Departamento de Ciência da Computação

Prof. Gustavo van Erven

Estrutura de Dados Plano de Ensino

1 Ementa

- 1.1. Algoritmos: custo, busca e ordenação.
- 1.2. Estruturas de dados lineares
 - Vetores e matrizes
 - Ponteiros e alocação dinâmica
 - Listas lineares encadeadas: simples, duplamente encadeada e circular
 - Pilhas e filas
- 1.3. Estruturas de dados não-lineares
 - Árvores
 - Tabela de dispersão
 - Heap
 - Grafos

2 Objetivos

- Apresentar técnicas fundamentais na análise e projeto de estruturas de dados em programas computacionais.

3 Procedimentos de Ensino

- Teoria: aulas expositivas.
- Prática: aulas práticas e trabalhos.

4 Avaliações

- 4.1. Do aluno:
- Duas provas.
- Trabalhos em grupo.
- Média final:

$$\frac{Mp + Mt}{2}$$

OBS: Para aprovação será necessário ao menos nota média 5.0 nas provas e nota média 5.0 nos trabalhos.

- 4.2. Da disciplina:
- Questionário de avaliação no final da disciplina.

5 Bibliografias

- 5.1. Celes, W. Introdução à Estruturas de Dados.
- 5.2. Cormen, Leiserson, Rivest, Stein Introduction to Algorithms. The MIT Press, 2009.

6 Observações

- 6.1. As medias devem ser iguais ou superiores a 5 (Mt \geq 5 e Mp \geq 5).
- 6.2. Calendário de provas: 10 de maio, 28 de junho.
- 6.3. Não serão realizadas provas de reposição.
- 6.4. Casos específicos serão analisados pelo Professor.
- 6.5. O plágio/cópia/cola parcial ou integral de qualquer atividade de avaliação da disciplina implica na reprovação imediata de todos os envolvidos.