

ตั๋วรถเมล์ (BusTicket)

นิทหน้อยชอบเล่นเกมคำนวณตัวเลขในตั๋วรถเมล์ โดยเธอจะนำตัวเลขในหมายเลขตัว (ซึ่งมีไม่เกินหกหลัก) แต่ละตัวมาบวกกัน ทำไปเรื่อยๆ จนกว่าจะได้ผลลัพธ์เป็นเลขหลักเดียว เช่นหมายเลขตัว 32592 จะได้ $3+2+5+9+2 = 21$ ซึ่งยังไม่ใช่เลขหลักเดียว จึงทำการบวกต่อ $2+1 = 3$ ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมภาษาซี เพื่อรับหมายเลขตัว แล้วแสดงผลเป็นผลการคำนวณตามวิธีของนิทหน้อย

ข้อมูลเข้า มี 1 บรรทัด เป็นจำนวนเต็มบวกใดๆ 1 จำนวน เป็นค่าของหมายเลขตัว โดยกำหนดให้มีไม่เกิน 6 หลัก

หมายเหตุ กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามรูปแบบ ขอบเขต และขีดของค่าที่เป็นไปได้เสมอ นักศึกษาไม่จำเป็นต้องตรวจสอบ (validate) ข้อมูลเข้า

ข้อมูลส่งออก มี 1 บรรทัด เป็นจำนวนเต็มบวก 1 จำนวน

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
32341	4

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
5013	9

ตัวอย่างที่ 3

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
212987	2

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
เงื่อนไขในการให้คะแนน	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบที่ผู้ตรวจเตรียมไว้ได้ถูกต้อง

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

- นักศึกษาต้องใช้เฉพาะ standard library และต้องมีการ include ให้ครบถ้วน
- นักศึกษาจะต้องระบุคอมเมนต์ที่ส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

/*

NAME: ชื่อ นามสกุล เป็นภาษาอังกฤษ

SID: เลขทะเบียนนักศึกษา 10 หลัก

*/