

A08 Classes abstratas

Atividade prática

1. Crie uma classe abstrata `Funcionario` com os atributos `nome` e `salario`. Esta classe possui um método abstrato `aumentarSalario()`.
2. Crie uma classe `Gerente` derivada de `Funcionario`. Sobrescreva o método `aumentarSalario()` para aumentar o salário em 10%.
3. Crie uma classe `Programador` derivada de `Funcionario`. Sobrescreva o método `aumentarSalario()` para aumentar o salário em 20%.

Leitura recomendada

- Capítulo 10: MIZRAHI, Vctorine Viviane. **Treinamento em Linguagem C++ - Módulo II**. Makron Books, 1994 [\[1\]](#).

Referência bibliográficas

- [1] MIZRAHI, Vctorine Viviane. **Treinamento em Linguagem C++ - Módulo II**. Makron Books, 1994.