

# Diseño de Ambientes

ESCUELA DE DISEÑO



Duoc UC define su Misión como "la formación de personas en el área técnica y profesional, con una sólida base ética, capaces de actuar con éxito en el mundo laboral y comprometidas con el desarrollo del país".

#### Modelo Educativo

El Modelo Educativo de Duoc UC está basado en la formación de competencias que buscan desarrollar habilidades, destrezas y actitudes para enfrentar los procesos productivos desde las diferentes disciplinas, en forma eficiente y eficaz.

Este propósito requiere una experiencia educativa que agregue valor laboral, social y cultural al alumno. Estos valores se reconocen en el Perfil de Egreso, que es el conjunto de competencias disciplinares y competencias de empleabilidad a través de las cuales se procura transmitir a los alumnos un sello reconocible en su comportamiento íntegro, confiable, competente y comprometido con los demás, el sello de Duoc UC.

## Campo Ocupacional

Ejercicio libre de la profesión en el campo del Diseño de Ambientes. Integrante o asociado en empresas u oficinas de diseño o afines, dedicadas a desarrollar proyectos de Ambientes, Interiorismo y Equipamiento. Además, contempla nichos de desarrollo en los cuales estos profesionales pueden actuar como emprendedores o empresarios, por ejemplo, en los sectores Pymes.

Como profesional, está habilitado para integrar equipos de trabajo multidisciplinarios, destinados a dar respuesta a las necesidades y los requerimientos presentes y futuros del sector, abordando proyectos de ambientación de eventos y montajes efímeros, Vitrinismo y Visual Merchandising, accesibilidad y espacios de trabajo, diseño para el turismo y la cultura, iluminación y escenografía. Maneja competencias específicas que lo habilitan para desempeñarse como diseñadorespecificador y experto en representación digital de espacios y visualización fotorrealista.

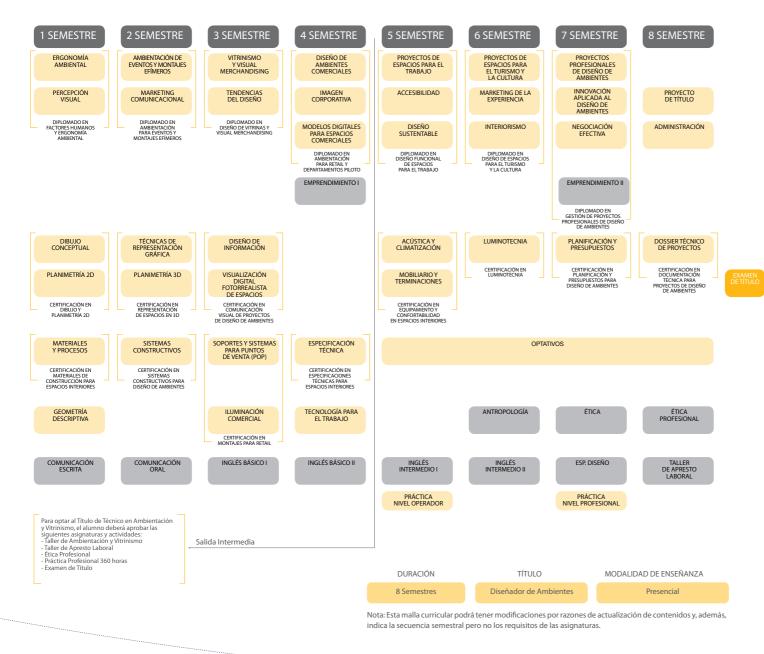
## Perfil de Egreso

El Diseñador de Ambientes de Duoc UC es un profesional preparado para proyectar y construir ambientes a partir de una visión multidimensional, concentro en el hombre y sus actividades. Durante sus estudios adquiere una metodología de conceptualización, diseño, especificación y gestión de proyectos de espacios habitables de amplia tipología, que le permiten diseñar recintos, según requerimientos funcionales, estéticos y de comunicación. A través de la integración de ergonomía, percepción, función y significado, da lugar a distintos espacios para la vida doméstica, pública o de trabajo, aportando con su creatividad a enriquecerlos estética y constructivamente, e integrando en estos el equipamiento, las instalaciones y confortabilidad que se requiere para habitarlos plenamente.

# Diseño de Ambientes

ESCUELA DE DISEÑO





### Requisitos de Ingreso

- · Licencia de Educación Media.
- Certificado de concentración de notas de Educación Media.

#### Salida Intermedia

Los alumnos pueden optar al título de Técnico en Ambientación y Vitrinismo en el 4to semestre, para lo cual deben cumplir con aprobar las asignaturas Taller de Ambientación y Vitrinismo, Taller de Apresto Laboral y Ética Profesional, además de la Práctica Profesional y el Examen de Título.

La malla de Diseño de Vestuario está estructurada en base a 18 módulos, en función de áreas de desempeño laboral, y contempla las certificaciones correspondientes, una vez cumplidos los requisitos y condiciones para cada módulo.

#### **Convenios** Internacionales

Duoc UC mantiene convenios de Intercambio Académico con diferentes Instituciones Educacionales del mundo, traducidos en la posibilidad de cursar un período académico en el extranjero.

Asignaturas Escuela

Asignaturas Institucionales

Certificaciones y Diplomados