filterparam

構築: Doxygen 1.9.3

Index	15
4.2 cascade_iir.hpp	. 10
4.1.1 詳解	
4.1 include/cascade_iir.hpp ファイル	. 9
4ファイル詳解	9
3.2 filter::iir::FilterParam 構造体	. 5
3.1 BandParam 構造体	. 5
3 クラス 詳解	5
2.1 ファイル一覧	. 3
2ファイル索引	3
1.1 クラス一覧	. 1
1 クラス索引	1

クラス索引

1	1	ク	ラ	ス	—警
	- 1			\sim	= = .

クラス・構造体・共用体・インターフェースの一覧です。

BandParam	 	 									 						5
filter::iir::FilterParam	 	 									 						5

 2
 クラス索引

ファイル索引

2.1	l フ	アノ	111	一覧
4 . I		/	1 / 1/	

					 .
詳解が付	けらわ	アルス	ファイ	11.00	皆です
	V / ~) A (.	((1 2)	/ / 1	フレンノ	量. し 9 a

include/cascade_iir.hpp													
Digital filter for cascade IIR filters													ξ

4 ファイル索引

クラス詳解

3.1 BandParam 構造体

公開メンバ関数

- BandParam (BandType input_type, double input_left, double input_right)
- BandType type () const
- · double left () const
- · double right () const
- · double width () const
- std::string sprint ()

限定公開変数類

- BandType band_type
- double left_side
- double right_side

この構造体詳解は次のファイルから抽出されました:

- include/cascade_iir.hpp
- lib/iir/cascade_iir.cpp

3.2 filter::iir::FilterParam 構造体

公開メンバ関数

- FilterParam (unsigned int, unsigned int, BandParam, unsigned int, unsigned int, double)
- FilterParam (unsigned int, unsigned int, std::vector< BandParam >, unsigned int, unsigned int, double)
- unsigned int pole_order () const
- unsigned int zero_order () const
- unsigned int opt_order () const
- std::vector< BandParam > fbands () const
- unsigned int partition_approx () const

6 クラス詳解

- · unsigned int partition_transition () const
- · double gd () const
- void set_threshold_riple (double input)
- std::vector< std::vector< std::complex< double >>> freq_res (const std::vector< double > &coef) const
- std::vector< std::vector< double >> group_delay_res (const std::vector< double > &coef) const
- double judge_stability (const std::vector< double > &coef) const
- double evaluate (const std::vector< double > &) const
- std::vector< double > init_coef (const double, const double, const double) const
- std::vector< double > init_stable_coef (const double, const double) const
- void gprint_amp (const std::vector< double > &, const std::string &, const double, const double) const
- void gprint_mag (const std::vector < double > &, const std::string &, const double, const double) const

静的公開メンバ関数

- static std::vector< FilterParam > read_csv (std::string &)
- template<typename... Args>
 static std::vector< BandParam > gen_bands (FilterType, Args...)
- static FilterType analyze_type (const std::string &)
- static std::vector< double > analyze_edges (const std::string &)
- static std::vector < std::complex < double > > gen_csw (const BandParam &, const unsigned int)
- static std::vector< std::complex< double >> gen_csw2 (const BandParam &, const unsigned int)
- static std::vector< std::complex< double > > gen_desire_res (const BandParam &, const unsigned int, const double)

限定公開メンバ関数

- std::vector< std::vector< std::complex< double > > > freq_res_se (const std::vector< double > &) const
- $\bullet \quad \text{std::vector} < \text{std::vector} < \text{std::vector} < \text{std::vector} < \text{double} > > > \text{freq_res_so} \text{ (const std::vector} < \text{double} > \&) \text{ const std::vector} < \text{double} > \&)$
- std::vector< std::vector< std::complex< double > > > freq_res_no (const std::vector< double > &) const
- std::vector< std::vector< std::complex< double >>> freq_res_mo (const std::vector< double > &) const
- std::vector< std::vector< double > > group_delay_se (const std::vector< double > &) const
- std::vector< std::vector< double > > group_delay_so (const std::vector< double > &) const
- $std::vector < std::vector < double > > group_delay_no (const std::vector < double > &) const$
- std::vector< std::vector< double > > group_delay_mo (const std::vector< double > &) const
- double judge_stability_even (const std::vector< double > &) const
- double judge_stability_odd (const std::vector< double > &) const

限定公開変数類

- unsigned int n_order
- · unsigned int m_order
- std::vector< BandParam > bands
- unsigned int nsplit_approx
- · unsigned int nsplit_transition
- double group_delay
- double threshold_riple
- std::vector< std::vector< std::complex< double >>> csw
- std::vector< std::vector< std::complex< double >>> csw2
- std::vector< std::vector< std::complex< double >>> desire_res

- $std::function < std::vector < double > > (const FilterParam *, const std::vector < double > &) > group_delay_func$
- $std::function < double(const FilterParam *, const std::vector < double > \&) > stability_func$

この構造体詳解は次のファイルから抽出されました:

- include/cascade_iir.hpp
- lib/iir/cascade_iir.cpp

8 クラス詳解

ファイル詳解

4.1 include/cascade_iir.hpp ファイル

digital filter for cascade IIR filters

```
#include <cmath>
#include <complex>
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
#include <fstream>
#include <functional>
#include <iostream>
#include <random>
#include <regex>
#include <sstream>
#include <sstream>
#include <string>
#include <vector>
```

クラス

- struct BandParam
- struct filter::iir::FilterParam

列挙型

```
    enum class FilterType {
        LPF, HPF, BPF, BEF,
        Other }
        フィルタの種類を示す列挙体
    enum class BandType { Pass, Stop, Transition }
```

関数

template<typename... Args>
 std::string format (const std::string &, Args...)

10 ファイル詳解

4.1.1 詳解

digital filter for cascade IIR filters

著者

chatblanc

詳細な説明

4.2 cascade_iir.hpp

[詳解] 7 #ifndef FILTER_PARAM_HPP_ 8 #define FILTER_PARAM_HPP_ 10 #define _USE_MATH_DEFINES 12 #include <cmath> 13 #include <complex> 14 #include <cstdio> 15 #include <cstdlib> 16 #include <ctime> 17 #include <fstream> 18 #include <functional> 19 #include <iostream> 20 #include <random> 21 #include <regex> 22 #include <sstream> 23 #include <string> 24 #include <vector> 2.5 26 template< typename... Args > 27 std::string format(const std::string&, Args...); 29 33 enum class FilterType 34 { LPF, 35 HPF, 36 37 BPF, 38 39 Other 40 }; 41 42 /* バンド (周波数帯域)の種別を示す列挙体 * Pass : 通過域 * Stop : 阻止域 43 45 Transition : 遷移域 46 */ 47 enum class BandType 48 { 49 Pass, 50 Stop, 51 Transition 52 }; 53 53 54 /* バンド(周波数帯域)の情報をまとめた構造体 55 * type:帯域の種類(通過・阻止・遷移) 56 * left:帯域の左端正規化周波数 [0:0.5] 57 * right:帯域の右端正規化周波数 (0:0.5] 58 left < rightであること。それ以外の場合、エラー終了。 59 60 */ 61 struct BandParam 62 { 63 protected: 65 BandType band_type; double left_side; double right_side; 66 68 69 public:

4.2 cascade_iir.hpp 11

```
BandParam( BandType input_type, double input_left, double input_right )
71
72
            : band_type( input_type ), left_side( 0.0 ), right_side( 0.0 )
73
            // バンドの条件に合わないとき、エラー終了
74
            if ( input_left < 0.0 || input_left > input_right || input_right > 0.5 )
75
76
            {
77
                    stderr,
78
79
                     "Error: [%s 1.%d]Band edge is illegal(left :%6.3f, right "
                     ":%6.3f)\n",
80
                     _FILE__, __LINE__, input_left, input_right );
81
                exit( EXIT_FAILURE );
82
           }
84
8.5
            left_side = input_left;
            right_side = input_right;
86
       }
87
88
       BandType type() const { return band.type; }
double left() const { return left_side; }
double right() const { return right_side; }
double width() const { return right_side - left_side; }
90
91
92
9.3
       std::string sprint();
94 };
96 namespace filter
97 {
98
       namespace iir
99
100
             struct FilterParam
101
            protected:
102
103
                 // フィルタパラメータ
104
105
106
                 unsigned int n_order;
                 unsigned int m_order;
107
108
                 std::vector< BandParam > bands;
109
                 unsigned int nsplit_approx;
110
                 unsigned int nsplit_transition;
111
                 double group_delay;
112
                 double threshold_riple;
113
                 // 内部パラメータ
114
115
                 std::vector< std::vector< std::complex< double > > > csw; // 複素正弦波e^-j_{\omega} を周波数帯域別に格納
116
117
                 std::vector< std::vector< std::complex< double >>>
118
                 csw2; // 複素正弦波e^-j2ωを周波数帯域別に格納
std::vector< std::vector< std::complex< double > >>
119
120
121
                                    // 所望特性の周波数特性
                     desire_res;
122
123
                 std::function< std::vector< std::vector< std::complex< double > > >(
124
                      const FilterParam*, const std::vector< double >& ) >
125
                      freq_res_func;
126
                 std::function< std::vector< std::vector< double > >(
                      const FilterParam*, const std::vector< double >& ) >
127
128
                      group_delay_func;
129
                 std::function< double(</pre>
130
                     const FilterParam*, const std::vector< double >& ) >
131
                      stability_func;
132
                 // 内部メソッド
133
134
135
                 FilterParam()
136
                      : n_order(0), m_order(0), nsplit_approx(0),
                        nsplit_transition( 0 ), group_delay( 0.0 ),
137
138
                        threshold_riple( 1.0 )
139
                 {}
140
141
                 std::vector< std::complex< double > > >
142
                 freq_res_se( const std::vector< double >& ) const;
                 std::vector< std::vector< std::complex< double > > >
143
                 freg_res_so( const std::vector< double >& ) const;
144
145
                 std::vector< std::vector< std::complex< double > > >
                 freq_res_no( const std::vector< double >& ) const;
146
147
                 std::vector< std::vector< std::complex< double > > >
148
                 freq_res_mo( const std::vector< double >& ) const;
149
                 std::vector< std::vector< double > >
150
151
                 group_delay_se( const std::vector< double >& ) const;
                 std::vector< std::vector< double > >
152
153
                 group_delay_so( const std::vector< double >& ) const;
154
                 std::vector< std::vector< double > >
155
                 group_delay_no( const std::vector< double >& ) const;
156
                 std::vector< std::vector< double > >
```

ファイル詳解

```
157
                    group_delay_mo( const std::vector< double >& ) const;
158
159
                    double judge_stability_even( const std::vector< double >& ) const;
160
                    double judge_stability_odd( const std::vector< double >\& ) const;
161
               public:
162
163
164
                    FilterParam(
165
                         unsigned int,
166
                         unsigned int.
167
                         BandParam.
168
                         unsigned int.
                         unsigned int,
169
170
                         double );
171
                    FilterParam(
172
                         unsigned int,
173
                         unsigned int.
                         std::vector< BandParam >,
174
175
                         unsigned int,
176
                         unsigned int,
177
                         double );
178
                    // get function
179
180
181
                    unsigned int pole_order() const { return m_order; }
unsigned int zero_order() const { return n_order; }
182
                    unsigned int opt_order() const { return 1 + n_order + m_order; }
std::vector< BandParam > fbands() const { return bands; }
183
184
185
                    unsigned int partition_approx() const { return nsplit_approx; }
186
                    unsigned int partition_transition() const
187
                    {
188
                         return nsplit_transition;
189
190
                    double gd() const { return group_delay; }
191
                    // set function
192
                    // Set Tuneston
/* # フィルタ構造体
* 振幅隆起として検知する閾値を変更する
193
194
195
                           デフォルト値は1.0
196
197
                    void set_threshold_riple( double input )
198
                    {
                         threshold_riple = input;
199
200
                    }
201
202
                    // normal function
203
                    /* # フィルタ構造体
                          フィルタ精直体
周波数特性計算関数
コンストラクタに与えられた周波数帯域に
応じて、縦続型IIRフィルタの周波数特性を計算する
また、係数列も次数によって適宜分割される
204
205
206
207
208
209
                     * vector<double> coef:係数列(a0, a1, a2[0], a2[1],..., b1, b2[0], b2[1],...) #返り値 vector<vector<complex<double>>> response:周波数帯域-周波数分割数の2重配列
210
211
212
213
214
                    std::vector< std::vector< std::complex< double > > >
215
                    freq_res( const std::vector< double >& coef ) const
216
217
                         return this->freq_res_func( this, coef );
218
                    }
219
                    /* # フィルタ構造体
220
221
                          群遅延特性計算関数
                          コンストラクタに与えられた周波数帯域に
応じて、縦続型IIRフィルタの群遅延特性を計算する
また、係数列も次数によって適宜分割される
222
223
224
225
226
                     * vector<double> coef: 係数列(a0, a1, a2[0], a2[1],..., b1, b2[0], b2[1],...) #返り値 vector<vector<double>> response: * 周波数帯域-周波数分割数の2重配列
227
228
229
230
231
                    std::vector< std::vector< double > >
232
                    group_delay_res( const std::vector< double >& coef ) const
233
234
                          return this->group_delay_func( this, coef );
                    }
235
236
                    /* # フィルタ構造体
237
                          安定性判別関数
238
239
240
                     * vector<double> coef: 係数列(a0, a1, a2[0], a2[1],..., b1, b2[0], b2[1],...) #返り値 double response: 安定性のペナルティ のの場合に安定性を満たす
241
2.42
243
```

4.2 cascade_iir.hpp 13

```
244
245
                 double judge_stability( const std::vector< double >& coef ) const
246
2.47
                     return this->stability_func( this, coef );
2.48
249
250
                double evaluate( const std::vector< double >& ) const;
251
                 std::vector< double >
252
                init_coef( const double, const double, const double ) const;
253
                 std::vector< double >
                init_stable_coef( const double, const double ) const;
254
255
256
                void gprint_amp(
                     const std::vector< double >&,
257
258
                     const std::string&,
259
                     const double,
260
                     const double ) const;
261
                void gprint_mag(
262
                    const std::vector< double >&,
263
                     const std::string&,
                     const double,
264
265
                     const double ) const;
2.66
2.67
                // static function
268
269
                static std::vector< FilterParam > read_csv( std::string& );
270
271
                template< typename... Args >
2.72
                static std::vector< BandParam > gen_bands( FilterType, Args... );
                static FilterType analyze_type( const std::string& );
static std::vector< double > analyze_edges( const std::string& );
273
274
275
                static std::vector< std::complex< double > >
276
                gen_csw( const BandParam&, const unsigned int );
277
                 static std::vector< std::complex< double > >
278
                 gen_csw2( const BandParam&, const unsigned int );
279
                 static std::vector< std::complex< double > > gen_desire_res(
280
                    const BandParam&, const unsigned int, const double );
281
            };
282
283
             // namespace iir
         // namespace filter
284 }
285
286
287 //----template function--
288 /* # String format function
289 *
290 */
291 template< typename... Args >
292 std::string format( const std::string& fmt, Args... args )
293 {
294
        std::size_t len = static_cast< std::size_t >(
295
            snprintf( nullptr, 0, fmt.c_str(), args... ) );
296
        std::vector < char > buf(len + 1);
297
        snprintf( &buf[0], len + 1, fmt.c_str(), args...);
        return std::string( &buf[0], &buf[0] + len );
298
299 }
300
301 /* # フィルタ構造体
302 * フィルタのタイプと周波数帯域端により,
        連続した周波数帯域の配列を生成する
303
304
305
306
    * FilterType ftype: フィルタタイプ(L.P.F.やH.P.F.など)
     * Args... edges : doubleの可変長引数を想定
* フィルタタイプに合わない帯域端。
* フィルタタイプが'Other'の場合には。
307
308
309
                          異常終了する
310
311 * # 返り値
312
   * vector<BandParam> bands : 連続した周波数帯域の配列
313
    */
314 template< typename... Args >
315 std::vector< BandParam >
316 filter::iir::FilterParam::gen_bands( FilterType ftype, Args... edges )
317 {
318
        std::vector< BandParam > bands;
319
320
        switch ( ftype )
321
322
            case FilterType::LPF:
323
                {
                     int nedge = sizeof...( edges );
324
325
                     if ( nedge != 2 )
326
                         fprintf(
327
                             stderr, "Error: [%s l.%d]It has not been implement yet.\n",
328
329
330
```

14 ファイル詳解

```
331
                                exit( EXIT_FAILURE );
332
                          }
333
                          double edge[] = { edges... };
bands.emplace_back( BandParam( BandType::Pass, 0.0, edge[0] ) );
bands.emplace_back(
334
335
336
337
                                BandParam( BandType::Transition, edge[0], edge[1] ) );
338
                          bands.emplace_back( BandParam( BandType::Stop, edge[1], 0.5 ) );
339
                          break;
                }
case FilterType::Other:
340
341
342
                     {
343
                           fprintf(
344
                          "Error: [%s 1.%d]Other type filter can't use this "
"function. "
"Please, make 'vector<BandParam>' your self.\n",
__FILE__, __LINE__ );
exit( EXIT_FAILURE );
345
346
347
348
349
350
                          break;
351
                case FilterType::HPF:
352
353
                case FilterType::BPF:
354
                case FilterType::BEF:
355
                default:
356
                    {
357
                           fprintf(
                          stderr, "Error: [%s l.%d]It has not been implement yet.\n", ..FILE.., ..LINE..); exit( EXIT_FAILURE );
358
359
360
361
                          break;
362
                     }
363
          }
364
365
           return bands;
366 }
367
368 #endif /* FILTER_PARAM_HPP_ */
```

Index

BandParam, 5
filter::iir::FilterParam, 5
include/cascade_iir.hpp, 9, 10