

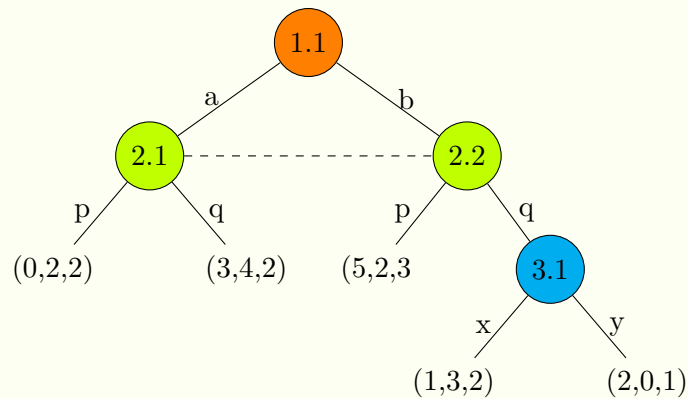
## PS04 – Game Theory and Information

Lecturer: Luis Chávez

Los siguientes ejercicios permiten medir la capacidad analítica y procedimental. Se sugiere resolverlos en forma ascendente.

### Problema 1: incertidumbre de un turno

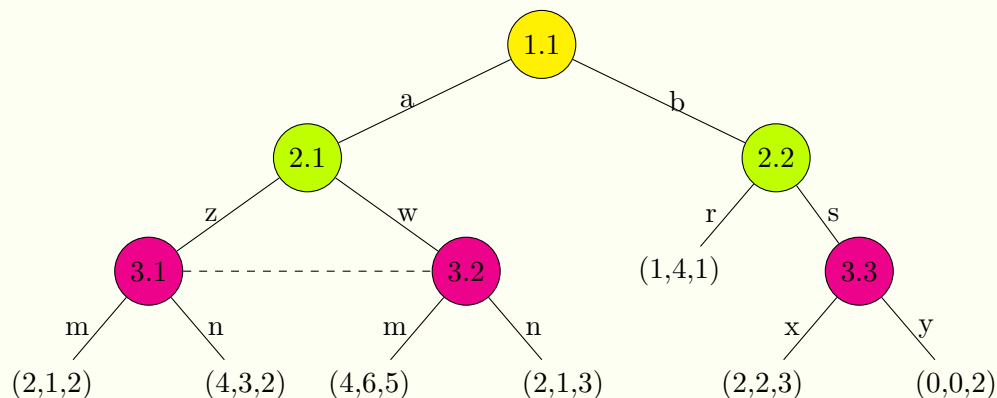
Sea el juego entre 3 personas:



Escribir la forma estratégica del juego y hallar el EPS.

### Problema 2: turno interrumpido

Hallar la forma estratégica del siguiente juego:



### Problema 3: árbol-R

A partir de la actividad comentada en clase, escriba las forma secuencial y estratégica del juego si cueva sólo opina según lo que le informan sus amigos Ballón y Zambrano. Establecer supuestos, si amerita.

#### **Problema 4: árbol-C**

Imagina el caso de un abogado que tiene que elegir entre dos casos que han sido llevados a juicio. Escribir el árbol-C y su forma estratégica si cada caso puede terminar en absolución o culpabilidad. Asuma pagos específicos y supuestos (si amerita).