

Объект «Текстовое поле»



Среда программирования
ЛогоМиры

Создание текстового окна

Нов_текст **“Текст1** **[x y]** **[a b]**

- создает текстовое окно с именем **Текст1**
- x и y координаты левого верхнего угла
- устанавливает размеры – ширину a и высоту b

установка прозрачности текстового окна

Непрозрачный **“Текст1**

команды XXXXXXXXXX команды

Прозрачный **“Текст1**

Команды «ВСТАВЬ»«ПИШИ»

ПИШИ слово-или-список

Печатает слово-или-список в активном текстовом окне [не забудь квадратные скобки]. курсор перейдет на следующую строку.

Пример:

пиши [Меня зовут Люда]

Меня зовут Люда

ВСТАВЬ слово-или-список

Печатает входной параметр в позиции курсора в активном текстовом окне. Курсор не переходит на следующую строку.

Пример:

вставь [Привет]

вставь символ 32 *Вставляет пробел*

вставь “всем

Привет всем

Команды «СОТРИ»«УДАЛИ»

сотри_текст (ст)

Стирает текст в **активном** текстовом окне.

Пример:

пиши “привет

ст

Текстовое окно станет пустым.

удали “имя текстового окна

Команда удаляет **объект или** **свойство**

Пример:

удали “текст1

Удаляет текстовое окно.

ФОРМАТИРОВАНИЕ

- нов_размер_шрифта (нрш) **число**
- нов_стиль (нс) слово-или-список **название стиля**
- нов_цвет_текста (нцт) имя-или-число **число или название**

это сказка

вставь [Снесла курочка]

нрш 14 нс “жирный нцт “красный

вставь [яичко]

нрш 12 нс “простой

вставь [, да не простое, а]

нцт 45 нрш 14

вставь[золотое]

конец

Задание

1. На рабочем листе создать три текстовых поля:

Текст1

Текст2

Текст3

1. На листе программ напишите программу, создающую окна 1).с заголовком 2).текстом стихотворения 3)именем автора.

2. С помощью команд ЛОГО сделайте это окно прозрачным, без имени. Учтите, что в прозрачном окне текст ни дописать, ни изменить нельзя

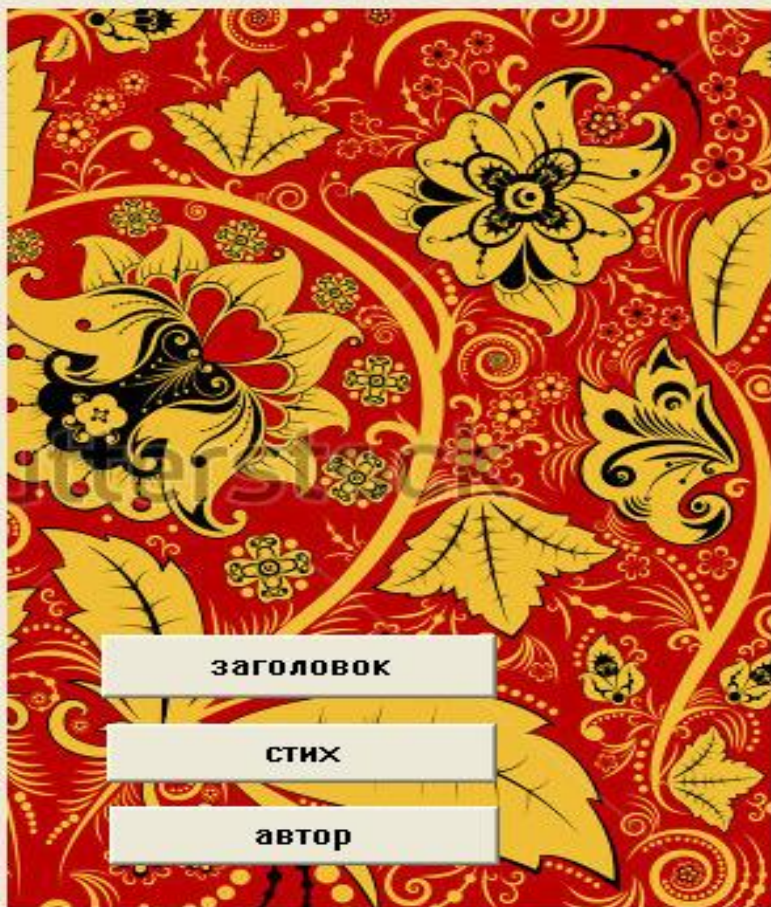
3. Командами **вставь** и **пиши** заполните окно текстом.

4. Для шрифтового оформления текста примените команды **нцт**, **нрш** и **нс**.

5. Шрифт текста отформатируйте так, чтобы было не менее 5 его различных видов..

Задание

- Вызов всех трех процедур поместите в кнопку «Печать».
- В поле ИНСТРУКЦИЯ напишите три имени созданных вами процедуры и щелкните ОК. Созданные вами окна должны появляться при щелчке по кнопке «Печать».
- Для удобства создайте кнопку, при нажатии которой запустится процедура, стирающую окна с текстом. Назовите ее «УБРАТЬ». Используйте в ней команду **удали**.



убрать все