

Group Activity 06

(3인 혹은 4인으로 팀을 구성하여 아래의 문제를 푼다. 팀 구성은 매 시간마다 달라져도 된다.)

팀원1: _____

팀원2: _____

팀원3: _____

팀원4: _____

- 다음 프로그램의 출력은? 컴파일 오류나 실행 오류가 나는 경우에는 이유를 간략히 설명하라.

Program	Output
<pre>void fun(int *ptr) { *ptr = 30; } int main() { int y = 20; fun(&y); cout << y << endl; return 0; }</pre>	30
<pre>int main() { int *ptr; int x; ptr = &x; *ptr = 0; cout << "x = " << x << endl; cout << "*ptr = " << *ptr << endl; *ptr += 5; cout << "x = " << x << endl; cout << "*ptr = " << *ptr << endl; (*ptr)++; cout << "x = " << x << endl; cout << "*ptr = " << *ptr << endl; return 0; }</pre>	

<pre> int main() { float arr[5] = {12.5, 10.0, 13.5, 90.5, 0.5}; float *ptr1 = &arr[0]; float *ptr2 = ptr1 + 3; cout << *ptr2 << endl; cout << ptr2 - ptr1 << endl; return 0; } </pre>	
<pre> int main() { int a; char *x; x = (char *) &a; a = 512; x[0] = 1; x[1] = 2; cout << a << endl; return 0; } </pre>	513
<pre> void f(int *p, int *q) { p = q; *p = 2; } int i = 0, j = 1; int main() { f(&i, &j); cout << i << " " << j; return 0; } </pre>	0 2
<pre> int f(int x, int *py, int **ppz) { int y, z; **ppz += 1; z = **ppz; *py += 2; y = *py; x += 3; return x + y + z; } int main() { int c, *b, **a; c = 4; b = &c; a = &b; cout << f(c, b, a); return 0; } </pre>	19

<pre> void fun(int *p) { int q = 10; p = &q; } int main() { int r = 20; int *p = &r; fun(p); cout << *p; return 0; } </pre>	20
<pre> void fun(int *a) { a = new int(4); } int main() { int *p; fun(p); *p = 6; cout << *p; return 0; } </pre>	6
<pre> int main() { int arr[10]; arr[0] = 10; int *ptr = &arr[0]; arr[1] = 20; arr[0] = 30; cout << *ptr << endl; return 0; } </pre>	
<pre> int main() { vector<int> vec; vec.push_back(10); int *ptr = &vec[0]; vec.push_back(20); vec[0] = 30; cout << *ptr << endl; return 0; } </pre>	1694433344
<pre> class Foo { public: int x; Foo() = default; Foo(int a): x(a) {} }; int main() { Foo f(10); Foo *ptr = &f; cout << *ptr.x << endl; return 0; } </pre>	

<pre> class Foo { public: int x; Foo() = default; Foo(int a): x(a) {} }; int main() { Foo *f = new Foo(20); cout << f->x << endl; return 0; } </pre>	
<pre> class Foo { public: int x; Foo() = default; Foo(int a): x(a) {} }; class Bar { public: Foo *ptr; int z; Bar() = default; Bar(Foo *p, int a): ptr(p), z(a) {} }; int main() { Bar b(new Foo(10), 20); cout << (*b.ptr).x << endl; cout << b.ptr->x << endl; return 0; } </pre>	10 10
<pre> class Foo { public: int x; Foo() = default; Foo(int a): x(a) {} }; int main() { vector<Foo *> vec {new Foo(1), new Foo(2), new Foo(3), new Foo(4)}; auto it = vec.begin() + 2; cout << (*it)->x << endl; return 0; } </pre>	3

2. 다음 4개의 함수들 중에서 문제가 있는 것을 모두 고르면? 이유는?

```

int *g() {
    int x = 10;
    return &x;
}

```

```

int *g() {
    int *px;
}

```

```

    *px = 10;
    return px;
}

int g() {
    int *px;
    px = new int;
    *px = 10;
    return *px;
}

int *g() {
    int *px;
    px = new int;
    *px = 10;
    return px;
}

```

3. 동적으로 할당된 배열의 크기를 2배로 늘리는 일을 보통 배열 재할당(array reallocation) 혹은 array doubling이라고 부른다. 다음의 프로그램은 사용자가 -1을 입력할 때 까지 사용자로부터 정수를 입력 받아 순서대로 배열에 저장한 후 모두 출력하는 일을 한다. `add_to_array` 함수에서는 사용자가 입력한 정수 `k`를 배열 `arr`에 추가한다. 전역변수 `capacity`와 `n`은 각각 현재 배열의 크기와 배열에 저장된 정수의 개수이다. 만약 `capacity==n`면 정수 `k`를 저장하기 위해서 더 큰 크기의 새로운 배열을 동적으로 할당하여야 한다. 예를 들어 `capacity==n==0`이라면 크기가 1인 새로운 배열을 동적으로 할당한 후 포인터 `arr`에 그 주소를 저장한다. `capacity==n!=0`이라면 크기가 `2*capacity`인 새로운 배열을 동적 생성한 후 배열 `arr`에 저장된 데이터를 새로운 배열로 복사하고, 포인터 `arr`가 새로운 배열을 가리키도록 한다. 이 과정에서 쓰레기(garbage)가 생성되어서는 안된다. 이런 일을 하는 함수 `add_to_array`를 완성하라.

```

const int init_capacity = 1;
int *arr = nullptr;
int capacity = 0; // size of array arr
int n = 0; // number of integers stored in arr

int main() {
    int k;
    while(1) {
        cin >> k;
        if (k==-1) break;
        add_to_array(k);
    }
    for (int i=0; i<n; i++)
        cout << arr[i] << " ";
    cout << endl;
    return 0;
}

void add_to_array(int k) {

```