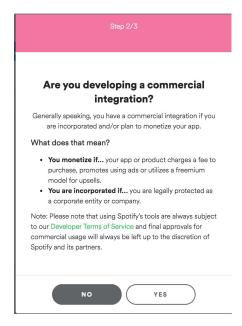
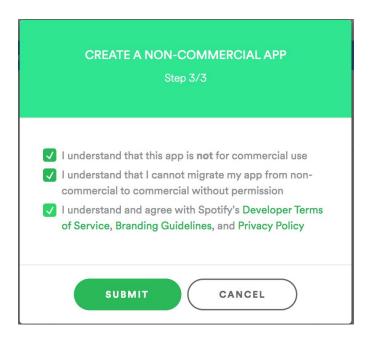
- 1. För att kunna göra denna uppgift behöver du ha ett eget konto, premium- eller gratiskonto. Om du inte har ett konto skapar du ett här
 - <u>https://www.spotify.com/se/signup</u>
- 2. För att kunna använda sig av Spotify API måste vara en anförtrodd Spotify utvecklare :-) och registrera din kommande Spotify applikation
 - <u>https://developer.spotify.com/my-applications</u>
- 3. Efter att du har accepterat villkoren kommer du in på din Dashboard och du väljer **CREATE AN APP.**
- 4. Nu ska du fylla i lite grejer så att Spotify blir nöjda. Du får döpa din app till vad du vill.



Tryck på nästa.

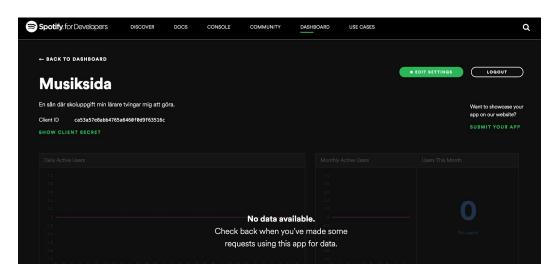


Tryck NO. Skolan är ju långt ifrån kommersiell. Men säg att du tar din idé vidar och gör något unikt och riktigt schysst. Då får du gå tillbaka och ändra detta.

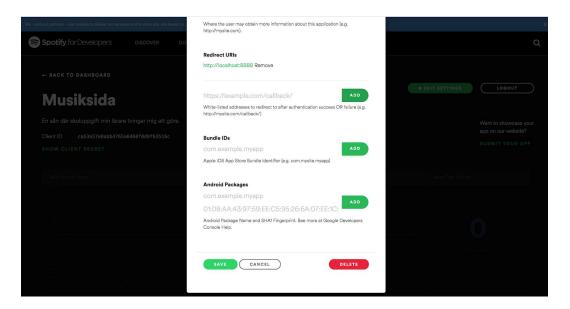


Godkänn alla tre och sedan SUBMIT.

5. I din dashboard kan du nu se både din Client ID och Client Secret. Som du ser är den senare gömd. Ur säkerhetssynpunkt är det viktigt att du inte exponerar denna för någon. Du kommer behöva både Client ID och Client Secret i den applikation vi ska bygga. Spara dessa två i en textfil på din dator så länge



6. Gå till **EDIT SETTINGS**. Nu ska du fylla i vart du vill skickas om inloggningen lyckas (eller misslyckas), d.v.s **Redirect URIs**. I applikationen kommer vi ange http://localhost:8888/callback, så fyll i detta. Tryck **ADD** och sedan **SAVE**. Denna adress är för vår lokala utvecklingsmiljö som kommunicerar via port 8888. Om du skulle sjösätta din applikation live på internet kommer du behöva ändra Redirect URI:s till den url där din applikation kommer att bo.



7. Så nu är alla inställningar på Spotify Developer klara. Om du behöver din CLIENT_ID och CLIENT_SECRET kan du återkomma till din Dashboard, samt om du behöva ändra din redirect_url.

Vi fortsätter med vår app på:

https://github.com/mediagymnasiet-webbutveckling/wsp-myspotify

Spotify API:ets dokumentation:

https://developer.spotify.com/documentation/web-api/