

Atividade

Locadora

Um atendente realiza o cadastro do cliente através do sistema, mediante a apresentação de seus principais documentos e de um informe de residência. Uma vez cadastrado, o cliente poderá consultar, solicitar a reserva ou mesmo alugar produtos (filmes e jogos eletrônicos), num total de até três produtos por aluguel registrado no sistema pelo atendente. Em caso de reserva, o cliente poderá realizar via telefone ou presencialmente, entrando numa fila de espera mantida pelo atendente que a controla através do sistema. Cabe ao atendente via telefone ou através de mensagem pelo próprio sistema enviar ao cliente o aviso de que o produto solicitado está disponível para ser alugado. Ao entregar os produtos e realizar o pagamento, o cliente tem sua baixa de aluguel realizada através do atendente, que registra a devolução no sistema e libera os mesmos produtos para que outro cliente os alugue. Ao final de cada dia, o atendente gera o relatório de alugueis realizados, e o envia para seu gerente.

O que deverá ser feito

Identifique todos os casos de uso e classes do sistema. Escreva uma aplicação em C++ para implementar o sistema proposto. Os seguintes conceitos devem ser aplicados:

- Funções/Classes amigas
- Herança
- STL
- Manipulação de arquivos
- Tratamento de exceções