/\*  
Задача 1. Для введенной с клавиатуры буквы английского алфавита  
нужно вывести слева стоящую букву на стандартной клавиатуре. При этом  
клавиатура замкнута, т.е. справа от буквы «p» стоит буква «a», а слева от "а"  
буква "р", также соседними считаются буквы «l» и буква «z», а буква «m» с  
буквой «q».  
  
Входные данные: строка входного потока содержит один символ —  
маленькую букву английского алфавита.  
  
Выходные данные: следует вывести букву стоящую слева от заданной  
буквы, с учетом замкнутости клавиатуры.  
\*/  
  
package Keyboard;  
  
import java.util.Scanner; // для указанной задачи мне показалось достаточным java.utl.Scanner с теорией из Урок 11. Типы данных, переменные и массивы  
  
public class KeyboardList {  
 public static void main (String[] args) {  
 char[] keyboardlist = {'q', 'w', 'e', 'r', 't', 'y', 'u', 'i', 'o', 'p',  
 'a', 's', 'd', 'f', 'g', 'h', 'j', 'k', 'l',  
 'z', 'x', 'c', 'v', 'b', 'n', 'm'}; // сама клавиатура от q до m, но если верно понял, то можно было создать массив вида qpalzm  
 Scanner scanner = new Scanner(System.*in*); // добавляем объект Scanner для чтения Ввода данных с клавиатуры  
  
 /\*  
 Для удобства отображения с чем можно взаимодействовать  
 отдельно выведен массив keyboardlist в виде рядов  
 \*/  
  
 for (int i = 0; i < 10; i++) {  
 System.*out*.print(keyboardlist[i] + " ");  
 }  
 System.*out*.println();  
 System.*out*.print(" ");  
 for (int i = 10; i < 19; i++) {  
 System.*out*.print(keyboardlist[i] + " ");  
 }  
 System.*out*.println();  
 System.*out*.print(" ");  
 for (int i = 19; i < keyboardlist.length; i++) {  
 System.*out*.print(keyboardlist[i] + " ");  
 }  
 System.*out*.println("\n\nВведите символ от q до m: "); // запрашиваем пользователя на Ввод символов  
  
 char inputchar = scanner.next().charAt(0);  
 int index = -1; // в условиях задачи сказано, что нужно вывести слева стоящую букву  
 for (int i = 0; i < keyboardlist.length; i++) {  
 if (keyboardlist[i] == inputchar) { // смотрим в массив keyboardlist и приравниваем его к введенному с клавиатуры  
 index = i; // сохраняем индекс, как i  
 break; // как нашли нужную букву, то прерываем работу цикла массива  
 }  
 }  
  
 char zamkeyb; // переменная zaykeyb служит для хранения результата, то есть слева стоящей буквы  
 if (index == 0) {  
 zamkeyb = keyboardlist[keyboardlist.length - 1]; // если индекс массива равен 0, то переходим к предыдущему ряду  
 } else if (index == -1) {  
 System.*out*.println("Ошибка: введен недопустимый символ!");  
 // добавлена проверка на корректность введенного символа,  
 // если он не совпадает с массивом, то оповещение об ошибке и прекращение работы программы  
 return;  
 } else {  
 zamkeyb = keyboardlist[index - 1]; // в ином случае в качестве результата выводим предыдущий символ  
 }  
 System.*out*.println("Слева от \033[1m" + inputchar + "\033[0m" + " находится буква \033[1m" + zamkeyb + "\033[0m!");  
 scanner.close();  
 }  
}

  
  
  
