

# Sinergia entre Padrões

**Chauã Queirolo**

chaua.c.queirolo@gmail.com

## 1. Introdução

Este trabalho apresenta a documentação do problema proposto para Atividade 2. Para atender os requisitos do problema os seguintes padrões de projeto foram empregados:

- *State*: usado para o gerenciamento da máquina de estados do elevador.
- *Singleton*: combinado com o padrão *State*, no qual cada estado possua apenas uma instância no sistema independente do número de elevadores.
- *Observer*: combinado com o padrão *State* para notificar as classes cliente quando alguma mudança de estado ocorrer.
- *Decorator*: usado para facilitar o desacoplamento das entidades e a criação de subclasses.

## 2. Diagrama de classes

A Figura 1 apresenta o diagrama de classes do sistema.

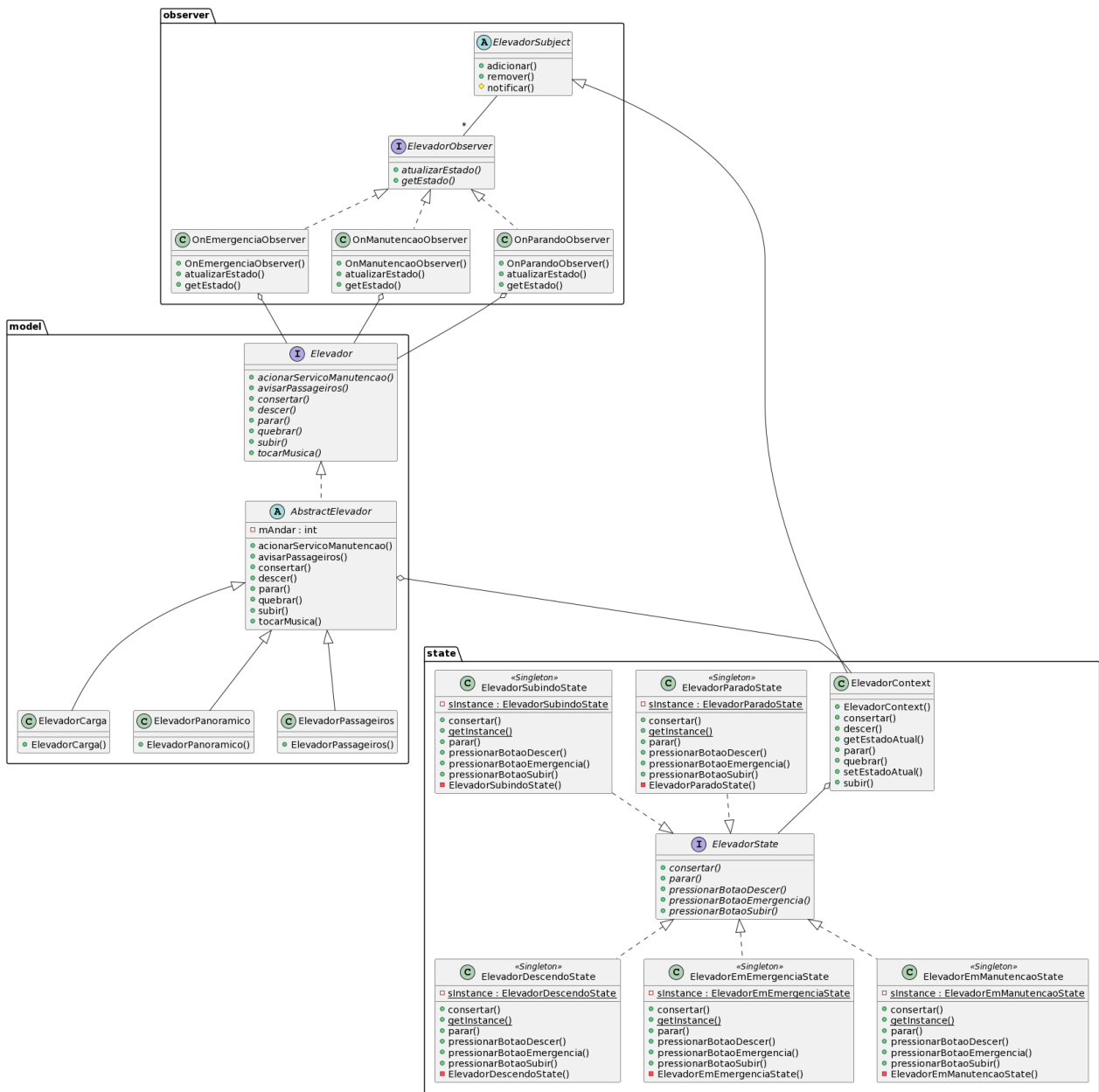


Figura 1: Diagrama de classes do sistema proposto.