

# Torneos de Yu-Gi-Oh

Chavely 02110766835

José Carlos CI

Lázaro David CI

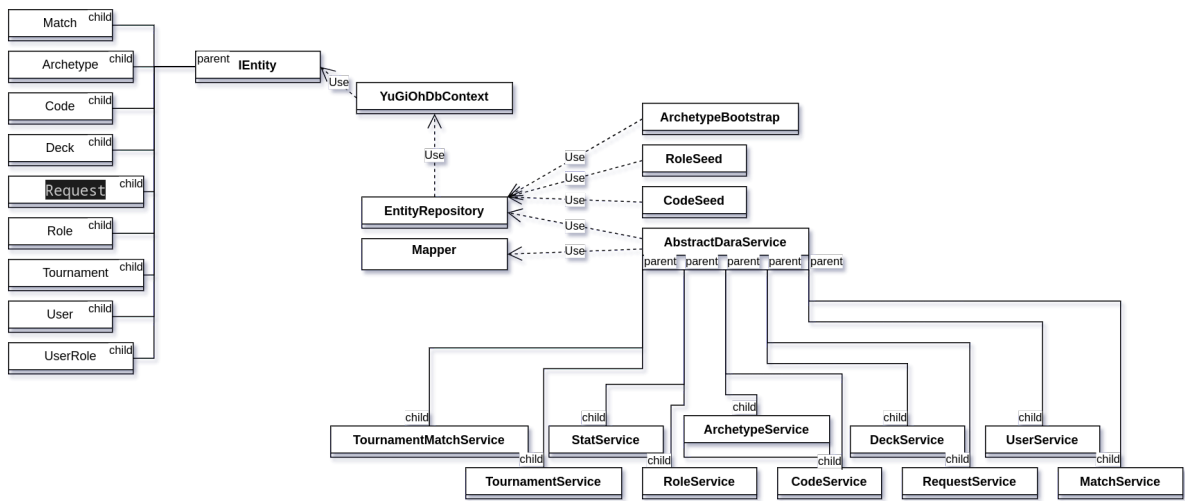
Max CI

December 6, 2023

# 1 Diccionario de datos

## 2 Esquema con el diseño de la aplicación

### 3 Esquema de las clases definidas



## 4 Modelo conceptual de la base de datos:

5 No sé k están pidiendo en cada sección pero m parece k tiene k ver con estas imgs so, aca se las dejo.

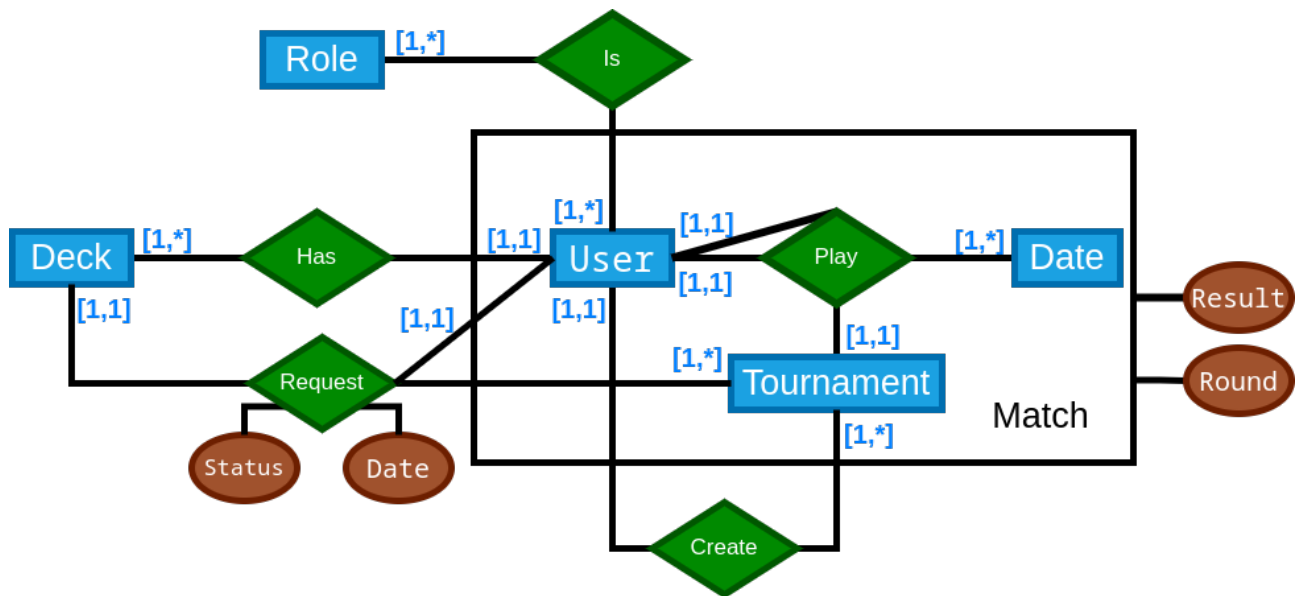


Figure 1: Esquema Relacional

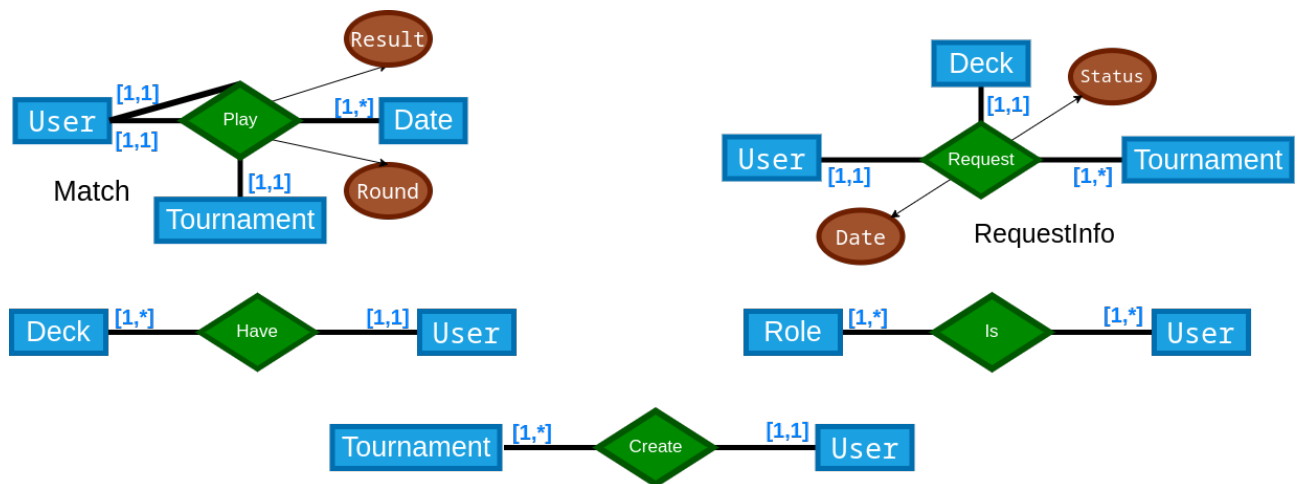


Figure 2: Esquema Relacional separado por relaciones

Play	
PK,FK1	<u>TournamentID</u>
PK	<u>Date</u>
PK,FK2	<u>UserRID</u>
PK,FK3	<u>UserLID</u>
int	round
Enum	result

User	
PK	<u>UserID</u>
str	player_name
str	township
str	province
str	player_address
int	phone_number

Deck	
PK	<u>DeckID</u>
str	deck_name
str	archetype
int	main_deck_size (40-60)
int	side_deck_size (0-15)
int	extra_deck_size (0-15)
FK	<u>UserID</u>

Tournament	
PK	<u>TournamentID</u>
str	tournament_name
str	tournament_address
date	start_date
FK	<u>UserID</u>

Is	
PK,FK1	<u>UserID</u>
PK,FK2	<u>RoleID</u>

Role	
PK	<u>RoleID</u>
str	role_name

Request	
PK,FK1	<u>UserID</u>
PK,FK2	<u>TournamentID</u>
FK3	<u>DeckID</u>
date	request_date
Enum	status