

Estudo dirigido 2

- ☐ Trabalho **individual**
- ☐ **Valor:** 100% do estudo dirigido
- ☐ **Data entrega:** até 06/06 - 23:55

O que deverá ser feito

1. Escreva um artigo de no máximo 4 páginas explicando um dos seguintes padrões de projeto:
 - Abstract Factory
 - Object pool
 - Builder
 - Factory Method
 - Prototype
 - Singleton
 - Iterator
 - Template Method
 - Visitor
2. Inclua as seguintes informações:
 - Nome: uma descrição da solução.
 - Contexto: a descrição das situações sob as quais o padrão se aplica.
 - Problema: uma descrição das forças e restrições envolvidos e como elas interagem.
 - Solução: relacionamentos estáticos e regras dinâmicas descrevendo como construir artefatos de acordo com o padrão, frequentemente citando variações e formas de ajustar a solução segundo as circunstâncias.

3. Incluir o diagrama de classes da solução.
4. Incluir um exemplo de código em C++ exemplificando a implementação do padrão escolhido.

O que deverá ser entregue

Deverá ser entregue um arquivo PDF de no máximo 4 páginas. O formato do arquivo é livre. Colocar o nome no cabeçalho do arquivo.

Como deverá ser entregue

O trabalho deverá ser publicado no AVA da disciplina até a data limite de entrega.

O que será avaliado

	Critério	Valor
A	Definição do problema	20
B	Explicação da solução	20
C	Diagrama de classe	20
D	Implementação do padrão de projetos	20
E	Clareza e correção da escrita	20