

Project Unmask：运行情况及模拟器须知

2023-04-01



简介

关于Project Unmask的ROM运行情况及模拟器须知

目录

- [运行情况 \(#运行情况\)](#)
 - [实机\(烧录卡\) \(#实机烧录卡\)](#)
 - [模拟器 \(#模拟器\)](#)
- [模拟器须知 \(#模拟器须知\)](#)
 - [针对OpenEmu/m64py \(#针对openemum64py\)](#)
 - [针对Project64 \(#针对project64\)](#)

本文更新地址：<https://github.com/chasedream1129/project-unmask>
(<https://github.com/chasedream1129/project-unmask>)

运行情况

本项目基于美版，兼容iQue Player、模拟器、N64实机。

兼容美版存档文件。

实机(烧录卡)

- iQue Player：
 - 实机测试，正常运行。
 - 关于破解及ROM安装，请阅读： [又一个iQue Player破解指南.pdf](#) 。
- 64drive烧录卡：
 - 实机测试，正常运行。
- EverDrive-64 X5/X7：
 - 未测试，理论支持？
- EverDrive 64 Pro：
 - 该烧录卡为EverDrive-64的国产抄版，正常运行。

模拟器

- RMG：
 - [v0.3.8](#) 正常运行。
- Project64：
 - [Dev-4.0.0-5911-a640ecf](#) 正常运行。 *高清纹理包通关*。
 - [Dev-4.0.0-6089-9093b42](#) 修改内核设置后正常运行。
- OpenEmu：
 - [v2.3.3](#) 修改内核设置后正常运行。 *99%完成度通关*。
- m64py（不推荐）：

- `v0.2.5` 修改内核设置后正常运行。注意切换图形插件到GLideN64。

模拟器须知

- Windows/Linux桌面用户推荐使用RMG(Rosalie's Mupen GUI)。
- macOS用户推荐使用OpenEmu。
- 模拟器的图形插件**必须**使用GLideN64。

针对OpenEmu/m64py

OpenEmu/m64py均使用较旧的mupen64plus内核，其对“动态重编译器”的实现似乎不支持本ROM。

如无法正常运行，请禁用NoCompiledJump。

- OpenEmu
 1. 编辑 `Library/Application Support/OpenEmu/Mupen64Plus/mupen64plus.cfg`
 2. 找到 `NoCompiledJump` ，将其后的参数由 `false` 改成 `true` 。
- m64py
 - Settings -> Emulator -> 勾选“No Compiled Jump”
- **如果**RMG无法正常运行
 1. 编辑 `RMG/Config/mupen64plus.cfg`
 2. 找到 `NoCompiledJump` ，将其后的参数由 `false` 改成 `true` 。

针对Project64

部分版本的Project64，对“重编译器”的实现似乎不支持并本ROM。

如无法正常运行，请修改为解释器内核。

- 英文界面

1. Options -> Configuration -> 取消勾选"Hide advanced settings"
2. 进入左侧的"General settings: Advanced" -> 勾选"Always use interpreter core"

- 中文界面

1. 选项 -> 设置 -> 取消勾选"隐藏高级设置"
2. 进入左侧的"选项：高级" -> 勾选"总是使用注释器内核"

