

Analista Programador Computacional

ESCUELA DE INFORMÁTICA Y TELECOMUNICACIONES



Duoc UC define su Misión como “la formación de personas en el área técnica y profesional, con una sólida base ética, capaces de actuar con éxito en el mundo laboral y comprometidas con el desarrollo del país”.

Modelo Educativo

El Modelo Educativo de Duoc UC está basado en la formación de competencias que buscan desarrollar habilidades, destrezas y actitudes para enfrentar los procesos productivos desde las diferentes disciplinas, en forma eficiente y eficaz.

Este propósito requiere una experiencia educativa que agregue valor laboral, social y cultural al alumno. Estos valores se reconocen en el Perfil de Egreso, que es el conjunto de competencias disciplinares y competencias de empleabilidad a través de las cuales se procura transmitir a los alumnos un sello reconocible en su comportamiento íntegro, confiable, competente y comprometido con los demás, el sello de Duoc UC.

Campo Ocupacional

El campo laboral de los analistas programadores computacionales incluye cualquier empresa que tenga necesidades de:

- Disponer servicios de soporte y administración de sistemas computacionales.
- Levantar y analizar los requerimientos de las diferentes unidades del negocio que presenten alguna necesidad tecnológica.
- Desarrollar y adaptar sistemas computacionales de la organización.
- Integrar tecnologías de información e implantar sistemas basados en Internet/Intranet.

Perfil de Egreso

El Analista Programador Computacional es un técnico de nivel superior del área de las tecnologías de información capaz de analizar, implementar y dar soporte a sistemas computacionales. Estos técnicos cumplen funciones relacionadas con el levantamiento de requerimientos computacionales, implantación de técnicas de programación, recuperación y administración de información. Además, puede desarrollar nuevas tecnologías Web e integrar las convencionales.

Analista Programador Computacional

ESCUELA DE INFORMÁTICA Y TELECOMUNICACIONES



1 SEMESTRE	2 SEMESTRE	3 SEMESTRE	4 SEMESTRE	5 SEMESTRE	
SOFTWARE DE PRODUCTIVIDAD	MODELAMIENTO DE DATOS Y BASES DE DATOS (OCA DEVELOPER)	PROGRAMACIÓN DE BASES DE DATOS (OCA DEVELOPER)	MODELAMIENTO DE PROCESOS DE NEGOCIO		
INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN	PROGRAMACIÓN ORIENTADA AL OBJETO (FUNDAMENTALS OF JAVA)	TÓPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PRÁCTICA PROFESIONAL	EXAMEN DE TÍTULO
TALLER DE HARDWARE Y SOFTWARE (A+)	LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN I (MS. NET)	LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN II (MS. NET)	DESARROLLO DE APLICACIONES PARA INTERNET		
LECTURA DE MANUALES TÉCNICOS			TALLER DE PROYECTO		
NIVELACIÓN MATEMÁTICA	ÁLGEBRA	EMPRENDIMIENTO I	OPTATIVO	TALLER DE APRESTO LABORAL	
	ANTROPOLOGÍA	ÉTICA			
EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA		INGLÉS BÁSICO I	INGLÉS BÁSICO II		

Requisitos de Ingreso

- Licencia de Educación Media.
- Certificado de concentración de notas de Educación Media.

Continuidad de Estudios

La malla curricular está articulada para que los alumnos puedan continuar sus estudios, después del cuarto semestre de la carrera, y optar al título profesional de Ingeniería en Informática.

Convenios Internacionales

Duoc UC mantiene convenios de Intercambio Académico con diferentes Instituciones Educativas del mundo, traducidos en la posibilidad de cursar un período académico en el extranjero.

DURACIÓN	TÍTULO	MODALIDAD DE ENSEÑANZA
5 Semestres	Analista Programador Computacional	Presencial

Nota: Esta malla curricular podrá tener modificaciones por razones de actualización de contenidos y, además, indica la secuencia semestral pero no los requisitos de las asignaturas.

- Asignaturas Escuela
- Asignaturas Institucionales