Inteligência Artificial

Estrutura dos Agentes Inteligentes

Sumário

- Tipos de Ambientes
- Tipos de Agentes

- Completamente observável / Parcialmente observável
 - Os sensores do agente dão acesso ao estado completo do ambiente em cada instante de tempo, pelo que não é necessário manter um estado interno sobre o mundo

- Determinístico / Estocástico
 - O estado seguinte do ambiente é determinado somente em função do estado atual e da ação executada pelo agente – não há incerteza para o agente.
 - Se o ambiente é sempre determinístico exceto para as ações de outros agentes, então o ambiente é estratégico

- Episódico / Sequencial
 - A experiência do agente está dividida em episódios atômicos
 - Cada episódio consiste em percepção + ação do agente
 - A escolha de cada ação em cada episódio depende apenas do próprio episódio

- Estático / Dinâmico
 - O ambiente não é alterado enquanto o agente decide que acção vai tomar
 - O ambiente é semi-dinâmico se o ambiente permanece inalterado com a passagem do tempo mas a qualidade do desempenho do agente é alterada

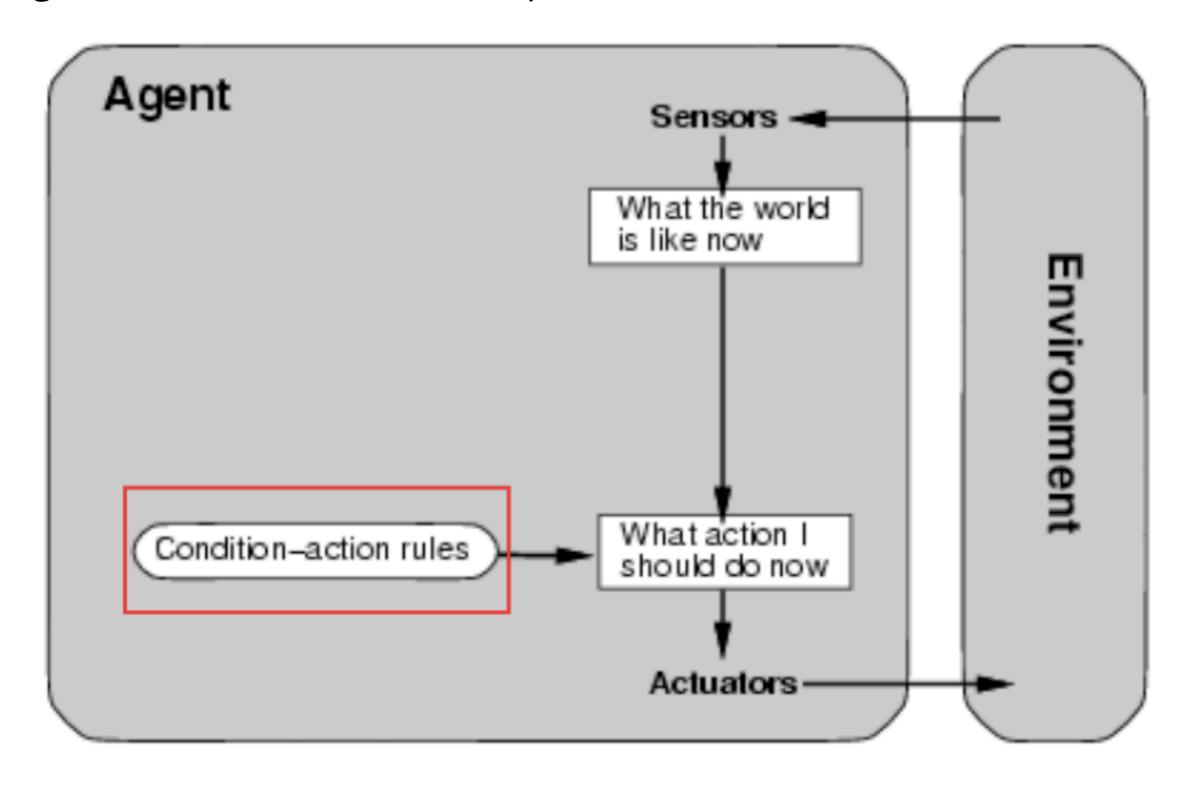
- Discreto / Contínuo
 - O agente tem um número limitado de percepções e acções distintas que estão claramente definidas.

- Agente único / Multi-agente
 - Só existe um agente no ambiente

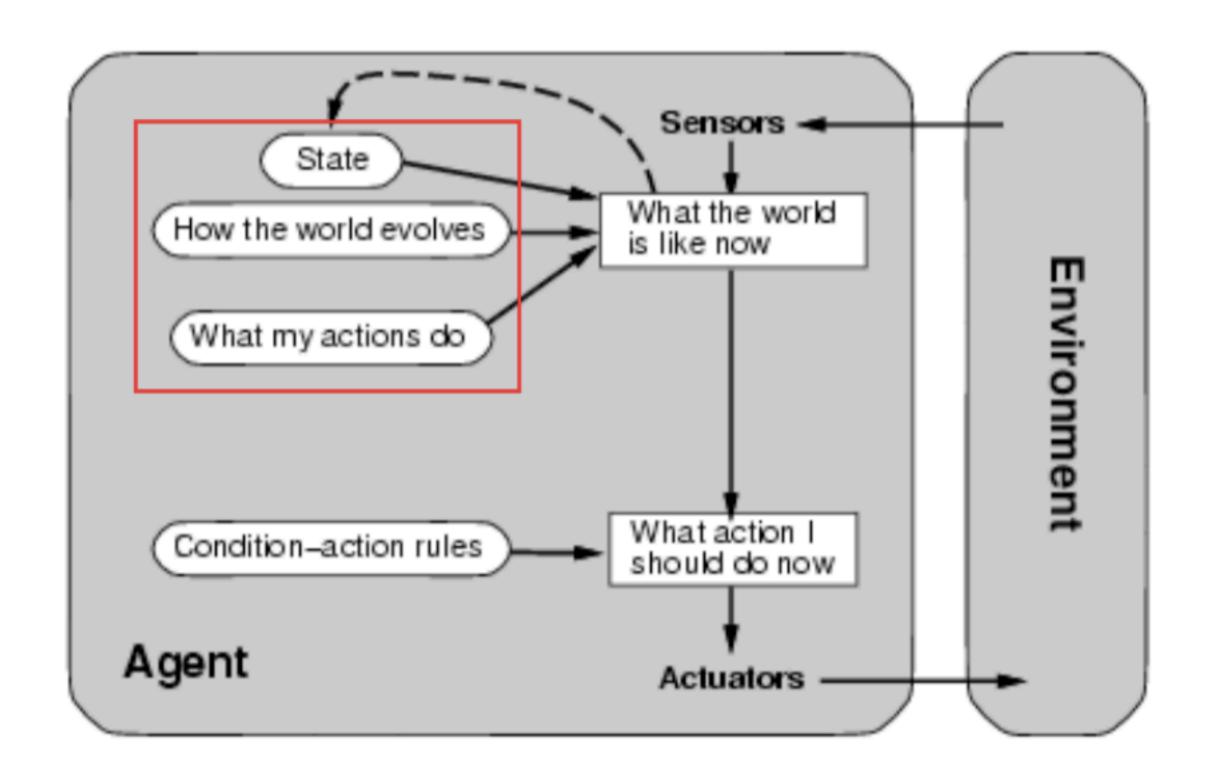
- O tipo de ambiente determina o tipo de agente
- O mundo real é:
 - Parcialmente observável
 - Estocástico
 - Sequencial
 - Dinâmico
 - Contínuo
 - Multi-agente

- Agentes de reflexos simples
- Agentes de reflexos baseados em modelos
- Agentes baseados em objetivos
- Agentes baseados em utilidade
- Agentes com aprendizagem

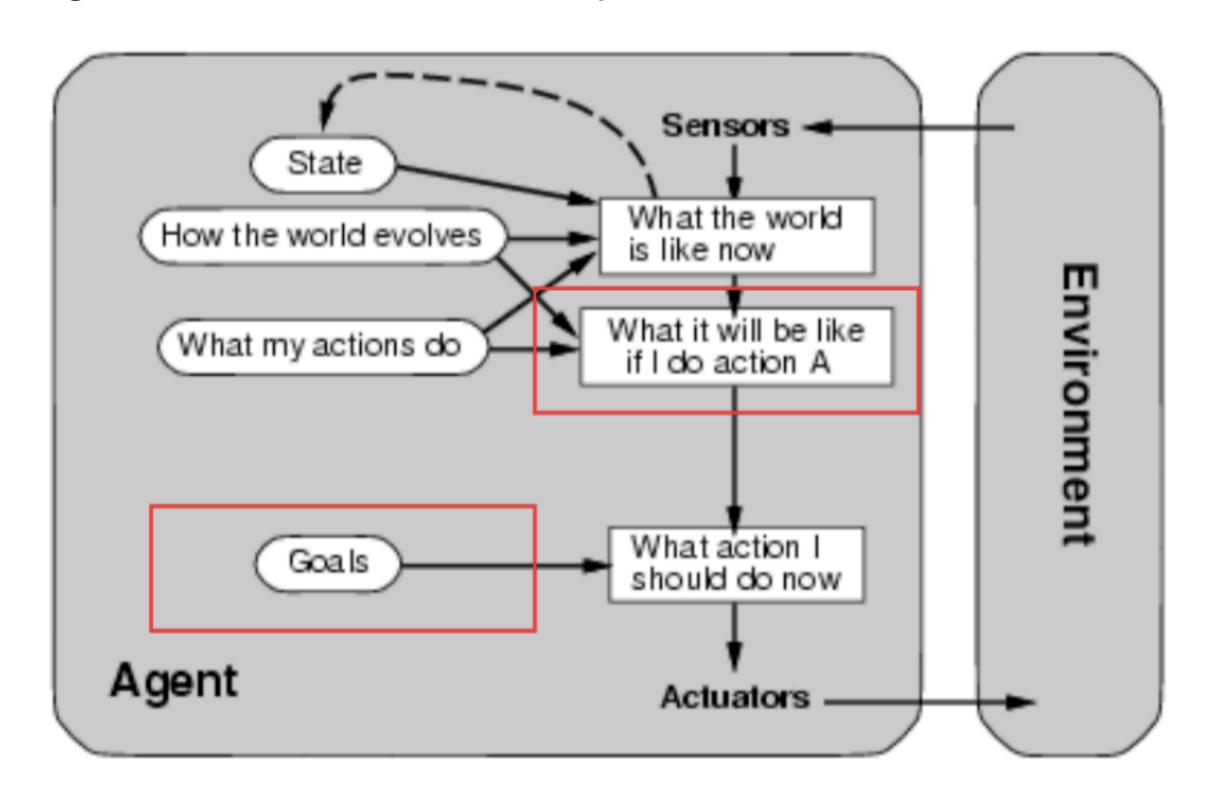
Agentes de reflexos simples



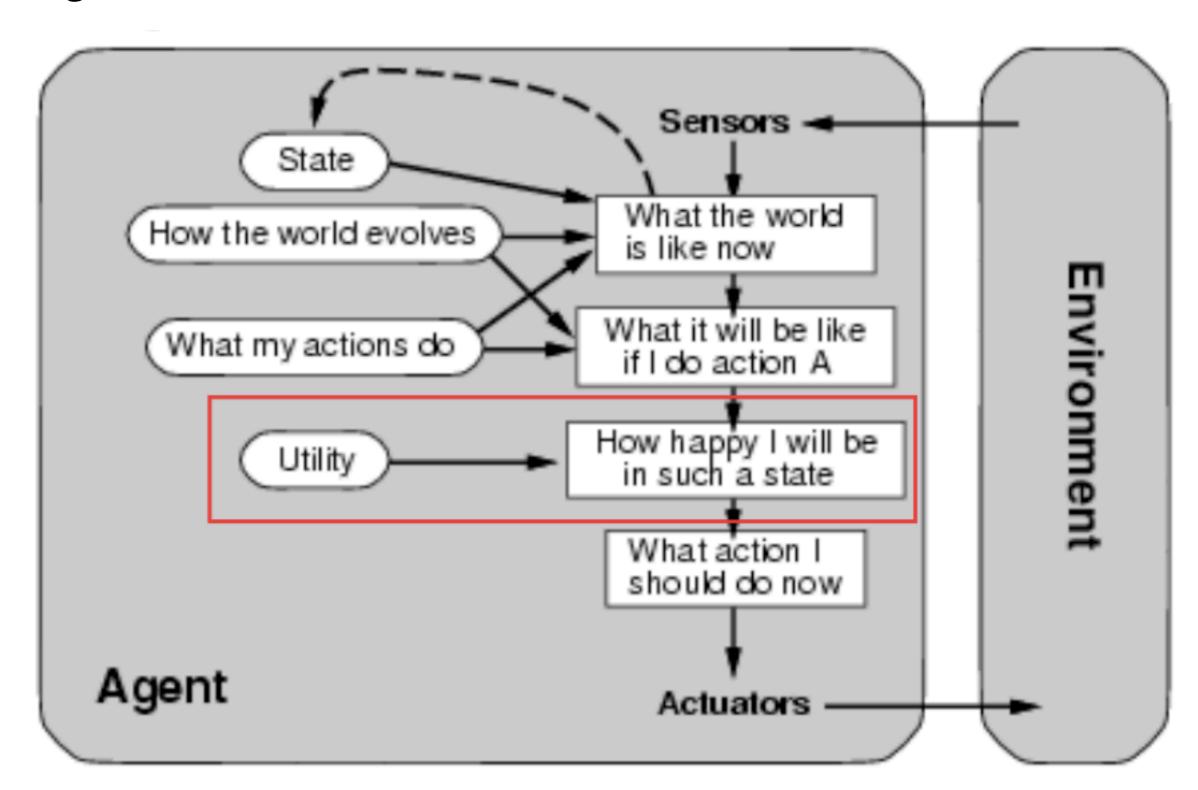
Agentes de reflexos baseados em modelos



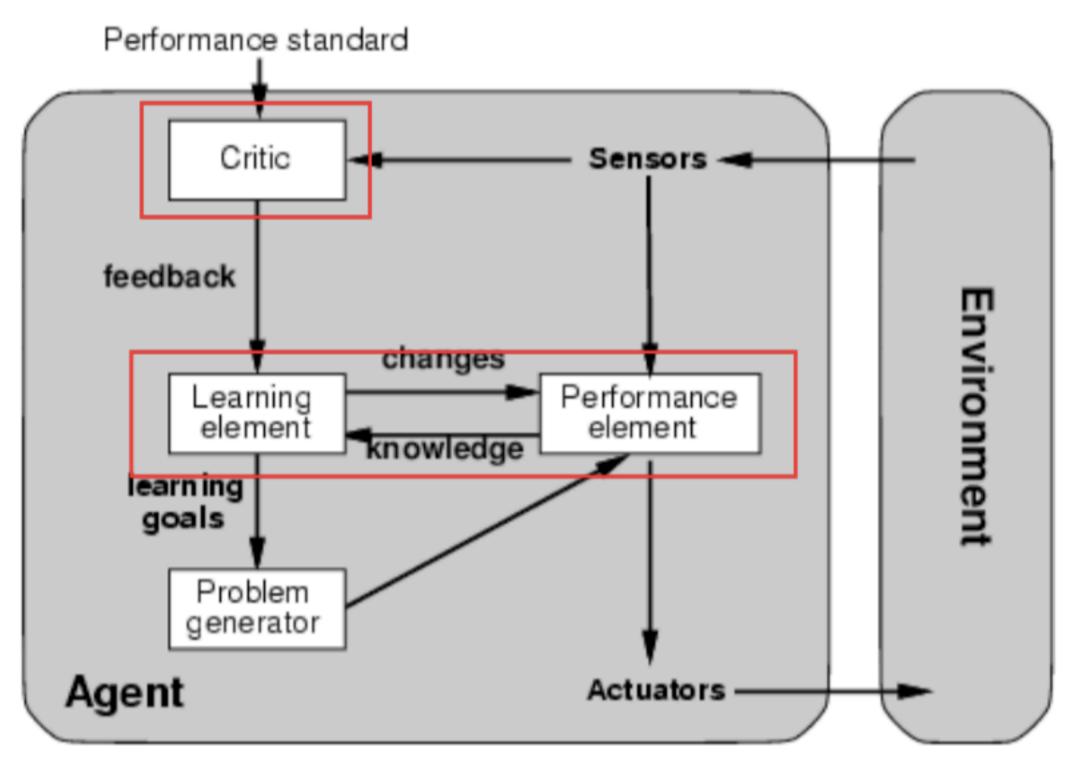
Agentes baseados em objetivos



Agentes baseados em utilidade



Agentes com aprendizagem



- Agentes de reflexos simples
- Agentes de reflexos baseados em modelos
- Agentes baseados em objetivos
- Agentes baseados em utilidade
- Agentes com aprendizagem