Algoritmo Orixinal

```
Pedir N
Suma=0
Producto=0

Mentras x < N
Si x % 2 == 0 Suma = Suma + x
Se non Producto = Producto * x
Fin-Mentras
```

Visualizar "A suma dos números pares menores de " N " é " Suma Visualizar "O producto dos números impares menores de " N " é " Producto

Traza

- → Pedir N → Introducimos un número por teclado, por exemplo 39
- → Suma=0 → Na posición de memoria identificada por *Suma* temos almacenado un 0
- → Producto=0 → Na posición de memoria identificada por *Producto* temos almacenado un 0
- \rightarrow Mentras $x < N \rightarrow$ Se repiten as instruccións incluídas entre Mentras e Fin-Mentras mentras a condición se cumpla. Na posición de memoria identificada por x non sabemos que valor temos, polo que non se pode continuar a traza.

Si repasamos o algoritmo, vemos que x debería ir tomando os valores dende 1 ata chegar a N, xa que 0 non é nin par nin impar. Solucionamos o problema anterior poñendo inicialmente en x un 1:

Corrección 1

```
Pedir N
Suma=0
Producto=0
x=1
Mentras x < N
Si x % 2 == 0 Suma = Suma + x
Se non Producto = Producto * x
Fin-Mentras
```

Visualizar "A suma dos números pares menores de " N " é " Suma Visualizar "O producto dos números impares menores de " N " é " Producto

Traza

- \rightarrow Pedir N \rightarrow Introducimos un número por teclado, por exemplo 39
- → Suma=0 → Na posición de memoria identificada por *Suma* temos almacenado un 0
- → Producto=0 → Na posición de memoria identificada por *Producto* temos almacenado un 0
- \rightarrow X=1 \rightarrow Na posición de memoria identificada por x, temos almacenado un 1
- \rightarrow Mentras $x \le N \rightarrow$ Se repiten as instruccións incluídas entre Mentras e Fin-Mentras mentras a condición se cumpla. N ten o valor 39, e x o valor 1, a condición se cumple.
- \rightarrow Si (x%2 == 0) Suma=Suma+x

SeNon $Producto=Producto*x \rightarrow Si$ o resto de dividir o valor na posición de memoria identificada por x entre o valor na posición de memoria identificada por N é 0, sumamos ao valor na posición de memoria identificado por Suma o valor que temos na posición de memoria identificada por x, no caso contrario, multiplicamos ao valor na posición de memoria identificada por Producto o valor que temos na posición de memoria identificada por x. Neste caso en x temos un 1 e 1 % 2 != 0, polo que facemos Producto = Producto(0) * x (1) e en Producto nos quedará un 0.

Unha vez feito esto, xa nos damos conta que non vai ben. Ao ter un 0 inicialmente en Producto, por moito que multipliquemos, en Producto sempre teremos un 0. Deberíamos darlle un valor inicial de 1.

Corrección 2

```
Pedir N
Suma=0
Producto=1
x=1

Mentras x < N
Si x % 2 == 0 Suma = Suma + x
Se non Producto = Producto * x
Fin-Mentras

Visualizar "A suma dos números pares menores de " N " é " Suma
Visualizar "O producto dos números impares menores de " N " é " Producto
```

Traza

- \rightarrow Pedir N \rightarrow Introducimos un número por teclado, por exemplo 39
- → Suma=0 → Na posición de memoria identificada por *Suma* temos almacenado un 0
- → Producto=1 → Na posición de memoria identificada por *Producto* temos almacenado un 1
- \rightarrow X=1 \rightarrow Na posición de memoria identificada por x, temos almacenado un 1
- \rightarrow Mentras $x \le N \rightarrow$ Se repiten as instruccións incluídas entre Mentras e Fin-Mentras mentras a condición se cumpla. N ten o valor 39, e x o valor 1, a condición se cumple.
- \rightarrow Si (x%2 == 0) Suma=Suma+x

SeNon Producto=Producto* $x \rightarrow Si$ o resto de dividir o valor na posición de memoria identificada por x entre o valor na posición de memoria identificada por x entre o valor na posición de memoria identificada por x entre o valor na posición de memoria identificada por x, no caso contrario, multiplicamos ao valor na posición de memoria identificada por x, no caso contrario, multiplicamos ao valor na posición de memoria identificada por x. Neste caso en x temos un x en x

 \rightarrow Mentras $x \le N$ \rightarrow Se repiten as instruccións incluídas entre Mentras e Fin-Mentras mentras a condición se cumpla. N ten o valor 39, e x o valor 1, a condición se cumple.

Neste punto, nos daríamos conta que x sempre vale 1, co que nunca remataríamos de repetir as instruccións, e de multiplicar Producto por 1... falta incrementar en 1 o valor de x

Corrección 3

```
Pedir N
Suma=0
Producto=1
x=1

Mentras x < N
Si x % 2 == 0 Suma = Suma + x
Se non Producto = Producto * x
x = x + 1
Fin-Mentras

Visualizar "A suma dos números pares menores de " N " é " Suma
```

Traza

- → Pedir N → Introducimos un número por teclado, por exemplo 6 (para facer a traza máis curta)
- \rightarrow Suma=0 \rightarrow Na posición de memoria identificada por *Suma* temos almacenado un 0
- → Producto=1 → Na posición de memoria identificada por *Producto* temos almacenado un 1
- \rightarrow X=1 \rightarrow Na posición de memoria identificada por x, temos almacenado un 1

Visualizar "O producto dos números impares menores de " N " é " Producto

- \rightarrow Mentras $x \le N \rightarrow$ Se repiten as instruccións incluídas entre Mentras e Fin-Mentras mentras a condición se cumpla. N ten o valor 6, e x o valor 1, a condición se cumple.
- \rightarrow Si (x%2 == 0) Suma=Suma+x

 $SeNon \qquad Producto = Producto *x \rightarrow Si \ o \ resto \ de \ dividir \ o \ valor \ na \ posición \ de \ memoria \ identificada \ por \ x \ entre \ o \ valor \ na \ posición \ de \ memoria \ identificada \ por \ X \ entre \ o \ valor \ na \ posición \ de \ memoria \ identificada \ por \ x, \ no \ caso \ contrario, \ multiplicamos \ ao \ valor \ na \ posición \ de \ memoria \ identificada \ por \ x.$

Producto o valor que temos na posición de memoria identificada por x. Neste caso en x temos un 1 e 1 % 2 != 0, polo que facemos Producto = Producto(1) * x (1) e en Producto nos quedará un 1.

- \rightarrow X = X + 1 \rightarrow Lle sumamos 1 ao contido da posición de memoria identificada por x (1) e o resultado o almacenamos na posición de memoria identificada por x. En x nos quedará un 2
- \rightarrow Mentras $x \le N$ \rightarrow Se repiten as instruccións incluídas entre Mentras e Fin-Mentras mentras a condición se cumpla. N ten o valor 6, e x o valor 2, a condición se cumple.
- \rightarrow Si (x%2 == 0) Suma=Suma+x
- \rightarrow X = X + 1 \rightarrow Lle sumamos 1 ao contido da posición de memoria identificada por x (2) e o resultado o almacenamos na posición de memoria identificada por x. En x nos quedará un 3
- \rightarrow Mentras $x \le N$ \rightarrow Se repiten as instruccións incluídas entre Mentras e Fin-Mentras mentras a condición se cumpla. N ten o valor 6, e x o valor 3, a condición se cumple.
- \rightarrow Si (x%2 == 0) Suma=Suma+x
- \rightarrow X = X + 1 \rightarrow Lle sumamos 1 ao contido da posición de memoria identificada por x (3) e o resultado o almacenamos na posición de memoria identificada por x. En x nos quedará un 4
- \rightarrow Mentras $x \le N$ \rightarrow Se repiten as instruccións incluídas entre Mentras e Fin-Mentras mentras a condición se cumpla. N ten o valor 6, e x o valor 4, a condición se cumple.
- \rightarrow Si (x%2 == 0) Suma=Suma+x
- SeNon Producto=Producto* $x \to Si$ o resto de dividir o valor na posición de memoria identificada por x entre o valor na posición de memoria identificada por x entre o valor na posición de memoria identificada por x, no caso contrario, multiplicamos ao valor na posición de memoria identificada por x, no caso contrario, multiplicamos ao valor na posición de memoria identificada por Producto o valor que temos na posición de memoria identificada por x. Neste caso en x temos un x0 e en Suma nos quedará un 8.
- \rightarrow X = X + 1 \rightarrow Lle sumamos 1 ao contido da posición de memoria identificada por x (3) e o resultado o almacenamos na posición de memoria identificada por x. En x nos quedará un 5
- \rightarrow Mentras $x \le N$ \rightarrow Se repiten as instruccións incluídas entre Mentras e Fin-Mentras mentras a condición se cumpla. N ten o valor 6, e x o valor 5, a condición se cumple.
- \rightarrow Si (x%2 == 0) Suma=Suma+x
- SeNon Producto=Producto* $x \to Si$ o resto de dividir o valor na posición de memoria identificada por x entre o valor na posición de memoria identificada por x entre o valor na posición de memoria identificada por x, no caso contrario, multiplicamos ao valor na posición de memoria identificada por x, no caso contrario, multiplicamos ao valor na posición de memoria identificada por x. Neste caso en x temos un x en x en
- \rightarrow X = X + 1 \rightarrow Lle sumamos 1 ao contido da posición de memoria identificada por x (3) e o resultado o almacenamos na posición de memoria identificada por x. En x nos quedará un 6
- \rightarrow **Mentras** x < N \rightarrow Se repiten as instruccións incluídas entre Mentras e Fin-Mentras mentras a condición se cumpla. N ten o valor 6, e x o valor 6, a condición **NON** se cumple.
- → Visualizar "A suma dos números pares menores de " N " é " Suma → Visualizaría: *A suma dos números pares menores de 6 é 8*
- \rightarrow Visualizar "O producto dos números impares menores de " N " é " Producto \rightarrow Visualizaría: O producto dos números impares menores de 6 é 15