

# NLP

#### Vectorización de texto

#### Docentes:

Dr. Rodrigo Cardenas Szigety

Dr. Nicolás Vattuone

emails: rodrigo.cardenas.sz@gmail.com

nicolas.vattuone@gmail.com

# Programa de la materia



- Clase 1: Introducción a NLP, Vectorización de documentos.
- Clase 2: Word embeddings.
- Clase 3: Redes recurrentes: Elman, LSTM y GRU.
- Clase 4: Modelos de lenguaje y generación de secuencias.
- Clase 5: CNNs, introducción a atención. Modelos de clasificación.
- Clase 6: Modelos Seq2seq.
- Clase 7: Mecanismo de atención, Transformers.
- Clase 8: Grandes modelos de lenguaje.
- \*Unidades con desafíos a presentar al finalizar el curso.
- \*Último desafío y cierre del contenido práctico del curso.

#### Link Github de la materia







https://github.com/FIUBA-Posgrado-Inteligencia-Artificial/procesamiento lenguaje natural

#### En el Github van a encontrar...



Trabajaremos en la clase con Keras/Tensorflow.

No obstante, pueden usar el framework que más cómodo les resulte



- Creado por Google
- Utilizado principalmente en la industria y en el despliegue.
- Los bloques del framework son bastante cerrados.
- Posee muchas librerías y tools que de ayudan.
- Muchas tools para despliegue y debugging

# PYT & RCH

- Creado por Facebook
- Utilizado principalmente en el campo académico e investigación.
- Los bloques del framework son totalmente abiertos.
- Posee pocas librerías o tools, hay que desarrollar mucho uno mismo.
- Los nuevos modelos de NLP salen antes en Pytorch que en Tensorflow

#### Desafíos semanales







The next word

Vectorización de texto

Word embeddings

Generación de secuencias



Modelos seq2seq



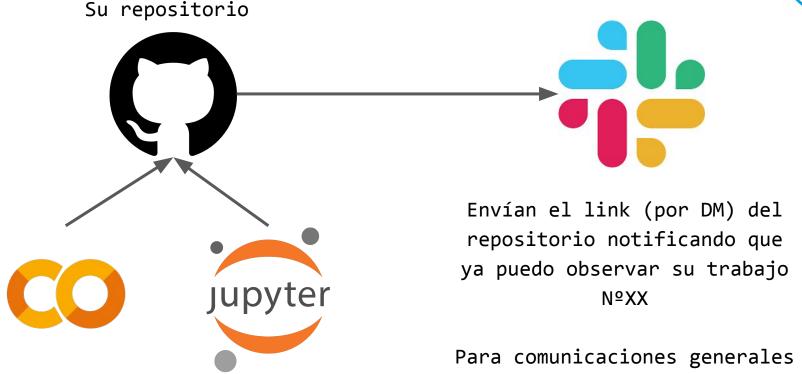
Modelos de clasificación

# ¿Cómo me acercaran sus soluciones?

Jupyter notebook

Colab link





Facultad de Ingeniería Universidad de Buenos Aires

usamos el channel de Slack

#nlp del workspace de CEIA

# ¿Cómo se evaluarán los desafíos?

900
1

Recu

				Old	303				rtcca
	1~2	2~3	3~4	4~5	5~6	6~7	7~8	8	
Desafío 1	9-10	9-10	8-9	8-9	7-8	7-8	6-7	6-7	4-6
Desafío 2		9-10	9-10	8-9	8-9	7-8	7-8	6-7	4-6
Desafío 3			9-10	9-10	8-9	7-8	7-8	6-7	4-6
Desafío 4				9-10	9-10	8-9	7-8	6-7	4-6
Desafío 5					9-10	9-10	8-9	7-8	4-6
						9-10	8-9	7-8	4-6
Desafío 6							9-10	8-9	4-6

Clases

#### PARA APROBAR EL CURSO TODOS LOS DESAFÍOS DEBEN SER ENTREGADOS Y EVALUADOS SATISFACTORIAMENTE

\*La instancia de recuperación comienza luego de la última clase. La instancia de recuperación tiene una duración de una semana límite para terminar de entregar los desafíos.

# ¿Qué es NLP?

El procesamiento de lenguaje natural (PLN o NLP) es una disciplina que combina la **computación**, la **inteligencia artificial** y la **lingüística**, que estudia métodos computacionales para interpretar el lenguaje humano.

El lenguaje:

Es cultural.

Es cambiante.

Es multimodal.

Es ambiguo.

"Los límites de mi lenguaje son los límites de mi mundo" Ludwig Wittgenstein

# Modalidades del lenguaje



Señas, expresiones, contacto físico

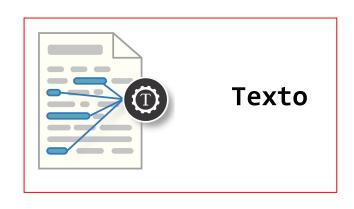






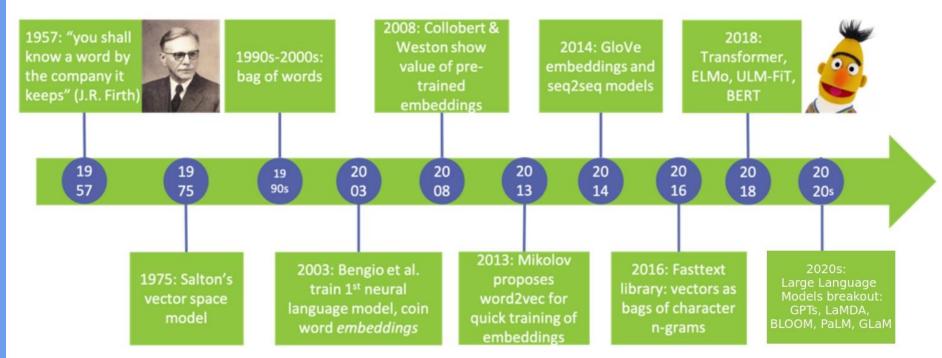


"Sin el lenguaje, el pensamiento es una nebulosa vaga e inexplorada" -Ferdinand de Saussure



#### Timeline

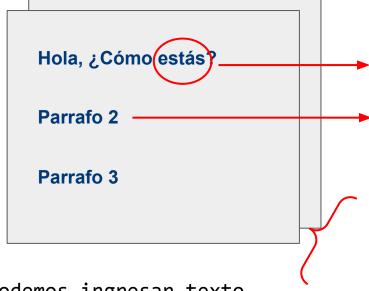




#### Vectorización de texto







Término t: palabra/símbolo "t" del documento

Document: su largo es variable, normalmente una sentencia/oración/párrafo.

Corpus: conjunto de documentos, forman todo el vocabulario.

No podemos ingresar texto
a una red
¿Cómo transformamos
palabras a números?

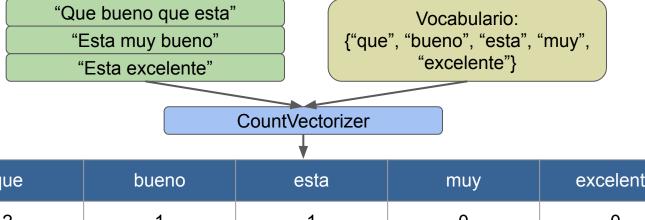
vectorización

Vectores de palabras/documentos

# Vectores de frecuencia/conteo



"Por cada documento en el corpus se calcula un vector que representa cuántas veces cada palabra del vocabulario aparece en ese documento"



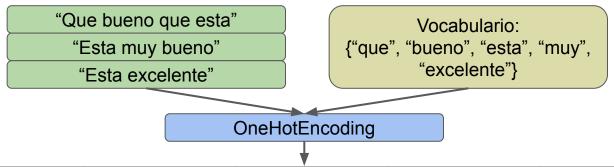
que	bueno	esta	muy	excelente	
2	1	1	0	0	
0	1	1	1	0	
0	0	1	0	1	

Los vectores tienen el tamaño del vocabulario

# Vectores One-hot encoding (OHE)



"Por cada documento en el corpus se calcula un vector que representa si cada palabra del vocabulario aparece o no en ese documento"

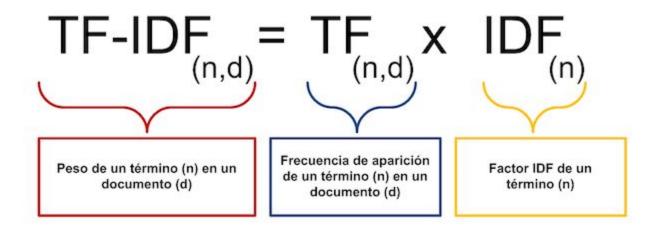


que	bueno	esta	muy	excelente
1	1	1	0	0
0	1	1	1	0
0	0	1	0	1

# TF-IDF (Term frequency-Inverse document frequency)



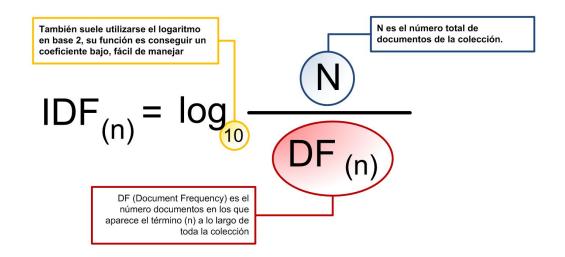
"Se utiliza como indicador de cuán importante es una palabra (término) en un documento"



# Vector IDF (Inverse Document Frequency)



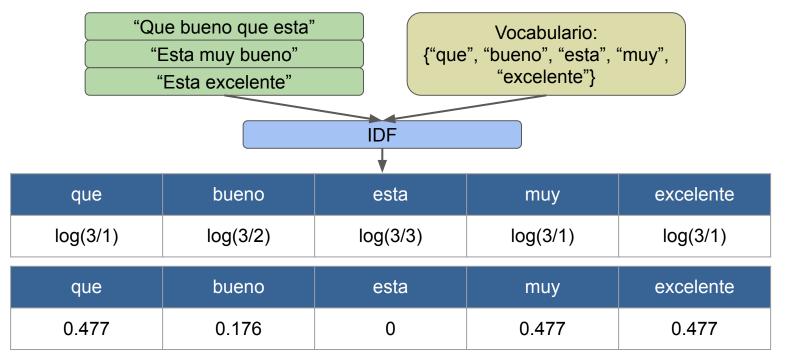
"Proporción de documentos en el corpus que poseen el término"



Si el término aparece en todos los documentos el IDF será cero (es popular y por lo tanto aporta poco valor)

#### **Vector IDF**





Se obtiene como la división de la cantidad de documentos sobre la suma en axis=0 (vertical) del OneHotEncoding.

#### **Vector TF-IDF**



"Que bueno que esta"

"Esta muy bueno"

"Esta excelente"

Vocabulario: {"que", "bueno", "esta", "muy", "excelente"}

IDF					
	que	bueno	esta	muy	excelente
	log(3/1)	log(3/2)	log(3/3)	log(3/1)	log(3/1)

#### TF-IDF

que	bueno	esta	muy	excelente
2 * log(3/1)	1 * log(3/2)	1 * log(3/3)	0 * log(3/1)	0 * log(3/1)
0 * log(3/1)	1 * log(3/2)	1 * log(3/3)	1 * log(3/1)	0 * log(3/1)
0 * log(3/1)	0 * log(3/2)	1 * log(3/3)	0 * log(3/1)	1 * log(3/1)

# Esparsidad de los vectores de conteos (Frecuencia/OHE/TF-IDF)



#### One-Hot Encoding

The guick brown fox jumped over the brown dog



cat	the	quick	brown	fox	jumped	over	dog	bird	flew		kangaro	o hous
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0		0	0
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0		0	0
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0		0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0		0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0		0	0
0	0	0	0	0	0	1	0	0	0		0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0		0	0
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0		0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0		0	0
	0 0 0 0 0 0	0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1	0 1 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0	0     1     0     0       0     0     1     0       0     0     0     1       0     0     0     0       0     0     0     0       0     0     0     0       0     0     0     0       0     1     0     0       0     0     0     1	0     1     0     0     0       0     0     1     0     0       0     0     0     1     0       0     0     0     0     1       0     0     0     0     0       0     0     0     0     0       0     0     0     0     0       0     0     0     0     0       0     0     0     1     0       0     0     0     1     0	0     1     0     0     0     0       0     0     1     0     0     0       0     0     1     0     0     0       0     0     0     1     0     0       0     0     0     0     0     1       0     0     0     0     0     0       0     1     0     0     0     0       0     0     0     1     0     0       0     0     0     1     0     0	0     1     0     0     0     0     0     0       0     0     1     0     0     0     0     0       0     0     0     1     0     0     0     0       0     0     0     0     1     0     0     0       0     0     0     0     0     0     1     0       0     0     0     0     0     0     0     0       0     0     0     0     1     0     0     0       0     0     0     1     0     0     0	0     1     0     0     0     0     0     0       0     0     1     0     0     0     0     0       0     0     1     0     0     0     0       0     0     0     1     0     0     0       0     0     0     0     1     0     0       0     0     0     0     0     1     0       0     1     0     0     0     0     0       0     0     0     1     0     0     0       0     0     0     1     0     0     0	0     1     0     0     0     0     0     0     0     0       0     0     1     0     0     0     0     0     0     0       0     0     0     1     0     0     0     0     0       0     0     0     0     1     0     0     0     0       0     0     0     0     0     1     0     0     0       0     0     0     0     0     0     0     0     0       0     0     0     1     0     0     0     0     0       0     0     0     1     0     0     0     0     0	0     1     0 <td>0       1       0</td> <td>0       1       0</td>	0       1       0	0       1       0

Dictionary Size

¡El idioma inglés tiene más de 180.000 palabras en su vocabulario en uso!

¡La representación es sumamente esparsa!

No estamos aprovechando eficientemente la dimensionalidad del espacio de vectores.

#### Similitud coseno



"Se utiliza para evaluar la dirección de dos vectores"

$$\cos( heta) = rac{\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}}{\|\mathbf{A}\| \|\mathbf{B}\|} = rac{\sum\limits_{i=1}^{\sum} A_i B_i}{\sqrt{\sum\limits_{i=1}^{n} A_i^2} \sqrt{\sum\limits_{i=1}^{n} B_i^2}}$$

Similitud coseno =  $1 \rightarrow los$  vectores tienen la misma dirección.

Similitud coseno =  $0 \rightarrow los$  vectores son ortogonales.

Similitud coseno =  $-1 \rightarrow los$  vectores apuntan en sentido contrario.

#### Intuición de la similitud coseno

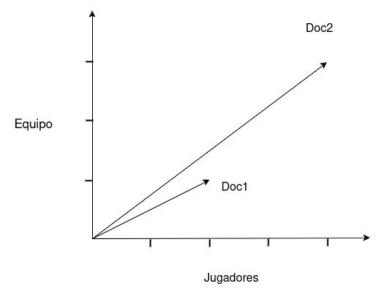




"Cada equipo en el campo tiene hasta once jugadores..."



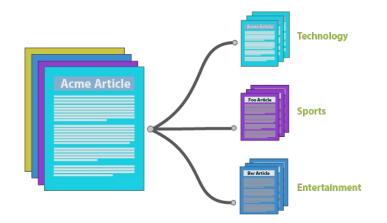
"... el equipo Argentino presentó a todos sus jugadores titulares..."

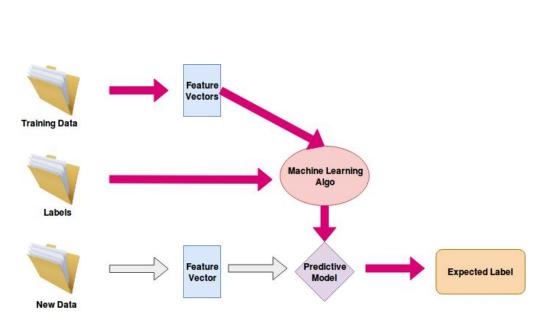


Para la distancia euclidea, los documentos son muy distintos. Para la similitud coseno, son similares.

### Modelo de clasificación de texto







# Modelo de clasificación Naïve Bayes



Se tiene un vocabulario  $\{T_0, \ldots, T_{V-1}\}$  de tamaño V y un corpus anotado de N documentos que se pueden clasificar en C clases. Cada documento  $\mathbf{d}$  se representa como una sucesión  $T_{j1}T_{j2}$  ...  $T_{jn(d)}$  o como un vector  $[x_0, \ldots, x_{V-1}]$ .

#### Teorema de Bayes

$$P(C_i|d) = \frac{P(d|C_i)P(C_i)}{P(d)}$$

Es un factor cte.

$$P(C_i|d) \propto P(d|C_i)P(C_i)$$

Verosimilitud de los datos

Probabilidad a priori de cada clase.

# Modelo de clasificación Naïve Bayes



Probabilidad a priori de cada clase.

$$P(c_i) = rac{N_{c_i}}{N}$$

#### Hipótesis "Naïve"

$$P(d|C_i) = P(T_{j_1}, ..., T_{j_{n(d)}}|C_i) = \prod_{k=1}^{n(d)} P(T_{j_k}|C_i)$$

Sólo hay que calcular la verosimilitud de palabras por separado dada la clase.

#### Modelo multinomial

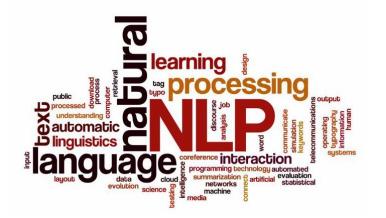
$$P(d|C_i) = P([x_0, ..., x_{V-1}]|C_i) = \frac{(x_0 + x_1 + ... + x_{V-1})!}{x_0! ... x_{V-1}!} \prod_{j=0}^{V-1} (P(T_j|C_i))^{x_j}$$

¡Bueno, bonito, barato!

Explicación por sklearn

# Representaciones y modelos de tipo "Bolsa de palabras" (BOW)





Cualquier modelo o representación (vectorización) de texto en donde el resultado no se modifique con el órden de las palabras es un modelo o representación BOW.

CountVector, OHE, TF-IDF son ejemplos de representaciones BOW Naïve Bayes es un ejemplo de clasificador tipo BOW

# **Desafio**









# Sobre el uso de LLMs y asistentes de código en la materia...



¡¡Totalmente permitidos!! Se alienta a que los usen para lo que quieran (¡con criterio!).

Especificar modelo/asistente usado, fecha y prompts utilizados.