

# Organic Computing 2

## Lösungsvorschlag Blatt05

---

Lukas Huhn   Qiang Chang   Victor Gerling

17. Juni 2019

Universität Augsburg

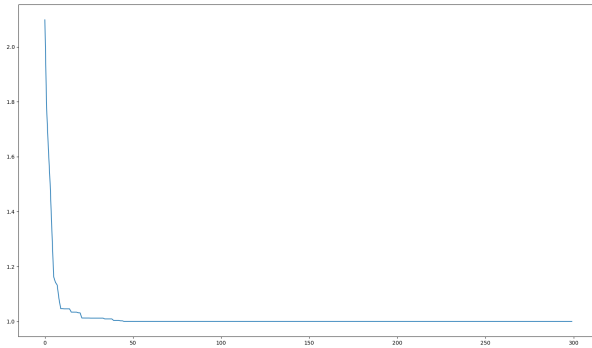
Institut für Informatik

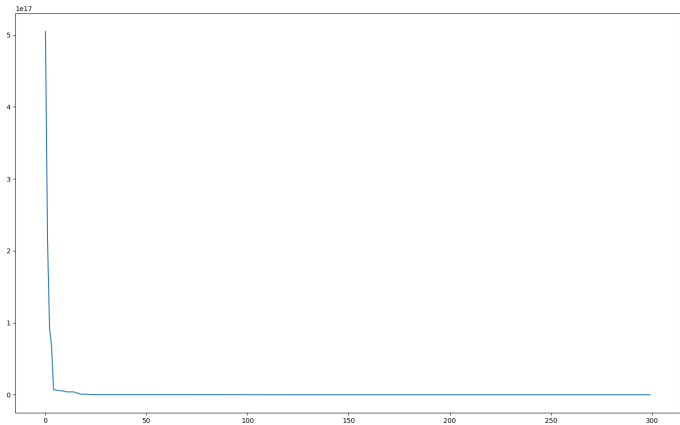
Lehrstuhl für Organic Computing

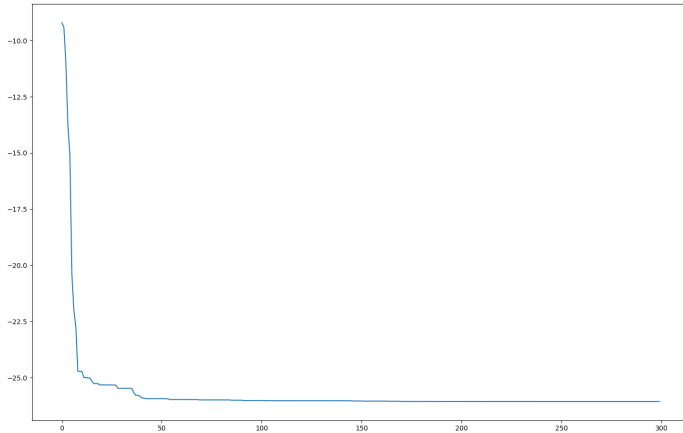
## 1. Aufgabe 02

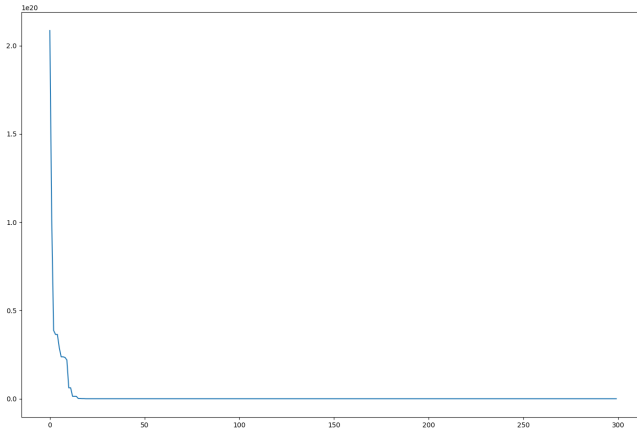
## Aufgabe 02

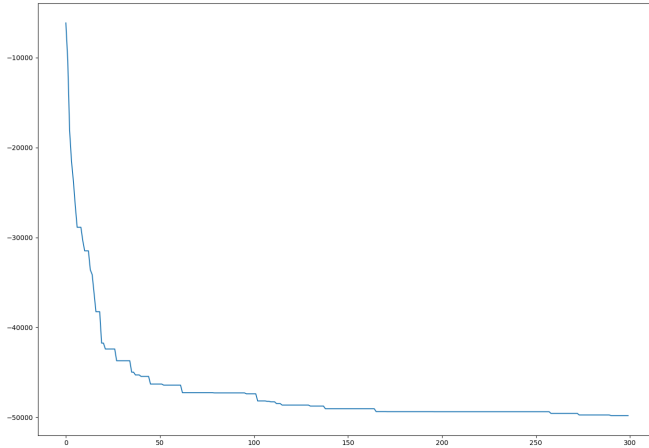
---













Lässt sich eine Aussage treffen, bei welcher Blackbox dieses Verfahren am besten funktioniert? Können Sie sich denken, weshalb?

- BB1: Optimum wird recht schnell gefunden
- BB2: Optimum wird nahezu sofort gefunden
- BB3: findet sein Optimum bei Iteration 40
- BB4: findet sein Optimum bei Iteration 15
- BB5: braucht am längsten um sein Optimum zu finden
- $\Rightarrow$  BB2 funktioniert am besten.

Ist dieses Verfahren effizient? Wie könnte man das Verfahren leicht(!) abwandeln, um ein (noch) effizienteres Verfahren zu erhalten?

- Sobald man merkt, dass die BB auf größer/kleiner werdende Werte anspringt Bereich der Zufallszahl anpassen. Man wählt dann also zwischen [current-best, MAXVALUE] oder [MINVALUE, current-best].