

Universität Augsburg Institut für Informatik Lehrstuhl für Organic Computing Prof. Dr. Jörg Hähner Ansprechpartner
David Pätzel
david.paetzel@informatik.uni-augsburg.de
Eichleitnerstr. 30, Raum 502

Sommersemester 2019

Organic Computing II

Aufgabenblatt 8

Dieses Übungsblatt ist Teil der Bonusregelung. Schicken Sie Ihre Lösung in der für diese Veranstaltung festgelegten Form **bis Montag, den 8. Juli 2019, 9:00 Uhr** an obenstehende E-Mail-Adresse.

1 OpenAl-Gym

Auf den nächsten Übungsblättern geht es um verschiedene Lernverfahren, die manche der Aufgaben des OpenAI-Gyms lösen können. Lesen Sie sich als Erstes das offizielle OpenAI-Gym-Tutorial durch, das Sie hier finden können: https://gym.openai.com/docs/!

Sie dürfen sich wieder frei eine Programmiersprache aussuchen, um diese und die nächsten – darauf basierenden – Aufgaben zu erledigen. Da das OpenAI-Gym jedoch in und für Python entwickelt wurde, eignet sich diese Sprache vermutlich am besten (für manche andere Sprachen existieren aber auch Möglichkeiten, mit den Umgebungen des Gyms zu interagieren; siehe z.B. https://github.com/eclipse/deeplearning4j/tree/master/gym-java-client).

2 Q-Learning für FrozenLake-v0

Nun betrachten wir den in der Übung vorgestellten Q-Learning-Algorithmus mit einer ϵ -Greedy-Policy.

- 1. Implementieren Sie diesen und wenden Sie ihn auf das FrozenLake-v0-Szenario aus dem OpenAI-Gym an!
- 2. Finden Sie durch Ausprobieren oder eine kleine Parameterstudie geeignete Werte für die drei Parameter ϵ , γ (Diskontierungsfaktor) und α (Lernrate)!

- 3. Zeichnen Sie ein Episode-Return-Diagramm sowie ein Episode-Returndurchschnitt-Diagramm, wobei der Durchschnitt in Fenstern jeweils über die 100 Episoden vor der jeweiligen Episode gebildet werden soll!
- 4. Nach wie viel Episoden ist der Lernprozess zufriedenstellend abgeschlossen? Begründen Sie!
- 5. Ist Q-Learning gut geeignet für dieses Szenario?

3 Fragen

- 1. Kann Ihre Q-Learning-Implementierung auch das CartPole-v1-Problem lösen? Wenn nicht: Warum nicht?
- 2. Wie könnte man Ihre Implementierung anpassen, um doch eine Lösung zu finden?
- 3. Setzen Sie Ihre Idee um. Funktioniert sie? Weshalb (nicht)? Wie lange dauert der Lernprozess?

Abgabe

Ihre Abgabe hat alle in Aufgabe 1 von Blatt 1 aufgeführten Anforderungen zu erfüllen. Sie besteht aus dem *tar.bz2*-Export des Tags *abgabe8* Ihres Git-Repositorys und hat folgenden Inhalt (verschicken Sie also *nicht* mehrere Dateien):

- Ihren *vollständigen Code* inklusive eines *Bash* oder *Fish-Skripts* zum Kompilieren und Starten (oder einer kurzen Anleitung, wie er kompiliert und das resultierende Programm gestartet wird).
- Eine *saubere PDF-Datei in Präsentationsform* mit Ihren Antworten auf die gestellten Fragen. Diese sollen Sie im Rahmen des nächsten Übungstermins zur Vorstellung Ihrer Lösung hernehmen können.
- Ein Zuständigkeitsprotokoll in einer PDF-Datei mit Namen *Protokoll.pdf*. In diesem muss notiert sein, welches Teammitglied an welchem Teil der Lösung mitgearbeitet hat.