**Introduction**

Ce document présente les diagrammes de cas d'utilisation pour le nouveau site web de Learn@Home, une association qui met en relation des enfants en difficulté scolaire et des bénévoles en ligne. Les diagrammes de cas d'utilisation décrivent les fonctionnalités du système et les interactions entre les utilisateurs et le système.

**Acteurs**

* **Élève:** Un élève inscrit sur le site Learn@Home et qui reçoit du soutien scolaire d'un bénévole.
* **Bénévole:** Un bénévole inscrit sur le site Learn@Home et qui fournit un soutien scolaire à un élève.
* **Administrateur:** Un utilisateur ayant des droits d'administration sur le système, permettant de gérer les utilisateurs, les comptes et les paramètres du site web.

**Cas d'utilisation**

1. **Connexion**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Acteur | Cas d'utilisation | Description | Pré-condition | Post-condition |
| Élève, Bénévole | Se connecter | L'utilisateur se connecte à son compte en utilisant son adresse e-mail et son mot de passe. | L'utilisateur n'est pas connecté. | L'utilisateur est connecté et a accès à toutes les pages du site web. |
| Élève, Bénévole | Mot de passe oublié | L'utilisateur récupère son mot de passe en saisissant son adresse e-mail. | Le mot de passe de l'utilisateur est oublié. | Le mot de passe de l'utilisateur est réinitialisé et un e-mail lui est envoyé avec son nouveau mot de passe. |
| Élève, Bénévole | Créer un compte | L'utilisateur crée un nouveau compte en saisissant ses informations personnelles et en choisissant un mot de passe. | L'utilisateur n'a pas de compte. | L'utilisateur a créé un compte et peut se connecter. |

1. Chat

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Acteur | Cas d'utilisation | Description | Pré-condition | Post-condition |
| Élève, Bénévole | Envoyer un message | L'utilisateur envoie un message à un autre utilisateur. | L'utilisateur est connecté. | Le message est envoyé à l'autre utilisateur et est visible dans l'historique des conversations. |
| Élève, Bénévole | Consulter l'historique des conversations | L'utilisateur consulte l'historique de ses conversations avec un autre utilisateur. | L'utilisateur est connecté. | L'historique des conversations est affiché à l'utilisateur. |
| Élève, Bénévole | Ajouter un contact | L'utilisateur ajoute un autre utilisateur à sa liste de contacts. | L'utilisateur est connecté. | Le contact est ajouté à la liste de contacts de l'utilisateur. |
| Élève, Bénévole | Supprimer un contact | L'utilisateur supprime un contact de sa liste de contacts. | L'utilisateur est connecté. | Le contact est supprimé de la liste de contacts de l'utilisateur. |

1. Calendrier

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Acteur | Cas d'utilisation | Description | Pré-condition | Post-condition |
| Élève, Bénévole | Consulter le calendrier | L'utilisateur consulte son calendrier et voit ses événements et rendez-vous. | L'utilisateur est connecté. | Le calendrier est affiché à l'utilisateur avec ses événements et rendez-vous. |
| Élève, Bénévole | Ajouter un événement | L'utilisateur ajoute un nouvel événement à son calendrier. | L'utilisateur est connecté. | L'événement est ajouté au calendrier de l'utilisateur. |
| Élève, Bénévole | Modifier un événement | L'utilisateur modifie un événement existant dans son calendrier. | L'utilisateur est connecté et l'événement lui appartient. | L'événement est modifié dans le calendrier de l'utilisateur. |
| Élève, Bénévole | Supprimer un événement | L'utilisateur supprime un événement de son calendrier. | L'utilisateur est connecté et l'événement lui appartient. | L'événement est supprimé du calendrier de l'utilisateur. |

1. Gestion des tâches

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Acteur | Cas d'utilisation | Description | Pré-condition | Post-condition |
| Élève | Créer une tâche pour soi-même | L'élève crée une nouvelle tâche pour lui-même. | L'élève est connecté. | La tâche est créée et ajoutée à la liste de tâches de l'élève. |
| Bénévole | Créer une tâche pour un élève | Le bénévole crée une nouvelle tâche pour un élève qu'il suit. | L'utilisateur est connecté et il est un bénévole. | La tâche est créée et ajoutée à la liste de tâches de l'élève |