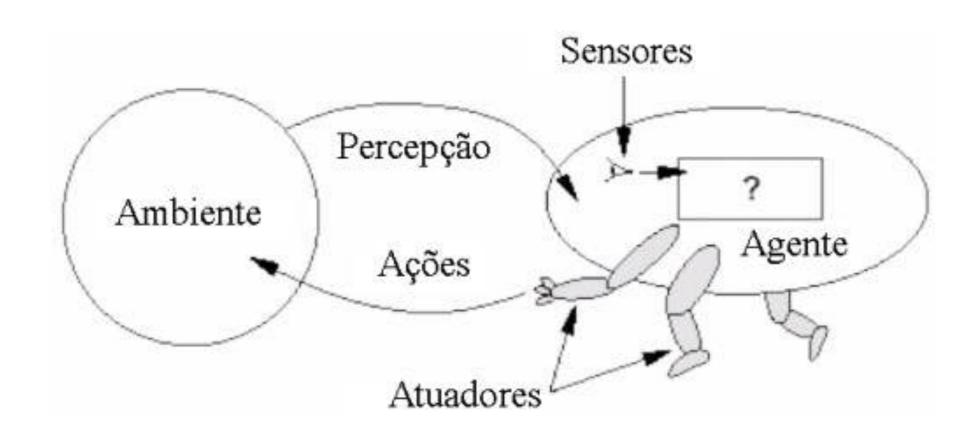
Inteligência Artificial

Sumário

 Um agente é tudo o que pode ser considerado capaz de perceber seu ambiente por meio de sensores e de agir sobre este ambiente por meio de atuadores



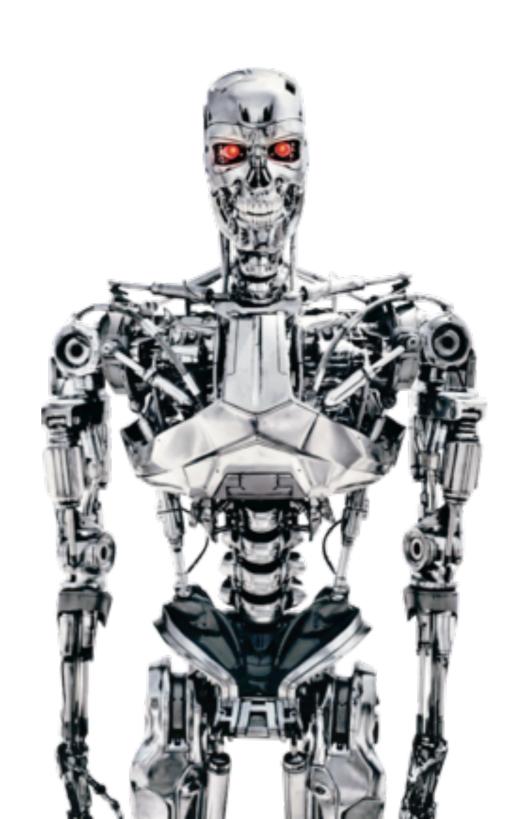
- Agente humano
 - Sensores
 - Atuadores



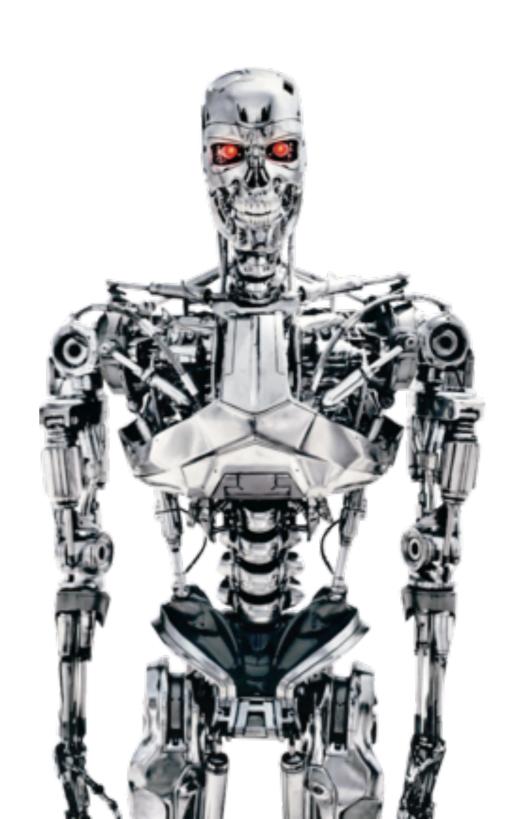
- Agente humano
 - Sensores: olhos, ouvidos, mãos
 - Atuadores: pernas, boca, partes do corpo



- Agente robô
 - Sensores
 - Atuadores



- Agente robô
 - Sensores: **câmeras**, **sensores** infravermelho
 - Atuadores: vários motores



 A função do agente mapeia qualquer sequência de percepções específica para uma ação

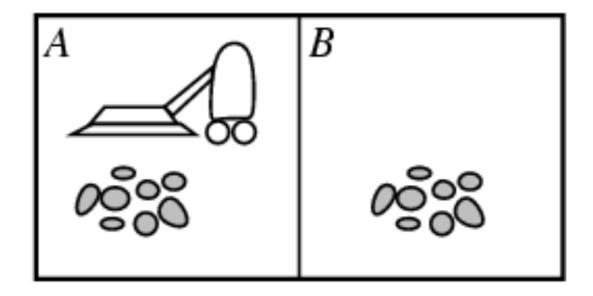
[f:
$$P^* -> A$$
]

- Descrição matemática abstrata
- O programa do agente é uma implementação concreta que produz a função do agente

Mundo do aspirador de pó

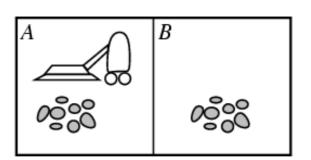
Mundo do aspirador de pó

- Percepções: local e conteúdo
- Ações: esquerda, direita, aspirar, nada

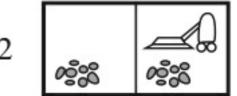


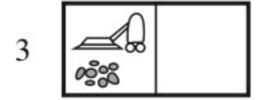
Mundo do aspirador de pó

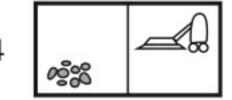
Sequência de Percepções	Ação
[A, Limpo]	Direita
[A, Sujo]	Aspira
[B, Limpo]	Esquerda
[B, Sujo]	Aspira
[A, Limpo], [A, Limpo]	Direita
[A, Limpo], [A, Sujo]	Aspira

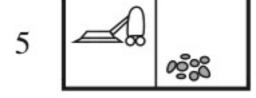


1	A	
	%% %	%% %



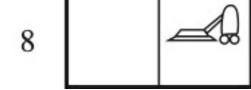












Mundo do aspirador de pó

 Diversos agentes do mundo do aspirador de pó podem ser definidos simplesmente preenchendo a coluna da direita

Pergunta:

- Qual a maneira correta de preencher a tabela?
- O que torna um agente bom ou ruim?
- O que torna um agente inteligente ou estúpido?

- Um agente racional é aquele que faz tudo certo
- Toda entrada da tabela correspondente à função do agente é preenchida de forma correta

Mundo do Aspirador de Pó

- Medida de desempenho
 - Quantidade de sujeira limpa
 - Total de tempo gasto
 - Quantidade de eletricidade consumida
 - Quantidade de barulho gerada Conhecimento prévio do ambiente
- Ações que o agente pode executar
 - Esquerda, direita, aspirar, nada

Mundo do Aspirador de Pó

- Conhecimento prévio do ambiente
 - Geografia do ambiente
- Sequência de ações até aquele momento
 - O agente percebe sua posição e se ela tem sujeira

Medida de desempenho

- Uma medida de desempenho avalia qualquer sequência dada dos estados do ambiente
- A medida é em cima dos estados do ambiente
- Se definirmos o sucesso em termos da opinião do agente do seu próprio desempenho, um agente poderia alcançar a racionalidade perfeita apenas se iludindo que seu desempenho foi perfeito

Onisciência

- Um agente onisciente sabe o resultado real de suas ações
- Impossível na prática
- Racionalidade maximiza o desempenho esperado

Aprendizado

- Coleta de informações:
 - Realizar ações com a finalidade de modificar ações futuras
- Exploração

- Ao projetar um agente a primeira etapa deve ser sempre especificar o ambiente da tarefa de forma tão completa quanto possível
- PEAS
 - Performance
 - Environment
 - Actuators
 - Sensors

- Tipo de agente: motorista de táxi
 - Medida de desempenho
 - Ambiente
 - Atuadores
 - Sensores



- Sistema de diagnóstico médico
- Sistema de análise de imagens de satélite
- Robô de seleção de peças
- Instrutor de inglês interativo