# ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES

Disciplina: 113476

Profa. Carla Denise Castanho

Universidade de Brasília - UnB Instituto de Ciências Exatas - IE Departamento de Ciência da Computação - CIC

# 6. ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO REPETIÇÃO COM TESTE NO FINAL

#### Estruturas de Repetição

- Agora veremos a repetição com teste no final:
  - Contada
  - Condicional, com teste no início
  - Condicional, com teste no final



#### Estruturas de Repetição

- Agora veremos a repetição com teste no final:
  - Contada
  - Condicional, com teste no início
  - ► Condicional, com teste no final ←
- Lembre-se: a repetição com teste no início testa a condição antes de executar o laço. A repetição com teste no final, por sua vez, testa a condição apenas depois de executar o laço, ou seja, ele é executado pelo menos uma vez. Em qualquer uma das duas, o laço só continua sendo executado enquanto a condição for verdadeira.

Ex.: Elabore um algoritmo que solicite números inteiros até que um número ímpar seja digitado. O algoritmo deverá informar, ao final, quantos números pares foram informados.

Ex.: Elabore um algoritmo que solicite números inteiros até que um número ímpar seja digitado. O algoritmo deverá informar, ao final, quantos números pares foram informados.

#### Exemplo - Repetição com Teste no Final

```
Algoritmo NumerosPares
Variáveis
    numero, qtdpares : inteiro
Início
    qtdpares ← -1
    Faça
        Escreva ("Informe um número:")
        Leia (numero)
        qtdpares ← qtdpares + 1
    Enquanto (numero % 2) = 0)
    Escreva ("Qtd de numeros pares informados: ", qtdpares)
Fim
```

 Ex.: Elabore um algoritmo que solicite números inteiros até que um número ímpar seja digitado. O algoritmo deverá informar, ao final, quantos números pares foram informados.

```
Exemplo - Repetição com Teste no Final
Algoritmo NumerosPares
Variáveis
    numero, qtdpares : inteiro
                                                      Observe que qtdpares começa com -1,
Início
                                                     pois devemos descontar um número - o
    gtdpares ← -1 ·
                                                         último digitado, que foi ímpar.
    Faca
        Escreva ("Informe um número:")
        Leia (numero)
        qtdpares ← qtdpares + 1
    Enquanto (numero % 2) = 0)
    Escreva ("Otd de numeros pares informados: ", gtdpares)
Fim
```

#### Programa C para o Algoritmo Anterior

```
#include <stdio.h>
int main () {
   int n, qtdpares;
   qtdpares = -1;
   do {
      printf("Informe um numero:\n");
      scanf("%d", &n);
      qtdpares++;
   } while ((n % 2) == 0);
   printf("Qtd de numeros pares informados: %d.\n", qtdpares);
   return 0;
}
```

► Teste de mesa para o algoritmo anterior:

Teste de mesa 1		
n	qtdpares	(n % 2) == 0 ?
2	0	Sim
4	1	Sim
5	2	Não
	2	

Teste de mesa 2			
n	qtdpares	(n % 2) == 0 ?	
7	0	Não	
	0		

Note que no teste de mesa 2, mesmo a condição sendo falsa na primeira vez, o *loop* foi executado uma vez.

Em pseudocódigo:

```
Repetição com Teste no Final

Faça

<comandos>
Enquanto <condição>
```

Na Linguagem C:

```
Repetição com Teste no Final

do {
    <instruções>
} while (<condição>);
```

ATENÇÃO: dentro do laço, a variável de controle deve ser alterada para garantir que a repetição termine, senão ocorrerá um loop infinito!

#### Repetição com Teste no Início - Exercícios

Desenvolva um algoritmo utilizando repetição com teste no final que calcule o valor da soma:

$$S=1/1+3/2+5/3+7/4+...+99/50$$