

**Специфікація вимог до програмної системи**

**RUN AND FIRE**

**Розробники**

Шатохін Максим

Бухало Михайло

КИЇВ-2020

## ЗМІСТ

1.	Вступ.....	3
2.	Глосарій:.....	3
3.	Користувацькі вимоги: .....	3
3.1	Функціональні користувацькі вимоги: .....	4
3.2	Нефункціональні користувацькі вимоги: .....	4
4.	Специфікація системних вимог: .....	4
4.1	Специфікація функціональні вимог:.....	4
5.	Вимоги до системи:.....	5
5.1	Мінімальні системні вимоги для запуску гри:.....	5
5.2	Рекомендовані системні вимоги для запуску гри:.....	5
6.	Додатки:.....	6
6.1	Додаток 1: .....	6

## 1. Вступ

Метою даного звіту є формування користувацьких та системних вимог до розроблюваного додатку.

Кінцевий продукт – гра у жанрі platformer з елементами run and gun.

## 2. Глосарій:

Термін	Значення
Платформер (platformer)	Жанр відеоігор, в якому основною ігровою механікою є перестрибування перешкод
Тьюторіал (tutorial)	Навчальний матеріал відеогри
Біжи та стріляй (run and gun)	Жанр відеоігор, в якому основною механікою є знищення перешкод та ворогів, при неспинному пересуванні рівнем гри
Левел (level)	Рівень гри
Ігровий рушій (engine)	Головний компонент гри, який оброблює усі дані, працює з графікою та звуком.

## 3. Користувацькі вимоги:

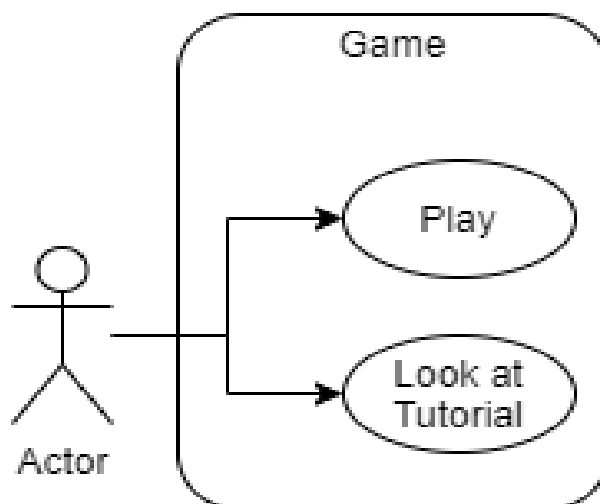


Рис 3.1 Діаграма користувача

### 3.1 Функціональні користувацькі вимоги:

Код	Актор	Назва	Опис
FU1	Користувач	Навчання	Користувач може переглянути туторіал
FU2	Користувач	Гра	Користувач може почати грати
FU3	Користувач	Керування	Користувач може керувати головним героєм у грі

### 3.2 Нефункціональні користувацькі вимоги:

Код	Опис
AU1	Користувач повинен мати змогу змінювати розширення та розмір екрану
AU2	Користувач має інтуїтивно користуватися елементами гри та її інтерфейсами.

## 4. Специфікація системних вимог:

### 4.1 Специфікація функціональні вимог:

Код	Опис
FU1	У головному меню користувачеві доступна кнопка, при натисканні якої висвітлиться принципи керування грою.
FU2	У головному меню користувачеві доступна кнопка, при натисканні якої завантажиться перший левел ігри, запуститься відповідна музика

<p>FU3</p> <p>Додаток 1</p>	<p>При натисканні керуючих клавіш у грі дані про натиснуті кнопки оброблюються відповідним менеджером, який передає їх до ігрового рушія, завдяки якому користувач має змогу керувати головним героєм.</p>
-----------------------------	--

## **5. Вимоги до системи:**

### **5.1 Мінімальні системні вимоги для запуску гри:**

Процесор: 2 ядерний,  
Оперативна пам'ять: 4 Гб,  
Відеокарта: інтегрована,  
Вільне місце на жорсткому диску: 512 Мб;

### **5.2 Рекомендовані системні вимоги для запуску гри:**

Процесор: 2 ядерний,  
Оперативна пам'ять: 4 Гб,  
Відеокарта: дискретна, 2Гб відеопам'яті,  
Вільне місце на жорсткому диску: 512 Мб;

## 6. Додатки:

### 6.1 Додаток 1:

Sequence UML діаграма, яка описує процес створення рівня, при натисканні користувачем кнопки Play.

