Київський національний університет імені Т. Шевченка Факультет комп'ютерних наук та кібернетики

Математичні основи обчислювальної геометрії

Контрольна робота №2

Звіт

Виконав: студент групи ІПС-31

Шатохін Максим

Умова контрольної роботи:

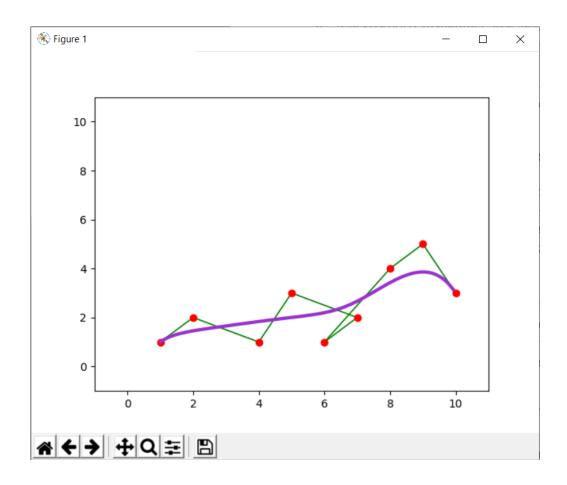
Варіант № 17

- 1. Для заданої множини контрольних точок на площині : (1;1), (2;2), (4;1), (5;3), (7;2), (6;1),(8;4), (9;5), (10;3) побудувати В- сплайн Безьє.
- 2. Для заданої множини контрольних точок у просторі: (1;1; 1), (2;4;0), (3;2;2), (3;4;2), (5;1;2), (6;1;0),(7;2;3), (9;1;3) побудувати поверхню NURBS.

Damiaron Ma 10

Алгоритм розв'язання для завдання №1:

- 1. Вказані координати точок на площині;
- 2. Малюємо їх та послідовно з'єднуємо;
- 3. Вираховуємо точки, які належать кривій Безьє N-1 порядку, де N кількість точок:
 - а. Для кожного значення t, яке лежить на проміжку [0, 1], з кроком 0.01 вираховуємо рекурсивно значення поліному $B_{0,N-1}(t)$ для координат x та y окремо;
 - b. Якщо i=j, то $B_{i,j}(t)=P_i$, інакше $B_{i,j}(t)=(1-t)*B_{i+1,j}(t)+t*B_{i,j-1}(t)$;
 - c. Початкові значення i=0, j=N-1, де N кількість точок; 4. Виводимо отримані точки на екран.



Алгоритм розв'язання для завдання №2:

- 1. Вказані координати точок у просторі, малюємо їх;
- 2. Розділяємо множину точок на маленькі решітки розміру 2х2(їх буде 3);
- 3. Задаємо значення вузлових векторів (U, V):
 - а. кількість значень рівна степені кривих (p = 4) + кількість точок у решітці по довжині(n1 = 2) або по ширині (n2 = 2) + 1, (n1) для вектора U, n2 для вектора V);
 - b. всі значення беруться не спадні від [0, 1];
- 4. Для кожної решітки вираховуємо точки, які належать *NURBS*:
 - а. Для кожного значення u і v, які лежать на проміжку [0, 1], з кроком 0.01 вираховуємо значення S(u, v) для координат x, y та z окремо;

$$\overline{S}(u,v) = rac{\sum\limits_{i=0}^{n_1}\sum\limits_{j=0}^{n_2}B_{i,p}(u)B_{j,p}(v)\overline{P}_{i,j}w_{i,j}}{\sum\limits_{i=0}^{n_1}\sum\limits_{j=0}^{n_2}B_{i,p}(u)B_{j,p}(v)w_{i,j}}$$
 , $w_{i,j}$ - вага(стоїть як 1), $\overline{P}_{i,j}$ - точка з решітки,

 $n1 \ x \ n2$ - розмір решітки, p - степінь кривих, які вибрані для NURBS;

c. Якщо p=0, то $B_{i,p}(u)=1$, при $U_i \leq u < U_{i+1}$, інакше $B_{i,p}(u)=0$;

Якщо
$$p \neq 0$$
, то $B_{i,p}(u) = \frac{u - U_i}{U_{i+p} - U_i} B_{i,p-1}(u) + \frac{U_{i+p+1} - u}{U_{i+p+1} - U_{i+1}} B_{i+1,p-1}(u)$;

e. Аналогічні формули і для V;

b.

d.

5. Отримані точки виводимо на екран.

