

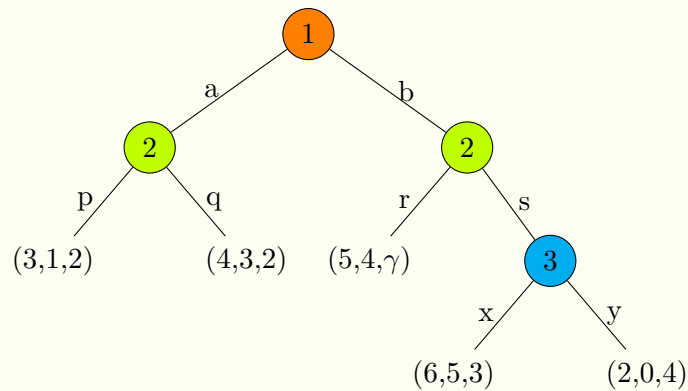
PS03 – Game Theory and Information

Lecturer: Luis Chávez

Los siguientes ejercicios permiten medir la capacidad analítica y procedimental. Se sugiere resolverlos en forma ascendente.

Problema 1: un turno

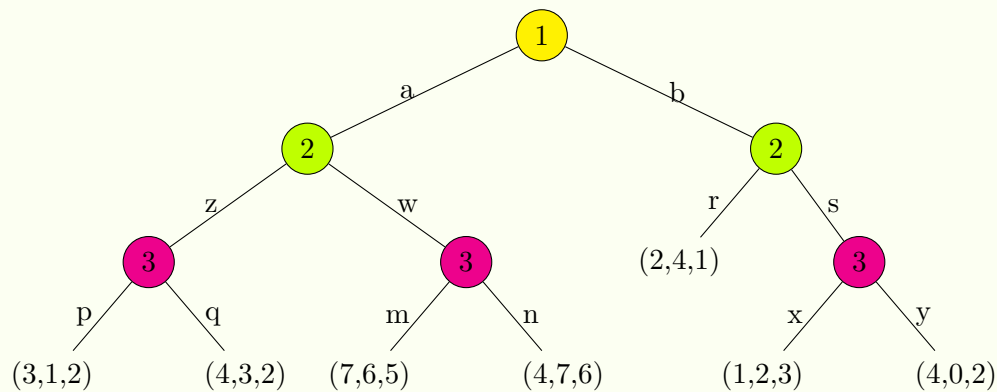
Sea el juego entre 3 amigos:



Escribir la forma estratégica del juego y resolver por inducción hacia atrás (puede establecer casos, si amerita).

Problema 2: castigo por turno

Hallar la forma estratégica del siguiente juego:



Problema 3: abandono de juego

A partir del problema 2, suponga que el jugador 3 decide abandonar el juego antes de que éste inicie. Si el jugador 1 decide tomar su lugar del jugador 3, hallar el resultado del juego por inducción hacia atrás y establecer la forma estratégica del juego. ¿Fue una decisión acertada la del jugador 1?