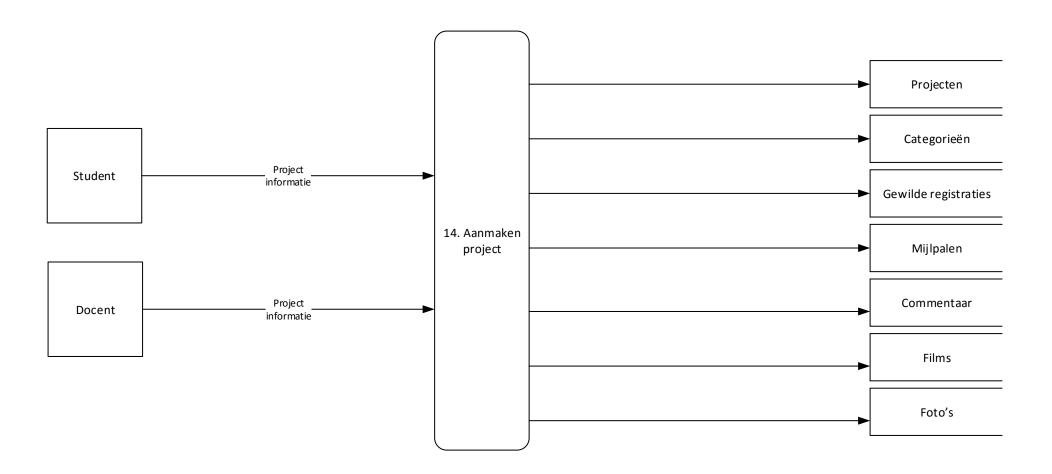


Het systeem zal via use case 'Projectdetails opvragen' nagaan of de actor het project kan bekijken. Studenten en docenten kunnen enkel niet-gebackte projecten verwijderen

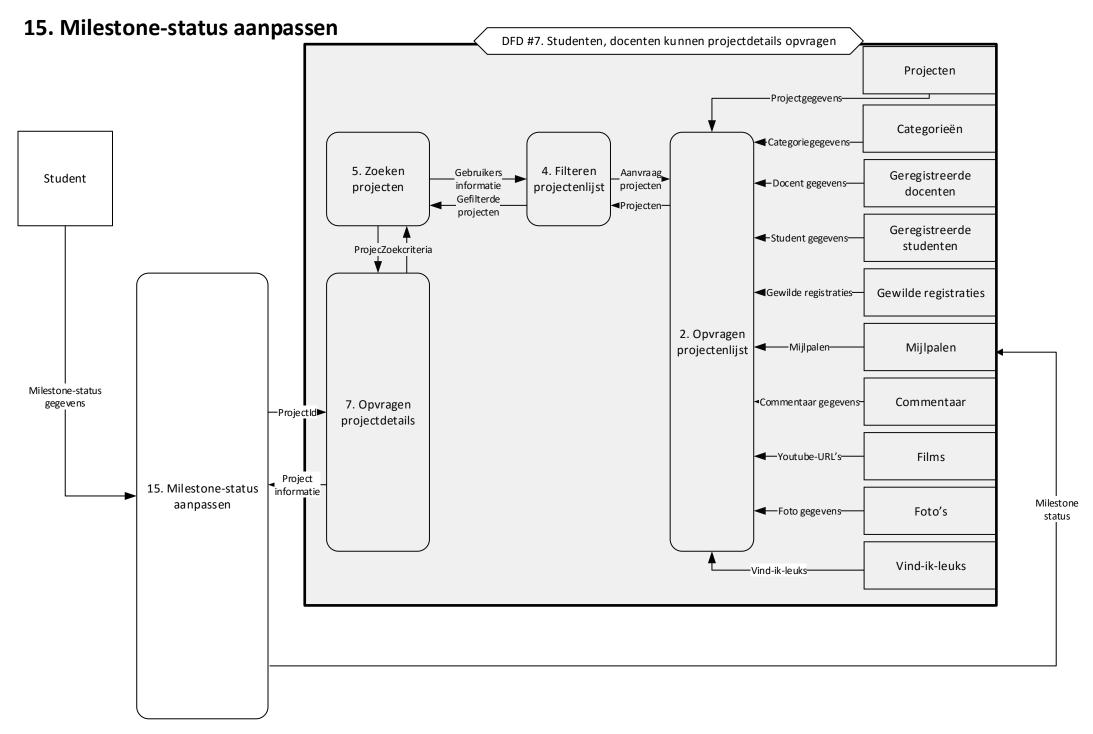


Het systeem zal via use case 'Projectdetails opvragen' nagaan of de actor een announcement kan aanmaken voor het project

### 11. Projecten aanmaken



Enkel studenten kunnen projecten aanmaken.



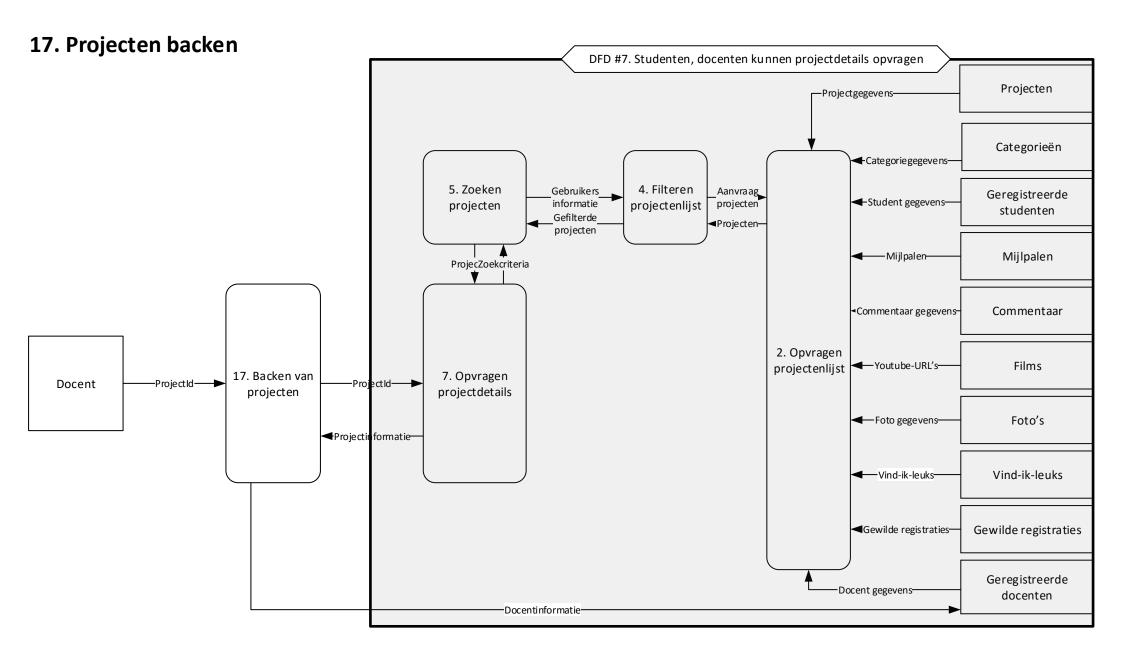
Het systeem zal via use case 'Projectdetails opvragen' nagaan of de actor een milestone-status kan aanpassen. Enkel studenten die zijn ingeschreven voor een project kunnen voor dat project de milestone-status aanpassen.

### 16. Categorieën definiëren

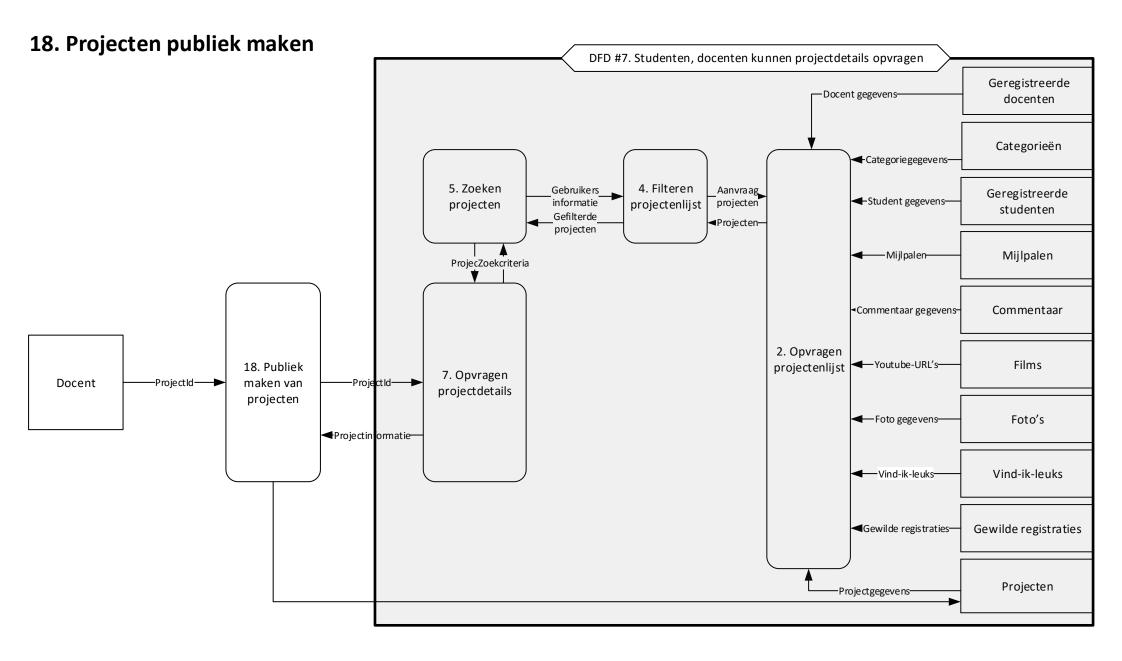


Docenten kunnen nieuwe categorie gegevens toevoegen.

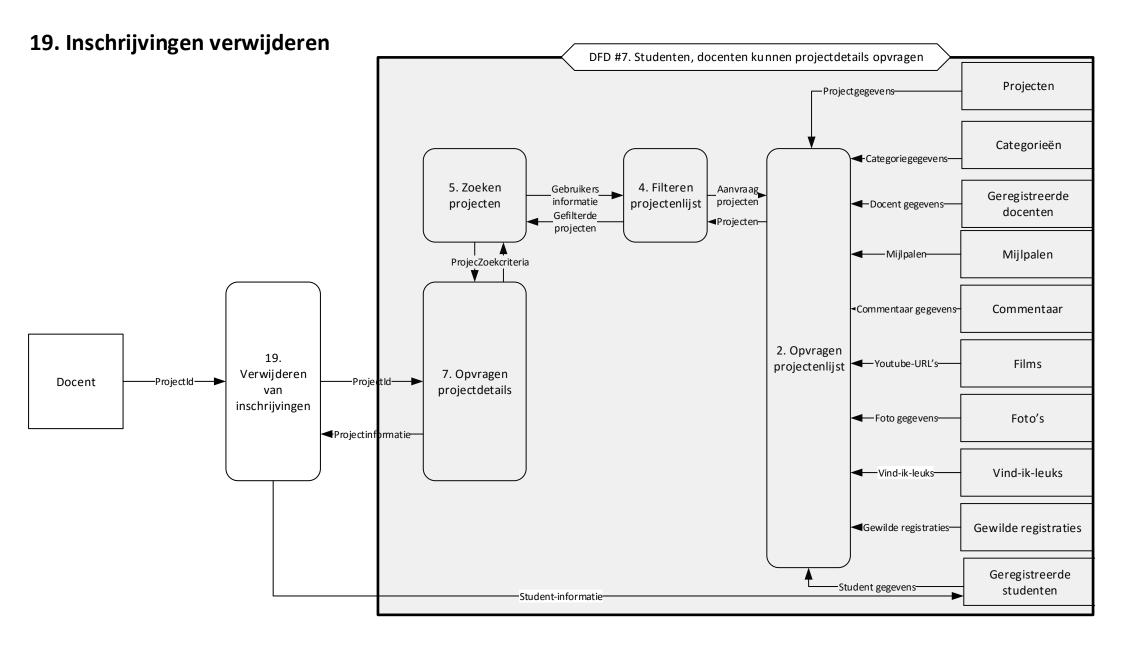
Op die manier kan ook op lange termijn het overzicht van projecten bewaard worden.



Het systeem zal via use case 'Projecten opvragen' nagaan of de actor het project kan backen. Docenten kunnen enkel inschrijven op een project indien een registratie van hun departement wordt gevraagd.



Het systeem zal via use case 'Projecten opvragen' nagaan of de actor het project publiek kan maken. Docenten kunnen enkel projecten publiek maken indien ze dit project zelf backen.



Het systeem zal via use case 'Projecten opvragen' nagaan of de actor inschrijvingen van dit project kan verwijderen. Docenten kunnen enkel inschrijvingen verwijderen indien ze dit project zelf backen.

#### Gegroepeerde gebeurtenissen

#### Beheer iTalent gegevens

16. Categorieën definiëren

#### Beheer authenticatie

1.Inloggen

#### Beheer projectenlijst

- 2. Projectenlijst bekijken
- 3. Projectenlijst sorteren
- 4. Projecten filteren
- 5. Projecten zoeken

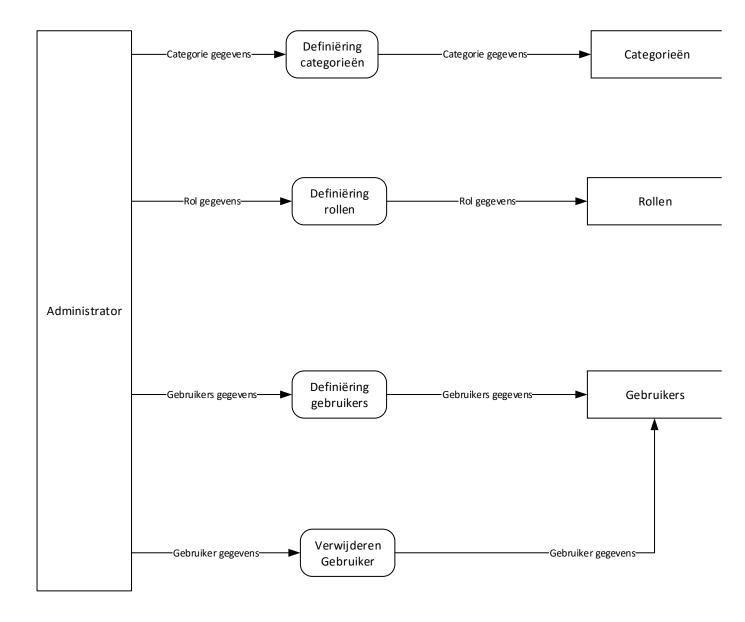
#### Beheer projecten

- 14. Nieuw project aanmaken
- 7. Projectdetails opvragen
- 8. ProjectCommentaar bekijken
- 11. Projecten bewerken
- 12. Project verwijderen

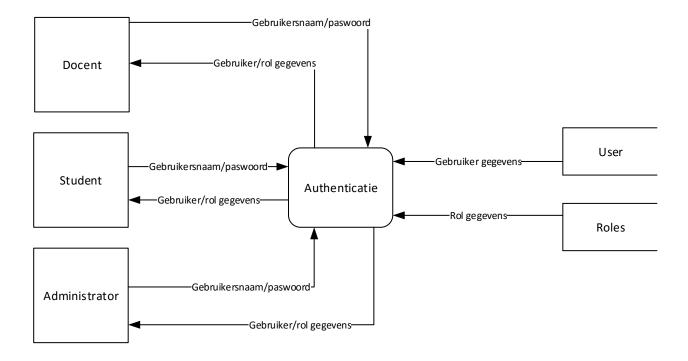
#### Beheer projectdetails

- 6. Projecten liken
- 10. Inschrijven op projecten
- 13. Announcements aanmaken
- 15. Milestone-status aanpassen
- 17. Projecten backen
- 18. Projecten publiek maken
- 19. Inschrijvingen verwijderen
- 9. Projecten delen op sociale media

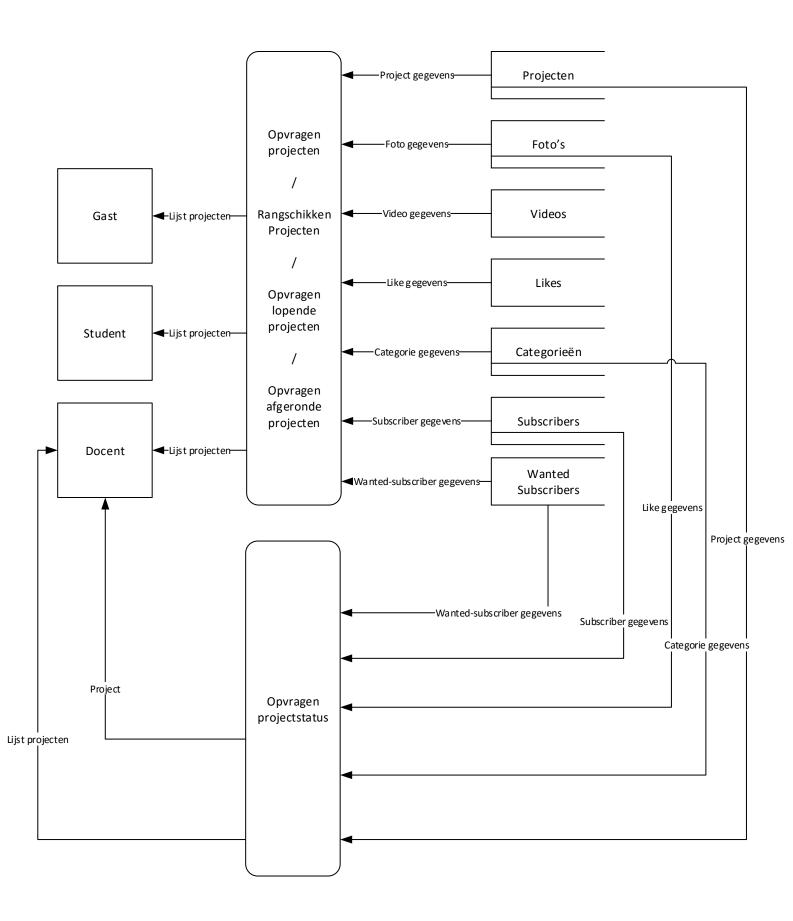
### A. Beheer iTalent gegevens



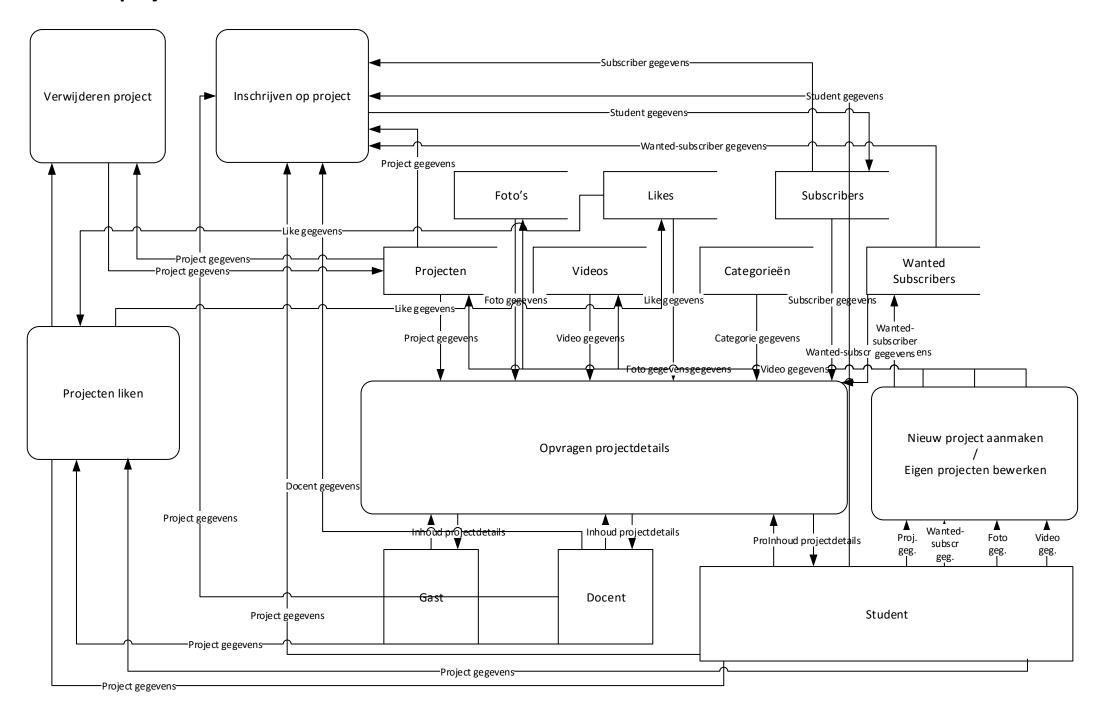
### B. Beheer iTalent authenticatie



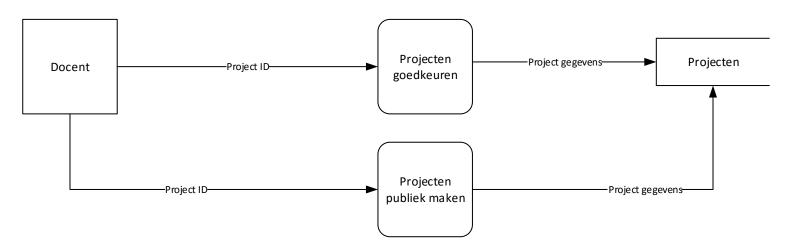
### C. Beheer projectenlijst



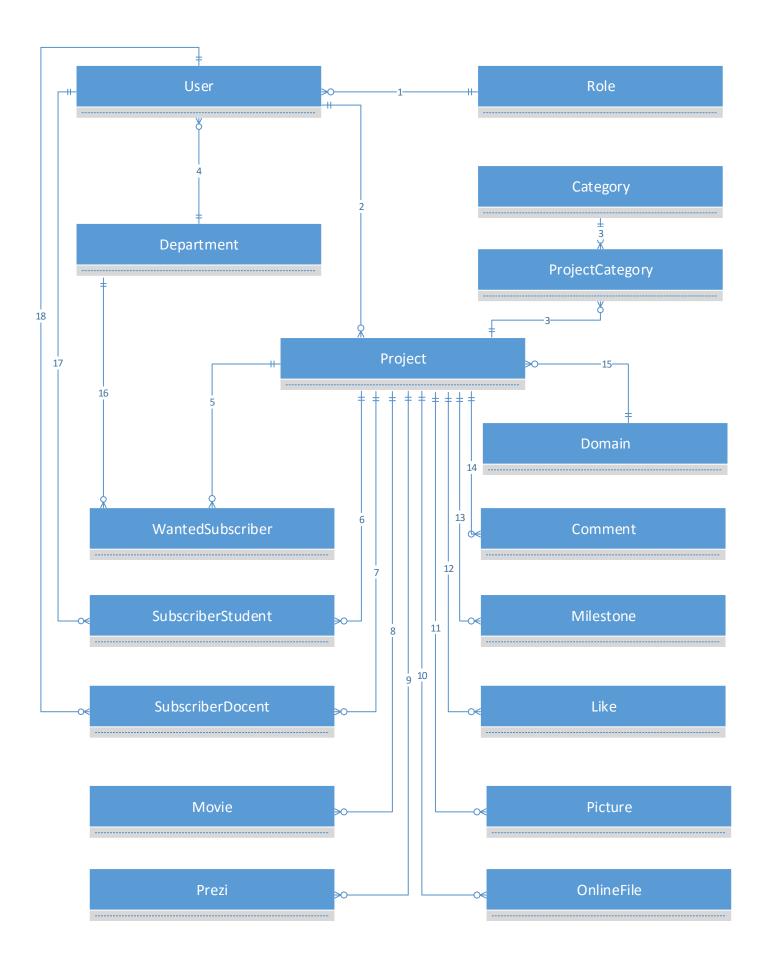
### D. Beheer projectdetails



# E. Beheer projecttoegang



# **Entity Relationship Diagram**



#### 1) User-Role

ledere gebruiker heeft een rol binnen het systeem: student of docent. Deze rollen worden bij creatie van de gebruiker toegewezen en zijn standaard verbonden aan de functie die een persoon heeft binnen de pxl. ledere gebruiker kan maar 1 rol hebben. Een rol kan toegewezen zijn aan meerdere gebruikers.

#### 2) Project-User

Een gebruiker kan meerdere ideeën opleveren maar ieder project kan slechts door 1 gebruiker worden opgeleverd.

#### 3) Project-Category

Een project kan 1 of meerdere categorieën (tags) bevatten. Op basis van deze categorieën kan de projectlijst gefilterd worden. Er kunnen meerdere projecten zijn voor een categorie, zo zullen er bijvoorbeeld meerdere IT-projecten zijn die gebruik maken van java.

### 4) User-Department

Elke gebuiker bevindt zich in een departement, bv IT, health, ... Een departement kan toegewezen zijn aan meerdere gebruikers.

#### 5) Project-WantedSubscriber

Een WantedSubscriber stelt een aantal personen voor binnen een bepaald departement. Bij het aanmaken van een project kan de gebruiker aangeven hoeveel studenten er nodig zijn en van welk departement deze moeten komen om het project te voltooien. Een WantedSubscriber behoort altijd tot 1 project. Een project kan meerdere wantedsubscribers bevatten.

#### 6) Project-SubscriberStudent

Een SubscriberStudent is een student die zich voor een bepaald aantal uren inschrijft op een project. Een SubscriberStudent behoort altijd tot 1 project. Een project kan meerdere subscriberStudents bevatten.

#### 7) Project-SubscriberDocent

Een SubscriberDocent stelt een docent voor die voor een bepaald percentage een project steunt. Een SubscriberDocent behoort altijd tot 1 project. Een project kan meerdere subscriberDocents bevatten.

#### 8) Project-Movie

Projecten kunnen links naar online YouTube-fimpjes met een omschrijving bevatten. leder project kan meerdere van die links bevatten. ledere 'Movie' behoort altijd tot 1 project.

### 9) Project-Prezi

Projecten kunnen links naar online prezis met een omschrijving bevatten.

leder project kan meerdere van die links bevatten. Iedere prezi behoort altijd tot 1 project.

#### 10) Project-OnlineFile

leder project kan meerdere linken naar online bestanden bevatten met een omschrijving, bvb naar afbeeldingen met een hoge resolutie. Ieder project kan meerdere van die links bevatten. Iedere onelinefile behoort altijd tot 1 project.

#### 11) Project-Picture

Users kunnen gebruik maken van foto's met een omschrijving om hun project voor te stellen. Ieder project kan meerdere foto's bevatten. Een foto behoort altijd toe tot exact 1 project.

#### 12) Project-Like

Projecten kunnen worden geliket door gebruikers. Dit betekent dat ze meer in de picture kunnen worden gebracht of gewoon dat er meer enthousiasme kan worden opgewekt bij potentiële pledgers.

## Een project kan meerdere likes bevatten maar iedere like is uniek en hangt vast aan 1 project. 13) Project-Milestone

13) Project-Milestone

Gebuikers kunnen mijlpalen ingeven bij het aanmaken/editeren van projecten. Ieder project kan meerdere mijlpalen bevatten. Iedere mijlpaal behoort altijd tot 1 project.

### 14) Project-Comment

Gebruikers kunnen commentaren geven op projecten.

Een project kan meerdere commentaren bevatten maar ieder commentaar hangt vast aan 1 project.

#### 15) Project-Domain

Elk project bevindt zich in een bepaald domein, bv internationalisering, wetenschapspopulatie, ... Een domain kan toegewezen zijn aan meerdere projecten.

### 16) Department-WantedSubscriber

Een wantedsubscriber vraagt altijd naar mensen binnen 1 departement. Een departement kan toegewezen zijn aan verschillende wantedsubscribers.

### 17) User-SubscriberStudent

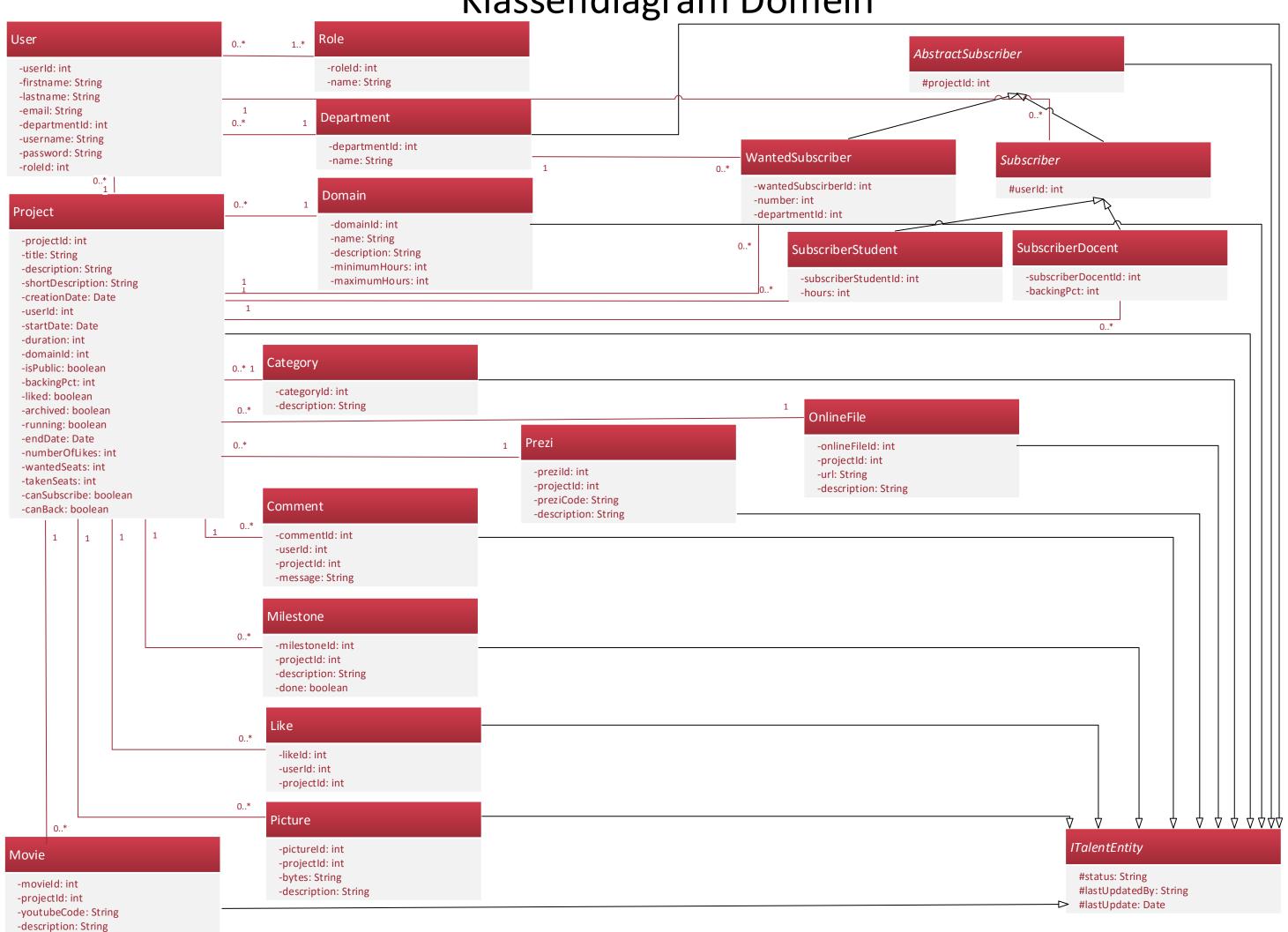
Een student die zich inschrijft voor een project is altijd gelinkt aan 1 gebruikersaccount. Studenten kunnen zich voor meerdere projecten inschrijven dus een User kan verwijzen naar verschillende subscriberStudents.

### 18) User-SubscriberDocent

Een docent die een project steunt is altijd gelinkt aan 1 gebruikersaccount. Docenten kunnen meerdere projecten steunen dus een User kan verwijzen naar meerdere SubscriberDocents.

. .

Klassendiagram Domein



#### Klassendiagram Services & Controllers

