

Trabalho 2: labirinto

Prof. Chauã Queirolo

Descrição

Implemente algoritmos de busca com informação para encontrar uma saída para o labirinto. A entrada é marcada por 'E' e a saída é marcada por 'S'. Os arquivos a serem utilizados estão disponíveis em **labirinto.zip**, e possuem o seguinte formato:

```
+---+---+---+---+
E      |      |  |
+---+  +  +  +  +
|      |  |  |  |
+  +---+  +  +  +
|      |  |  |  |
+---+  +  +  +  +
|  |      |      |
+  +---+  +  +---+
|      |      S
+---+---+---+---+
```

Os seguintes algoritmos devem ser implementados:

- Busca gulosa
- A*

Informações Gerais

- **Data de entrega:** 07/10
- **Número de integrantes:** individual

Os algoritmos devem ser implementados em um notebook Jupyter utilizando a linguagem Python. O código deverá estar disponível no repositório em:

- **inteligencia-artificial/trabalho02/busca_gulosa.ipynb**
- **inteligencia-artificial/trabalho02/a_estrela.ipynb**

Entrega

- Os trabalhos devem ser entregues via **github**¹.
- Criar um repositório chamado **inteligencia-artificial**.
- Adicionar o usuário do professor (**chaua**) aos colaboradores do projeto.
- Criar o arquivo README.md com o curso, disciplina, nome do aluno.
- Submeter no **AVA** os arquivos fonte e a url do repositório.

¹<https://github.com/>