

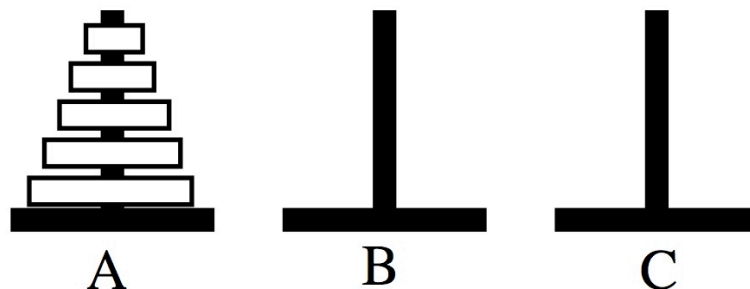
Trabalho 1: torre de hanói

Prof. Chauã Queirolo

Descrição

A torre de Hanói é um problema matemático composto por uma base com três pinos e discos de diferentes tamanhos de diâmetros. O problema começa com os pinos em uma torre de origem dispostos em ordem de tamanho, sendo o menor disco no topo. O objetivo é mover todos os discos do pino de origem até o pino de destino, obedecendo as seguintes regras:

- Somente um disco pode mover de cada vez.
- Cada movimento consiste em retirar o disco do topo de uma das torres e mover para outra.
- Nenhum disco pode ficar em cima de um disco menor.



Implemente algoritmos de busca sem informação para encontrar uma solução para este problema. O programa deverá receber o número de discos como entrada e imprimir os passos a serem executados para obter a solução.

Os seguintes algoritmos devem ser implementados:

- Busca em largura
- Busca em profundidade
- Busca de custo uniforme

Informações Gerais

- **Data de entrega:** 07/10
- **Número de integrantes:** individual

Os algoritmos devem ser implementados em um notebook Jupyter utilizando a linguagem Python. O código deverá estar disponível no repositório em:

- **inteligencia-artificial/trabalho01/busca_largura.ipynb**
- **inteligencia-artificial/trabalho01/busca_profundidade.ipynb**
- **inteligencia-artificial/trabalho01/busca_custo_uniforme.ipynb**

Entrega

- Os trabalhos devem ser entregues via **github**¹.
- Criar um repositório chamado **inteligencia-artificial**.
- Adicionar o usuário do professor (**chaua**) aos colaboradores do projeto.
- Criar o arquivo README.md com o curso, disciplina, nome do aluno.
- Submeter no **AVA** os arquivos fonte e a url do repositório.

¹<https://github.com/>