

Các tiêu chí đánh giá BTL3: Board Game trên thiết bị di động (android)

Bắt buộc sử dụng Engine: Cocos2d-x <https://docs.cocos2d-x.org/cocos2d-x/v3/en/>

Nhóm sinh viên chọn game dạng board (không dễ) có luật chơi rõ ràng và cần có chiến thuật để chơi tốt

Phần bắt buộc:

+ Game và Touch event: (4đ)

- Bắt và xử lý được sự kiện Touch: +1đ, nếu không xử lý được sự kiện này thì 0đ cho A3
- Game chơi được chế độ 2 người (có kiểm tra hợp lệ các bước đi): +3đ

+ AI: (5đ)

- Có chế độ play với CPU: +1đ
- Dùng giải thuật minimax hoặc alpha-beta đúng: +2đ
- Thể hiện được nhiều hơn 1 cấp độ: +2đ

+ Menu: (1đ)

- Menu có continue và tính năng đó có thể thực thi được: +1đ

Phần thưởng:

- + Có dung thêm giải thuật khác minimax và alpha-beta
- + Có nhiều hơn 1 đối thủ là CPU (VD game cờ nhảy có 2 đối thủ CPU)

Phần thưởng đặc biệt: Nhóm có game ấn tượng nhất sẽ được cộng điểm môn học.