Título do Projeto

1 -Diagnóstico E Teorização

* 1. – Identificação das partes envolvidas e parceiros:

Empresa local do bairro. Trata-se de um microempreendedor individual com vendas de roupas em geral e acessórios: camisetas, blusa, calça, boné etc. Composta por 1 pessoa. Situada no endereço: Av. JK – Águas Lindas – Goiás.

Participante

Nome: Ricardo Noronha

Empresa: R&N Modas

Cargo: Microempreendedor Individual

Escolaridade: Superior Completo

Gênero: Masculino

Faixa Etária: 38 anos

* 1. – Situação-problema identificada

Foi detectado que a empresa necessita de uma plataforma para gestão dos seus produtos um controle de estoque, ou seja, identificar quantos produtos tem em estoque.

* 1. – Demanda socio comunitária e motivação acadêmica

O proposto para solucionar a situação-problema é desenvolver um programa que possa registrar esses produtos em um banco de dados. Terá impacto na gestão da empresa com um controle pleno de todo o estoque, facilitando a rotina e a logística da empresa. Com o estudo da disciplina Desenvolvimento Rápido de Aplicações em Python sou capaz de desenvolver essa solução colocando em prática o que eu aprendi, vai agregar valor pois será uma vivência real da futura profissão.

* 1. – Objetivos a serem alcançados em relação à situação-problema identificada

-Modelar o banco de dados para definir a estrutura.

-Modelar um esboço de como vai ser o programa.

-Desenvolver a estrutura do banco de dados no PostgreSQL.

-Codificar o programa na linguagem Python e integrar com o banco de dados.

-Treinamento do usuário, explicando o funcionamento da aplicação.

2 – Planejamento de trabalho com cronograma das atividades

2.1 – Plano de trabalho com cronograma das atividades

1. Uma conversa com o usuário para levamento de requisitos, definir como a solução vai ser implantada. (1 dia)
2. Modelagem do banco de dados na ferramenta brModelo, prototipagem e esboço de como vai ser a estrutura. (1 dia)
3. Modelagem do programa utilizando o Figma. (1 dia)
4. Criar a estrutura do banco de dados no PGAdmin4 do PostgreSQL. (1 dia)
5. Codificar o programa e conectar com o banco de dados. (3 dias).
6. Na máquina do cliente fazer toda a configuração e instalação necessária. (1 dia)
7. Testar todo o sistema para detectar possíveis falhas de funcionamento ou segurança, verificar se o computador do usuário está rodando a aplicação sem travamentos ou lentidões. (1 dia).
8. Última conversa com o usuário onde irei explicar o funcionamento de toda a aplicação e como utilizar. (1 dia)

2.2 – Envolvimento do público participante

-Primeira conversa com o usuário para definir os requisitos;

-Demonstrar para o usuário como ficou a modelagem e a estrutura do banco de dados e do programa;

-No computador do usuário é realizada todas as configurações e a instalação dos softwares necessários em seguida um breve resumo explicando como tudo vai funcionar.

-Uma videoaula detalhando e ensinando o usuário como operar a aplicação e explanando os principais erros que pode acontecer.

-Conversa com usuário com objetivo de ter o feedback, saber se de fato está com alguma dificuldade em utilizar, se tem alguma dúvida, se atendeu a demanda ou se houve alguma falha na aplicação.

* 1. – Avaliação dos resultados alcançados

O principal método de avalição é o feedback do usuário, para se certificar que o objetivo foi alcançado. E acessos remotos ao computador do usuário para verificar o status da aplicação.

3 – Encerramento Do Projeto

3.1 – Relato da experiência individual no desenvolvimento do projeto

Contextualização

Os conhecimentos que adquiri na disciplina foram importantes para desenvolver toda a atividade e de fato testar os conhecimentos na prática em vivência real, além de poder ajudar um parceiro com o uso da tecnologia.

Metodologia

Os métodos utilizados foram:

-Levantamento de requisitos: Conversa com o usuário para identificar informações relevantes para o projeto, como por exemplo: quantos computadores possui, detalhes técnicos desses computadores, nível de conhecimento do usuário, ambiente de implementação, dentre mais.

-Modelagem do banco de dados: utilizei a ferramenta BRmodelo para modelar e mostrar ao usuário como vai ser a estrutura dessa aplicação.

-Modelei um esboço do programa principal no Figma, demostrando caixa de texto, botões e posicionamento dos elementos.

-Criação do banco de dados: com o SGBD PGAdmin4 criei todo o banco da dados.

-Com a IDE VSCode codifiquei o programa e fiz a conexão com o banco de dados e desenvolvi a interface gráfica.

-Com extensão cx\_Freeze do Python criei um executável do programa para o usuário clicar e utilizar o programa.

-No computador do usuário instalei o PostgreSQL configurei o banco de dados e criei um atalho do executável, rodei e testei tudo.

-Treinamento: Expliquei ao usuário como operar a aplicação e como tudo funciona.

Resultados e Discussão

O objetivo foi alcançado, como já havia antes feito uma aplicação semelhante não tive muitas dificuldades e um dos motivos foi a escolhas das ferramentas corretas já testadas previamente. O entendimento por parte do usuário foi tranquilo e assim a demanda foi atendida.

3.2 – Evidências Das Atividades Realizadas