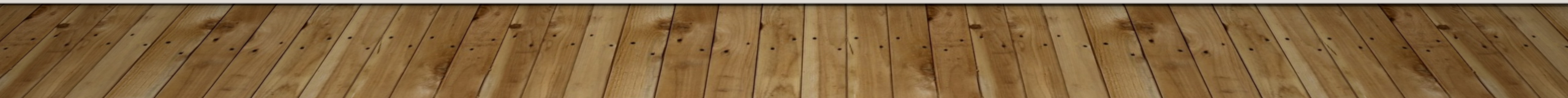


ESTRUTURA DE DADOS



AGENDA

- Visão geral
- Bubble sort
- Insertion sort
- Selection sort
- Merge sort
- Quick sort

VISÃO GERAL

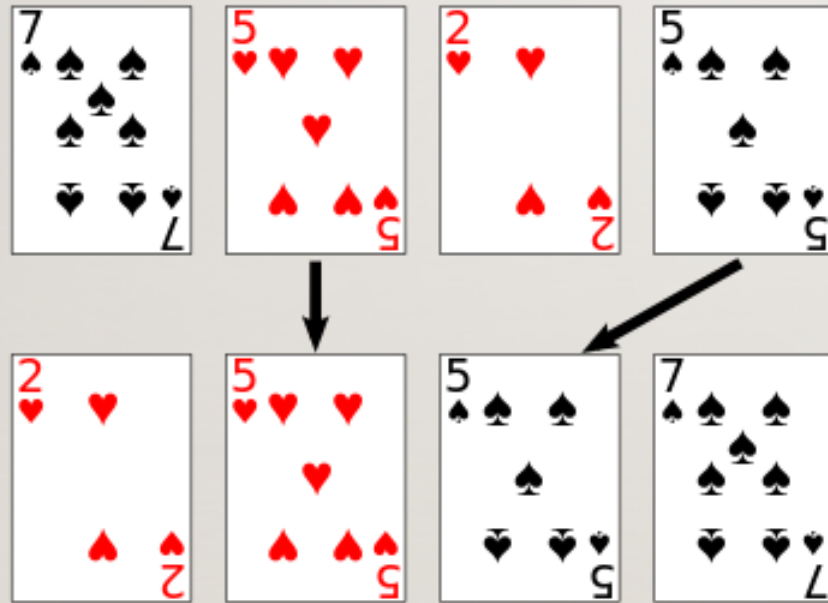
- Colocar um conjunto de dados em ordem
- Entrada: Conjunto de dados
- Saída: Dados em ordem
- Facilita a consulta dos dados

VISÃO GERAL

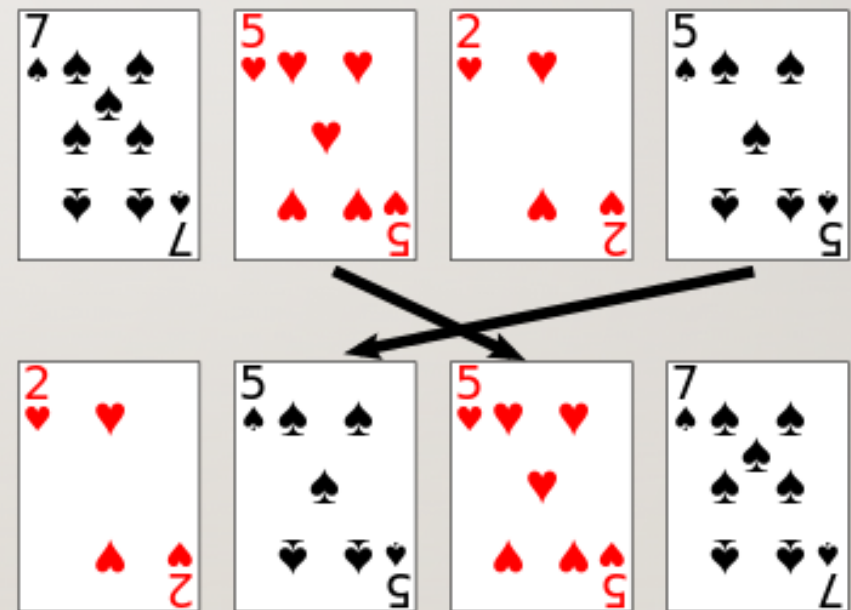
- Trabalha sobre as chaves de registros ou estruturas
- Chave de ordenação: qualquer chave com regra de ordenação bem definida

MÉTODOS ESTÁVEIS

Stable



Not stable



IN PLACE

- “Rearranja os valores em um vetor A com no máximo um número constante desses valores sendo armazenados fora deste em um momento.”
- Usa uma quantidade constante de variáveis auxiliares para rearranjar os valores

BUBBLE SORT – T: $O(n^2)$ E: $O(n)$

BUBBLESORT(*A*)

```
1  for i = 1 to A.length – 1
2      for j = A.length downto i + 1
3          if A[j] < A[j – 1]
4              exchange A[j] with A[j – 1]
```


INSERTION SORT - T: $O(n^2)$ E: $O(n)$

INSERTION-SORT(<i>A</i>)	<i>cost</i>	<i>times</i>
1 for <i>j</i> = 2 to <i>A.length</i>	c_1	n
2 <i>key</i> = <i>A</i> [<i>j</i>]	c_2	$n - 1$
3 // Insert <i>A</i> [<i>j</i>] into the sorted sequence <i>A</i> [1 .. <i>j</i> - 1].	0	$n - 1$
4 <i>i</i> = <i>j</i> - 1	c_4	$n - 1$
5 while <i>i</i> > 0 and <i>A</i> [<i>i</i>] > <i>key</i>	c_5	$\sum_{j=2}^n t_j$
6 <i>A</i> [<i>i</i> + 1] = <i>A</i> [<i>i</i>]	c_6	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
7 <i>i</i> = <i>i</i> - 1	c_7	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
8 <i>A</i> [<i>i</i> + 1] = <i>key</i>	c_8	$n - 1$

SELECTION SORT - T: $O(n^2)$ E: $O(n)$

```
Algorithm SelectionSort
Inputs A: Array of Integers;
        N: Integer;
Variables i, j, min: Integer;
Begin
    for i:=0 to N-2 do
        min:=i;
        for j:=i+1 to N-1 do
            if (A[j]<A[min]) then min:=j fi
        od
        swap(A, i, min);
    od
End
```

MERGE SORT - T: $O(n \cdot \log n)$ E: $O(n)$

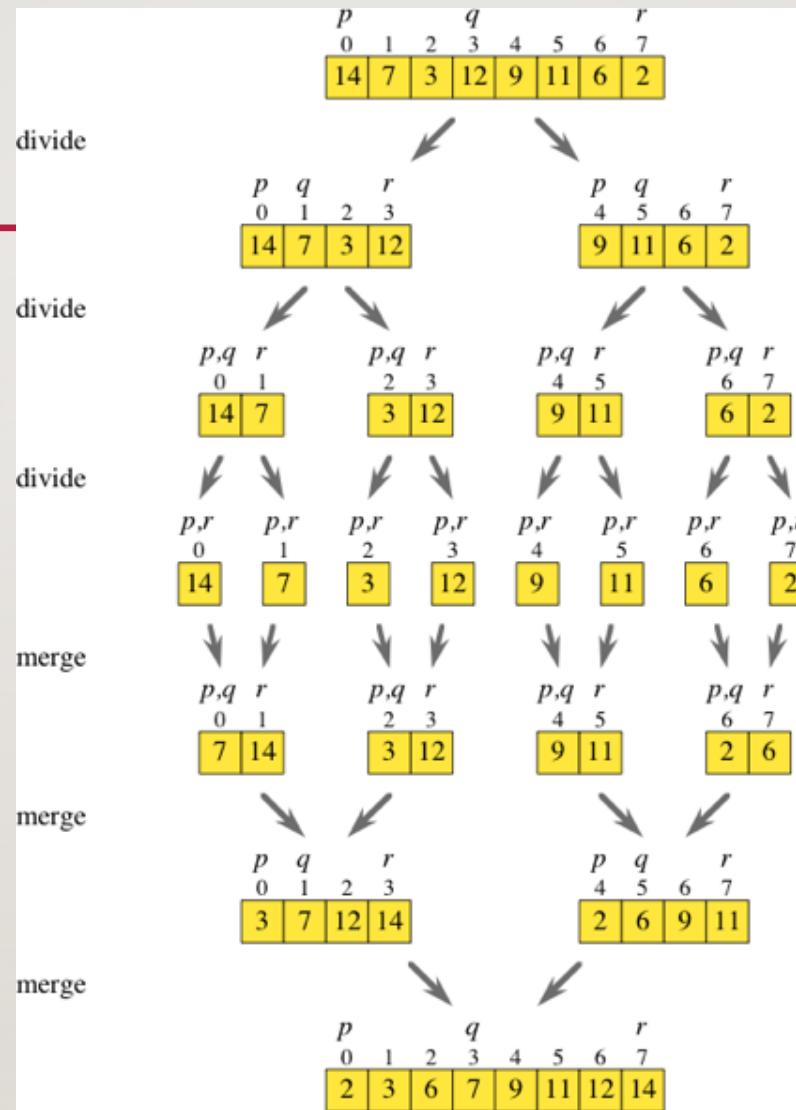
MERGE-SORT(A, p, r)

```
1  if  $p < r$ 
2       $q = \lfloor (p + r) / 2 \rfloor$ 
3      MERGE-SORT( $A, p, q$ )
4      MERGE-SORT( $A, q + 1, r$ )
5      MERGE( $A, p, q, r$ )
```

MERGE(A, p, q, r)

```
1   $n_1 = q - p + 1$ 
2   $n_2 = r - q$ 
3  let  $L[1 \dots n_1 + 1]$  and  $R[1 \dots n_2 + 1]$  be new arrays
4  for  $i = 1$  to  $n_1$ 
5       $L[i] = A[p + i - 1]$ 
6  for  $j = 1$  to  $n_2$ 
7       $R[j] = A[q + j]$ 
8   $L[n_1 + 1] = \infty$ 
9   $R[n_2 + 1] = \infty$ 
10  $i = 1$ 
11  $j = 1$ 
12 for  $k = p$  to  $r$ 
13     if  $L[i] \leq R[j]$ 
14          $A[k] = L[i]$ 
15          $i = i + 1$ 
16     else  $A[k] = R[j]$ 
17          $j = j + 1$ 
```

MERGE SORT



QUICK SORT - T: $O(n^2)$ (MÉDIA $O(n \cdot \log n)$) E: $O(n)$

QUICKSORT(A, p, r)

```
1  if  $p < r$ 
2       $q = \text{PARTITION}(A, p, r)$ 
3      QUICKSORT( $A, p, q - 1$ )
4      QUICKSORT( $A, q + 1, r$ )
```

PARTITION(A, p, r)

```
1   $x = A[r]$ 
2   $i = p - 1$ 
3  for  $j = p$  to  $r - 1$ 
4      if  $A[j] \leq x$ 
5           $i = i + 1$ 
6          exchange  $A[i]$  with  $A[j]$ 
7  exchange  $A[i + 1]$  with  $A[r]$ 
8  return  $i + 1$ 
```


QUICK SORT

- Laço de repetição pode ser implementado de forma eficiente na arquitetura
- Os dados podem ser preparados para evitar chegar a $O(n^2)$
- Tira vantagem da hierarquia de memória
- Pior caso: pivô sempre no extremo da lista
- Caso médio: pivô divide os dados em duas partes iguais

RESUMINDO

- <http://bigocheatsheet.com/>

Array Sorting Algorithms

Algorithm	Time Complexity			Space Complexity
	Best	Average	Worst	Worst
<u>Quicksort</u>	$\Omega(n \log(n))$	$\Theta(n \log(n))$	$O(n^2)$	$O(\log(n))$
<u>Mergesort</u>	$\Omega(n \log(n))$	$\Theta(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n)$
<u>Timsort</u>	$\Omega(n)$	$\Theta(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n)$
<u>Heapsort</u>	$\Omega(n \log(n))$	$\Theta(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(1)$
<u>Bubble Sort</u>	$\Omega(n)$	$\Theta(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$
<u>Insertion Sort</u>	$\Omega(n)$	$\Theta(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$
<u>Selection Sort</u>	$\Omega(n^2)$	$\Theta(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$
<u>Tree Sort</u>	$\Omega(n \log(n))$	$\Theta(n \log(n))$	$O(n^2)$	$O(n)$
<u>Shell Sort</u>	$\Omega(n \log(n))$	$\Theta(n(\log(n))^2)$	$O(n(\log(n))^2)$	$O(1)$
<u>Bucket Sort</u>	$\Omega(n+k)$	$\Theta(n+k)$	$O(n^2)$	$O(n)$
<u>Radix Sort</u>	$\Omega(nk)$	$\Theta(nk)$	$O(nk)$	$O(n+k)$
<u>Counting Sort</u>	$\Omega(n+k)$	$\Theta(n+k)$	$O(n+k)$	$O(k)$
<u>Cubesort</u>	$\Omega(n)$	$\Theta(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n)$