

A09 Polimorfismo

Atividade prática

1. Crie uma classe abstrata `Veiculo` com as operações de ligar, desligar e as operações abstratas de andar e imprimir.
2. Crie uma classe abstrata `Aereo` com a operação abstrata de voar.
3. Crie as classes concretas `Carro`, `Caminhão` e `Trator` derivadas de `Veículo`. Sobrescreva os métodos abstratos indicando o que eles fazem.
4. Crie as classes concretas `Avião` e `Planador` derivadas de `Veiculo` e `Aereo`. Sobrescreva os métodos abstratos indicando o que eles fazem.
5. No programa principal crie um objeto para cada classe concreta. Armazene os objetos em um vetor de veículos. Percorra o vetor ligando todos os veículos. Em seguida, percorra o vetor andando com todos os veículos e finalmente desligue todos eles.

Leitura recomendada

- Capítulo 10: MIZRAHI, Vctorine Viviane. **Treinamento em Linguagem C++ - Módulo II**. Makron Books, 1994 [\[1\]](#).

Referência bibliográficas

- [1] MIZRAHI, Vctorine Viviane. **Treinamento em Linguagem C++ - Módulo II**. Makron Books, 1994.