



## Departamento de Ciência da Computação

Prof. Gustavo van Erven

## Estrutura de Dados Lista de exercícios 02

- 1. Apresente uma definição de algoritmo.
- 2. Cite quatro características de um algoritmo.
- 3. Qual a diferenças entre ordenação em bolha, merge sort e quick sort?
- 4. Dado um vetor de tamanho n, elabore um pseudocódigo para encontrar um elemento utilizando uma busca binária. Utilize uma chamada de rotina merge\_sort(vetor) para garantir que a entrada esteja ordenada. Qual a complexidade do seu algoritmo? Compare o resultado com um algoritmo de busca linear. Se fosse necessário sempre ordenar a entrada, qual seria mais vantajoso?
- 5. Suponha que você tenha um sistema que receba tarefas via clientes de vários locais do mundo e que um processo as realize em momentos agendados (a cada 5 minutos por exemplo) na ordem de chegada das mesmas. Qual seria a estrutura de dados mais adequada para esse sistema controlar as tarefas? Qual a complexidade dela para inserir e remover tarefas? Justifique.
- 6. Elabore um pseudocódigo para inserir um elemento no final de uma lista.
- 7. Considerando que uma lista possui apenas o ponteiro para o primeiro elemento, qual a complexidade, no pior caso, para inserir em ordem um novo elemento? Justifique.
- 8. Qual a diferença entre a Pilha e a Fila?