

Các tiêu chí đánh giá BTL5: Networked game + AI Game (Unity)

Nhóm sinh viên tạo ra một game có AI, và có khả năng giao tiếp qua network, 3D

Sinh viên có thể cải tiến từ các game [Tanks](#), [Multiplayer Game In Unity Example](#)

Có thể dùng Engine bất kì

Phần bắt buộc:

+ 3D (2 đ)

+ Network: (3 đ)

- Có khả năng giao tiếp qua mạng: +1 đ (truyền và nhận gói tin)
- Đóng gói dữ liệu hợp lý: +1 đ
- Chế độ nhiều người chơi, có thể hợp tác hoặc tiêu diệt lẫn nhau: +1 đ

+ AI + Game: (4 đ)

- Có chế độ 1 player, enemy di chuyển và tấn công ở mức cơ bản: +1 đ
- Có item giúp nâng cấp sức mạnh: +1 đ
- Enemy có nhiều chủng loại và hành vi khác nhau: +3 đ (vd: xe hạng nhẹ, hạng trung,...)

+ Âm thanh và menu: (1 đ)

Phần thưởng:

- + Cheating trong game của mình bằng 1 trong các phương pháp cơ bản

Phần thưởng đặc biệt: Nhóm có game ấn tượng nhất sẽ được cộng điểm môn học.