

filterparam

構築: Doxygen 1.9.3



---

<b>1 クラス索引</b>	<b>1</b>
1.1 クラス一覧 . . . . .	1
<b>2 ファイル索引</b>	<b>3</b>
2.1 ファイル一覧 . . . . .	3
<b>3 クラス詳解</b>	<b>5</b>
3.1 BandParam 構造体 . . . . .	5
3.2 filter::iir::FilterParam 構造体 . . . . .	5
<b>4 ファイル詳解</b>	<b>9</b>
4.1 include/cascade_iir.hpp ファイル . . . . .	9
4.1.1 詳解 . . . . .	10
4.2 cascade_iir.hpp . . . . .	10
<b>Index</b>	<b>15</b>



## Chapter 1

# クラス索引

### 1.1 クラス一覧

クラス・構造体・共用体・インターフェースの一覧です。

<a href="#">BandParam</a>	5
<a href="#">filter::iir::FilterParam</a>	5



## Chapter 2

# ファイル索引

### 2.1 ファイル一覧

詳解が付けられているファイルの一覧です。

include/ <a href="#">cascade_iir.hpp</a>	
Digital filter for cascade IIR filters . . . . .	9





## Chapter 3

# クラス詳解

### 3.1 BandParam 構造体

公開メンバ関数

- **BandParam** (BandType input\_type, double input\_left, double input\_right)
- BandType **type** () const
- double **left** () const
- double **right** () const
- double **width** () const
- std::string **sprint** ()

限定公開変数類

- BandType **band\_type**
- double **left\_side**
- double **right\_side**

この構造体詳解は次のファイルから抽出されました:

- include/cascade\_iir.hpp
- lib/iir/cascade\_iir.cpp

### 3.2 filter::iir::FilterParam 構造体

公開メンバ関数

- **FilterParam** (unsigned int, unsigned int, [BandParam](#), unsigned int, unsigned int, double)
- **FilterParam** (unsigned int, unsigned int, std::vector< [BandParam](#) >, unsigned int, unsigned int, double)
- unsigned int **pole\_order** () const
- unsigned int **zero\_order** () const
- unsigned int **opt\_order** () const
- std::vector< [BandParam](#) > **fbands** () const
- unsigned int **partition\_approx** () const

- unsigned int **partition\_transition** () const
- double **gd** () const
- void **set\_threshold\_ripple** (double input)
- std::vector< std::vector< std::complex< double > > > **freq\_res** (const std::vector< double > &coef) const
- std::vector< std::vector< double > > **group\_delay\_res** (const std::vector< double > &coef) const
- double **judge\_stability** (const std::vector< double > &coef) const
- double **evaluate** (const std::vector< double > &) const
- std::vector< double > **init\_coef** (const double, const double, const double) const
- std::vector< double > **init\_stable\_coef** (const double, const double) const
- void **gprint\_amp** (const std::vector< double > &, const std::string &, const double, const double) const
- void **gprint\_mag** (const std::vector< double > &, const std::string &, const double, const double) const

## 静的公開メンバ関数

- static std::vector< [FilterParam](#) > **read\_csv** (std::string &)
- template<typename... Args>  
static std::vector< [BandParam](#) > **gen\_bands** ([FilterType](#), Args...)
- static [FilterType](#) **analyze\_type** (const std::string &)
- static std::vector< double > **analyze\_edges** (const std::string &)
- static std::vector< std::complex< double > > **gen\_csw** (const [BandParam](#) &, const unsigned int)
- static std::vector< std::complex< double > > **gen\_csw2** (const [BandParam](#) &, const unsigned int)
- static std::vector< std::complex< double > > **gen\_desire\_res** (const [BandParam](#) &, const unsigned int, const double)

## 限定公開メンバ関数

- std::vector< std::vector< std::complex< double > > > **freq\_res\_se** (const std::vector< double > &) const
- std::vector< std::vector< std::complex< double > > > **freq\_res\_so** (const std::vector< double > &) const
- std::vector< std::vector< std::complex< double > > > **freq\_res\_no** (const std::vector< double > &) const
- std::vector< std::vector< std::complex< double > > > **freq\_res\_mo** (const std::vector< double > &) const
- std::vector< std::vector< double > > **group\_delay\_se** (const std::vector< double > &) const
- std::vector< std::vector< double > > **group\_delay\_so** (const std::vector< double > &) const
- std::vector< std::vector< double > > **group\_delay\_no** (const std::vector< double > &) const
- std::vector< std::vector< double > > **group\_delay\_mo** (const std::vector< double > &) const
- double **judge\_stability\_even** (const std::vector< double > &) const
- double **judge\_stability\_odd** (const std::vector< double > &) const

## 限定公開変数類

- unsigned int **n\_order**
- unsigned int **m\_order**
- std::vector< [BandParam](#) > **bands**
- unsigned int **nsplit\_approx**
- unsigned int **nsplit\_transition**
- double **group\_delay**
- double **threshold\_ripple**
- std::vector< std::vector< std::complex< double > > > **csw**
- std::vector< std::vector< std::complex< double > > > **csw2**
- std::vector< std::vector< std::complex< double > > > **desire\_res**
- std::function< std::vector< std::vector< std::complex< double > > > (const [FilterParam](#) \*, const std::vector< double > &) > **freq\_res\_func**

- `std::function< std::vector< std::vector< double > >(const FilterParam *, const std::vector< double > &) >`  
**group\_delay\_func**
- `std::function< double(const FilterParam *, const std::vector< double > &) >` **stability\_func**

この構造体詳解は次のファイルから抽出されました:

- `include/cascade_iir.hpp`
- `lib/iir/cascade_iir.cpp`



## Chapter 4

# ファイル詳解

### 4.1 include/cascade\_iir.hpp ファイル

digital filter for cascade IIR filters

```
#include <cmath>
#include <complex>
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
#include <fstream>
#include <functional>
#include <iostream>
#include <random>
#include <regex>
#include <sstream>
#include <string>
#include <vector>
```

クラス

- struct [BandParam](#)
- struct [filter::iir::FilterParam](#)

列挙型

- enum class [FilterType](#) {  
    **LPF** , **HPF** , **BPF** , **BEF** ,  
    **Other** }  
    フィルタの種類を示す列挙体
- enum class **BandType** { **Pass** , **Stop** , **Transition** }

関数

- template<typename... Args>  
    std::string **format** (const std::string &, Args...)

### 4.1.1 詳解

digital filter for cascade IIR filters

著者

chatblanc

詳細な説明

## 4.2 cascade\_iir.hpp

[詳解]

```
1
2
3
4
5
6
7 #ifndef FILTER_PARAM_HPP_
8 #define FILTER_PARAM_HPP_
9
10 #define _USE_MATH_DEFINES
11
12 #include <cmath>
13 #include <complex>
14 #include <cstdio>
15 #include <cstdlib>
16 #include <ctime>
17 #include <fstream>
18 #include <functional>
19 #include <iostream>
20 #include <random>
21 #include <regex>
22 #include <sstream>
23 #include <string>
24 #include <vector>
25
26 template< typename... Args >
27 std::string format( const std::string&, Args... );
28
29
30
31
32
33 enum class FilterType
34 {
35     LPF,
36     HPF,
37     BPF,
38     BEF,
39     Other
40 };
41
42 /* バンド (周波数帯域) の種別を示す列挙体
43  * Pass : 通過域
44  * Stop : 阻止域
45  * Transition : 遷移域
46  */
47 enum class BandType
48 {
49     Pass,
50     Stop,
51     Transition
52 };
53
54 /* バンド (周波数帯域) の情報をまとめた構造体
55  * type : 帯域の種類 (通過・阻止・遷移)
56  * left : 帯域の左端正規化周波数 [0:0.5)
57  * right : 帯域の右端正規化周波数 (0:0.5]
58  * left < right であること。それ以外の場合、エラー終了。
59  */
60 struct BandParam
61 {
62     protected:
63
64     BandType band_type;
65     double left_side;
66     double right_side;
67
68 public:
```

```

70
71     BandParam( BandType input_type, double input_left, double input_right )
72         : band_type( input_type ), left_side( 0.0 ), right_side( 0.0 )
73     {
74         // バンドの条件に合わないとき、エラー終了
75         if ( input_left < 0.0 || input_left > input_right || input_right > 0.5 )
76         {
77             fprintf(
78                 stderr,
79                 "Error: [%s 1.%.1d]Band edge is illegal(left :%.3f, right "
80                 ":%.3f)\n",
81                 __FILE__, __LINE__, input_left, input_right );
82             exit( EXIT_FAILURE );
83         }
84
85         left_side = input_left;
86         right_side = input_right;
87     }
88
89     BandType type() const { return band_type; }
90     double left() const { return left_side; }
91     double right() const { return right_side; }
92     double width() const { return right_side - left_side; }
93     std::string sprint();
94 };
95
96 namespace filter
97 {
98     namespace iir
99     {
100         struct FilterParam
101         {
102             protected:
103
104                 // フィルタパラメータ
105
106                 unsigned int n_order;
107                 unsigned int m_order;
108                 std::vector< BandParam > bands;
109                 unsigned int nsplit_approx;
110                 unsigned int nsplit_transition;
111                 double group_delay;
112                 double threshold_ripple;
113
114                 // 内部パラメータ
115
116                 std::vector< std::vector< std::complex< double > > >
117                     csw; // 複素正弦波 $e^{-j\omega}$ を周波数帯域別に格納
118                 std::vector< std::vector< std::complex< double > > >
119                     csw2; // 複素正弦波 $e^{-j2\omega}$ を周波数帯域別に格納
120                 std::vector< std::vector< std::complex< double > > >
121                     desire_res; // 所望特性の周波数特性
122
123                 std::function< std::vector< std::vector< std::complex< double > > > >
124                     ( const FilterParam*, const std::vector< double > & ) >
125                     freq_res_func;
126                 std::function< std::vector< std::vector< double > > >
127                     ( const FilterParam*, const std::vector< double > & ) >
128                     group_delay_func;
129                 std::function< double >
130                     ( const FilterParam*, const std::vector< double > & ) >
131                     stability_func;
132
133                 // 内部メソッド
134
135                 FilterParam()
136                     : n_order( 0 ), m_order( 0 ), nsplit_approx( 0 ),
137                     nsplit_transition( 0 ), group_delay( 0.0 ),
138                     threshold_ripple( 1.0 )
139                 {}
140
141                 std::vector< std::vector< std::complex< double > > >
142                     freq_res_se( const std::vector< double > & ) const;
143                 std::vector< std::vector< std::complex< double > > >
144                     freq_res_so( const std::vector< double > & ) const;
145                 std::vector< std::vector< std::complex< double > > >
146                     freq_res_no( const std::vector< double > & ) const;
147                 std::vector< std::vector< std::complex< double > > >
148                     freq_res_mo( const std::vector< double > & ) const;
149
150                 std::vector< std::vector< double > >
151                     group_delay_se( const std::vector< double > & ) const;
152                 std::vector< std::vector< double > >
153                     group_delay_so( const std::vector< double > & ) const;
154                 std::vector< std::vector< double > >
155                     group_delay_no( const std::vector< double > & ) const;
156                 std::vector< std::vector< double > >

```

```

157         group.delay_mo( const std::vector< double >& ) const;
158
159         double judge_stability_even( const std::vector< double >& ) const;
160         double judge_stability_odd( const std::vector< double >& ) const;
161
162     public:
163
164         FilterParam(
165             unsigned int,
166             unsigned int,
167             BandParam,
168             unsigned int,
169             unsigned int,
170             double );
171         FilterParam(
172             unsigned int,
173             unsigned int,
174             std::vector< BandParam >,
175             unsigned int,
176             unsigned int,
177             double );
178
179         // get function
180
181         unsigned int pole_order() const { return m_order; }
182         unsigned int zero_order() const { return n_order; }
183         unsigned int opt_order() const { return 1 + n_order + m_order; }
184         std::vector< BandParam > fbands() const { return bands; }
185         unsigned int partition_approx() const { return nsplit_approx; }
186         unsigned int partition_transition() const
187         {
188             return nsplit_transition;
189         }
190         double gd() const { return group_delay; }
191
192         // set function
193         /* # フィルタ構造体
194          *   振幅隆起として検知する閾値を変更する
195          *   デフォルト値は1.0
196          */
197         void set_threshold_ripple( double input )
198         {
199             threshold_ripple = input;
200         }
201
202         // normal function
203         /* # フィルタ構造体
204          *   周波数特性計算関数
205          *   コンストラクタに与えられた周波数帯域に
206          *   応じて、縦続型IIRフィルタの周波数特性を計算する
207          *   また、係数列も次数によって適宜分割される
208          *
209          *   # 引数
210          *   vector<double> coef : 係数列 (a0, a1, a2[0], a2[1],..., b1,
211          *   b2[0], b2[1],...) #返り値 vector<vector<complex<double>>>
212          *   response : 周波数帯域-周波数分割数の2重配列
213          */
214         std::vector< std::vector< std::complex< double > > >
215         freq_res( const std::vector< double >& coef ) const
216         {
217             return this->freq_res_func( this, coef );
218         }
219
220         /* # フィルタ構造体
221          *   群遅延特性計算関数
222          *   コンストラクタに与えられた周波数帯域に
223          *   応じて、縦続型IIRフィルタの群遅延特性を計算する
224          *   また、係数列も次数によって適宜分割される
225          *
226          *   # 引数
227          *   vector<double> coef : 係数列 (a0, a1, a2[0], a2[1],..., b1,
228          *   b2[0], b2[1],...) #返り値 vector<vector<double>> response :
229          *   周波数帯域-周波数分割数の2重配列
230          */
231         std::vector< std::vector< double > >
232         group_delay_res( const std::vector< double >& coef ) const
233         {
234             return this->group_delay_func( this, coef );
235         }
236
237         /* # フィルタ構造体
238          *   安定性判別関数
239          *
240          *   # 引数
241          *   vector<double> coef : 係数列 (a0, a1, a2[0], a2[1],..., b1,
242          *   b2[0], b2[1],...) #返り値 double response : 安定性のペナルティ
243          *   0の場合に安定性を満たす

```



```

244         */
245         double judge_stability( const std::vector< double > & coef ) const
246         {
247             return this->stability_func( this, coef );
248         }
249
250         double evaluate( const std::vector< double > & ) const;
251         std::vector< double >
252         init_coef( const double, const double, const double ) const;
253         std::vector< double >
254         init_stable_coef( const double, const double ) const;
255
256         void gprint_amp(
257             const std::vector< double > &,
258             const std::string&,
259             const double,
260             const double ) const;
261         void gprint_mag(
262             const std::vector< double > &,
263             const std::string&,
264             const double,
265             const double ) const;
266
267         // static function
268
269         static std::vector< FilterParam > read_csv( std::string& );
270
271         template< typename... Args >
272         static std::vector< BandParam > gen_bands( FilterType, Args... );
273         static FilterType analyze_type( const std::string& );
274         static std::vector< double > analyze_edges( const std::string& );
275         static std::vector< std::complex< double > >
276         gen_csw( const BandParam&, const unsigned int );
277         static std::vector< std::complex< double > >
278         gen_csw2( const BandParam&, const unsigned int );
279         static std::vector< std::complex< double > > gen_desire_res(
280             const BandParam&, const unsigned int, const double );
281     };
282
283 } // namespace iir
284 } // namespace filter
285
286
287 //-----template function-----
288 /* # String format function
289 *
290 */
291 template< typename... Args >
292 std::string format( const std::string& fmt, Args... args )
293 {
294     std::size_t len = static_cast< std::size_t >(
295         snprintf( nullptr, 0, fmt.c_str(), args... ) );
296     std::vector< char > buf( len + 1 );
297     snprintf( &buf[0], len + 1, fmt.c_str(), args... );
298     return std::string( &buf[0], &buf[0] + len );
299 }
300
301 /* # フィルタ構造体
302 *   フィルタのタイプと周波数帯域端により,
303 *   連続した周波数帯域の配列を生成する
304 *
305 * # 引数
306 *   FilterType ftype : フィルタタイプ(L.P.F.やH.P.F.など)
307 *   Args... edges : doubleの可変長引数を想定
308 *                   フィルタタイプに合わない帯域端,
309 *                   フィルタタイプが"Other"の場合には,
310 *                   異常終了する
311 * # 返り値
312 *   vector<BandParam> bands : 連続した周波数帯域の配列
313 */
314 template< typename... Args >
315 std::vector< BandParam >
316 filter::iir::FilterParam::gen_bands( FilterType ftype, Args... edges )
317 {
318     std::vector< BandParam > bands;
319
320     switch ( ftype )
321     {
322     case FilterType::LPF:
323     {
324         int nedge = sizeof...( edges );
325         if ( nedge != 2 )
326         {
327             fprintf(
328                 stderr,
329                 "Error: [%s l.%d]It has not been implement yet.\n",
330                 __FILE__, __LINE__ );

```

```

331         exit( EXIT_FAILURE );
332     }
333
334     double edge[] = { edges... };
335     bands.emplace_back( BandParam( BandType::Pass, 0.0, edge[0] ) );
336     bands.emplace_back(
337         BandParam( BandType::Transition, edge[0], edge[1] ) );
338     bands.emplace_back( BandParam( BandType::Stop, edge[1], 0.5 ) );
339     break;
340 }
341 case FilterType::Other:
342 {
343     fprintf(
344         stderr,
345         "Error: [%s 1.%d]Other type filter can't use this "
346         "function. "
347         "Please, make `vector<BandParam>` your self.\n",
348         _FILE_, _LINE_ );
349     exit( EXIT_FAILURE );
350     break;
351 }
352 case FilterType::HPF:
353 case FilterType::BPF:
354 case FilterType::BEF:
355 default:
356 {
357     fprintf(
358         stderr, "Error: [%s 1.%d]It has not been implement yet.\n",
359         _FILE_, _LINE_ );
360     exit( EXIT_FAILURE );
361     break;
362 }
363 }
364
365     return bands;
366 }
367
368 #endif /* FILTER_PARAM_HPP_ */

```

# Index

BandParam, [5](#)

filter::iir::FilterParam, [5](#)

include/cascade\_iir.hpp, [9](#), [10](#)