# ESTRUTURA DE DADOS

# AGENDA

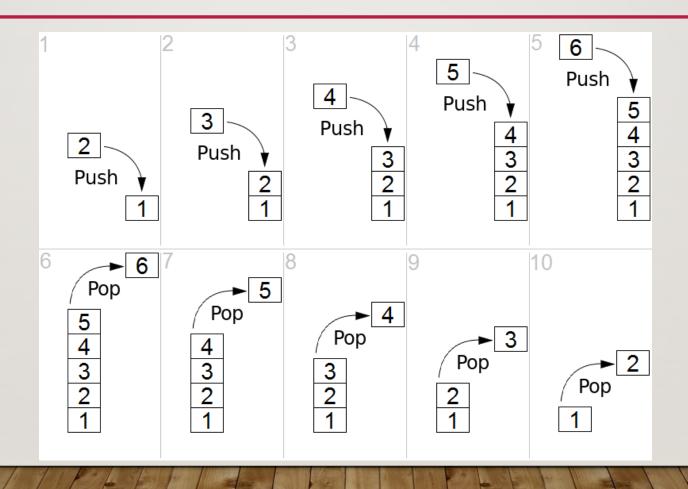
- Pilha
- Fila

## **PILHA**

- LIFO
- Estrutura de dados com operação de empilhar (push) ou desempilhar (pop) a partir de seu topo
- PUSH(S, x)
- POP(S)
- Limpar pilha
- Etc.



## **PILHA**



#### PILHA

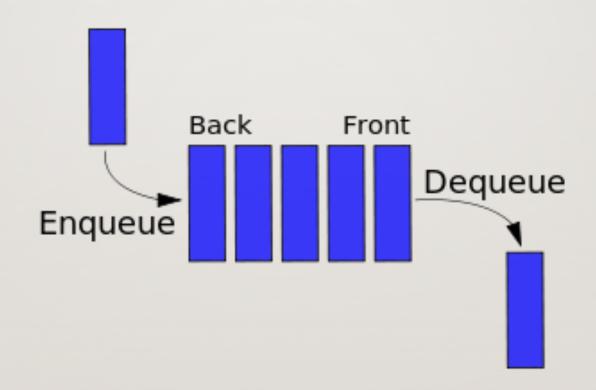
```
STACK-EMPTY(S)
   if S.top == 0
       return TRUE
   else return FALSE
PUSH(S, x)
   S.top = S.top + 1
2 \quad S[S.top] = x
Pop(S)
   if STACK-EMPTY(S)
       error "underflow"
   else S.top = S.top - 1
       return S[S.top + 1]
```

## **FILA**

- FIFO (First in, First out)
- Elementos retirados pela ordem de chegada
- Elementos inseridos no final da fila e retirados no começo da fila
- Criar uma fila
- Inserir (no final)
- Retirar (do começo)
- Limpar
- Etc.



# FILA



#### **FILA**

```
ENQUEUE(Q, x)
  Q[Q.tail] = x
2 if Q.tail == Q.length
  Q.tail = 1
  else Q.tail = Q.tail + 1
DEQUEUE(Q)
1 x = Q[Q.head]
2 if Q.head == Q.length
      Q.head = 1
  else Q.head = Q.head + 1
   return x
```

## ATIVIDADE

- Crie uma pilha e empilhe dez valores e desempilhe-os imprimindo
- Crie uma fila, adicione dez elementos e remova-os imprimindo