Предмет	Класс	Вариант Информатика 7 класс									
Информатика Раздел	7 Описание раздела	Тема урока	Коп-во часов	Солержа	материалы, пособия	Ломашнее зал	Подробности уро	Предмет	Левтельн	Пенности	Пел усл
		Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе.									
Цифровая грамотность		Техника безопасности и правила работы на компьютере	1								1
		Основные компоненты компьютера и их назначение	1								
		История развития компьютеров и программного обеспечения. Современные тенденции									
		развития компьютеров	1								1
		Персональный компьютер и его характеристики	1								
		Носители информации и скорость доступа к ним	- 1								
		Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных									
		Программное осеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных Системное программное обеспечение				1					
		Системное программное обеспечение Системы программирования. Прикладное программное обеспечение	-								
			-			-					
		Файлы и папки (каталоги)									-
		Работа с файлами и папками	- 1								+
		Архивация данных	1								-
		Вредоносное программное обеспечение и средства защиты от него	1								-
		Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет	1								-
		Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в									1
		Интернете	1								
еоретические основы информатики		Информация и данные	1								
		Информационные процессы	1								
		Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	1								1
		Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	1								1
		Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите	1								
		Единицы количества информации и скорости передачи данных	1			1					1
		Кодирование текстов	1								
		Декодирование сообщений. Информационный объём текста	- 1			1					
		Кодирование цвета. Цветовые модели	- 1	1				1			
		Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения	- 1	1				1			
		Кодирование звука	1			1	i				
лгоритмы и программирование	†	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	-		1	1	l	†			
пори мы и программирование		Свойства алгоритма									
						-					
		Способы записи алгоритма	1			-					-
		Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм									
		Знакометво е исполнителем	1								-
		Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	1								
		Простые и составные условия. Создание алгоритмов с использованием ветвлений для									1
		управления исполнителем	1								
		Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений	1								
		Конструкция «повторение»: с условием выполнения	1								
		Переменная. Конструкция «повторение»: с переменной цикла	1								
		Вспомогательные алгоритмы	1								
		Вспомогательные алгоритмы с параметрами	1								
		Создание и выполнение на компьютере алгоритмов с использованием вспомогательных									
		алгоритмов для управления исполнителем	1								1
		Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот	1								1
		Анализ алгоритмов для исполнителей	- 1								
		Синтаксические и логические ощибки. Отказы	1								
		Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя	1								
		Графические примитивы: отрезок, прямоугольник	1			1	i				
	†	Графические примитивы: отрезок, прямоугольник Графические примитивы: окружность (круг)	1		1	1	l	†			
		Построение изображений из графических примитивов		t -	1	 		<u> </u>			
				t -	1	 		<u> </u>			
		Использование циклов для построения изображений Штриховка замкнугой области простой формы	1	t -	1	 		<u> </u>			
	-		1	-	1	1	l	-	-	-	
	-	Создание простой анимации	1	ļ		 	-	-			
	 	Контрольная работа по теме "Компьютерная графика и анимация"	1	-	1	 		-	-	-	
Інформационные технологии	-	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре	1	-		l		-	-	-	-
	-	Форматирование текстовых документов	1	-		l		-	-	-	-
		Структурирование информации с помощью списков	1								
		Структурирование информации с помощью таблиц	1								
		Вставка в документ формул и изображений	1								1
	1	Интеллектуальные возможности текстовых процессоров и Интернет-сервисов по созданию			1	1	1		_	_	1
		текстовых документов	1								Ц
		Создание текстовых документов с колонтитулами, цитатами и ссылками	1								
		Графический редактор. Растровые рисунки	1								
		Операции редактирования графических объектов	1			1					1
		Векторная графика	1								
		Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического				1					
	1	редактора	1	1		1	l	1			1
		Правила создания компьютерных презентаций	1			1	i				
	-	Добавление на слайд текста и изображений		t		1	1	†			
				t -	1	 		 			\vdash
		Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация	- '	t -	1	 		 			
	-	Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	1	-	1	1	l	-	-	-	
	-	Итоговая контольная работа	1	 		 	-	-			
	-	Резервное время	1	-		l		-	-	-	-
		Резервное время	1	ļ							
	l	Резервное время	1		1	1	l	1	L	L	