

Organic Computing 2

Lösungsvorschlag Blatt03

Lukas Huhn Qiang Chang Victor Gerling Daniel Bossert

27. Mai 2019

Universität Augsburg

Institut für Informatik

Lehrstuhl für Organic Computing

1. Aufgabe 01

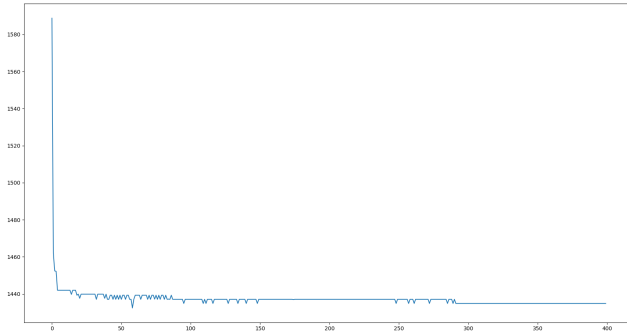
2. Aufgabe 4

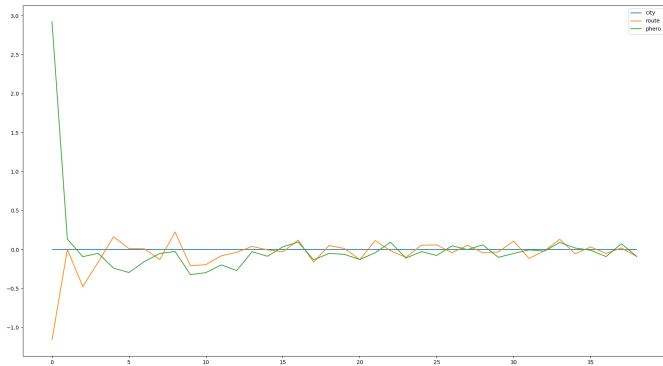
Aufgabe 01

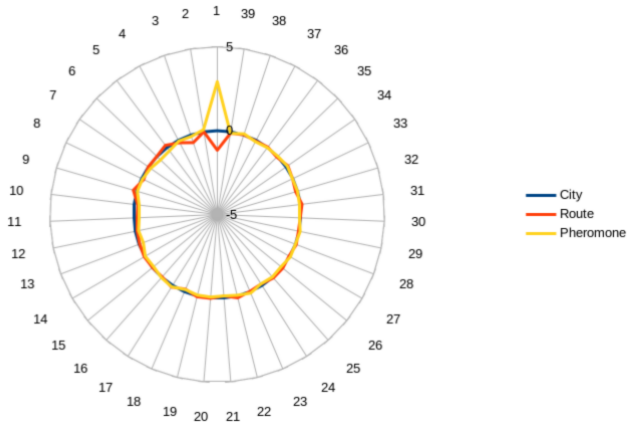
- Beispiele: 0, 1, 2 (Cities sind mit 0 bis n durchnummeriert)
- n

- Beispiele: $[(0,1),(1,2),(1,3)]$, $[(0,2), (2,1), (1,3)]$, $[(0,3), (3,1), (1,2)]$
- $n!$

- Beispiele: 0.000002, 0.0002, 0.0000001
- Kontinuierlicher Wertebereich, unendlich







Aufgabe 4

- Route: gut, weil sich Ants auf ähnliche Route einigen
- Pheromone: gut, weil sich mit der Zeit Pheromonenstärkste Straße herausbildet

- City: Eventuell durch die verschiedenen Startstädte, ist jedoch eher weniger interessant