



Estrutura de Dados Trabalho 1

Desenvolvam em dupla um jogo de batalha naval que monte dois mapas como matrizes $M \times N$, coloque as embarcações (encouraçados, submarinos, etc.) de forma aleatória e respeitando a sequência das partes da embarcação, e apresente aos jogadores as informações de situação do jogo de cada jogador (pontos até o momento, posição da última jogada, resultado da última jogada, etc.).

Os jogadores devem dar a posição em coordenadas da matriz (i,j) , como, por exemplo $(0,6)$, sendo a primeira linha (0) e a sétima coluna (6) . O jogo deve alternar entre os jogadores a cada jogada independente de ter tido um acerto ou não.

O prazo de entrega é o dia 07/04/2017.