

# **PROPOSAL PEMBUATAN APLIKASI PENGELOLAAN UANG “Uang Kita” BERBASIS WEBSITE**

**Mata kuliah  
Pemrograman Berbasis Platform**

Dosen Pengampu :

Ronggo Alit, S.kom, M.Kom



Disusun oleh :

Armadani Nur Alfian                      NIM. 22051204035

Mohamad Ferdy Alviansyah   NIM. 22051204056

Rizqi Jawwadin                      NIM. 22051204078

Monicha Ailsa Neha Utomo   NIM. 22051204079

Annanda Kurniawan              NIM. 22051204083

Henokh Wangsa Winidi        NIM. 22051204084

**KELAS TEKNIK INFORMATIKA B  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA  
TAHUN PERKULIAHAN 2023 / 2024 GENAP**

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Di era digital saat ini, pengelolaan keuangan terutama keuangan pribadi sangat sulit karena banyaknya kebutuhan tak terduga dan tidak sesuai budget karena malas untuk mencatat pengeluaran secara teratur, sehingga sulit untuk mengontrol dan merekap pengeluaran mereka dengan efektif. Hal tersebut dapat mengakibatkan masalah finansial seperti ketidakstabilan keuangan.

Untuk mengatasi masalah tersebut, kami mengajukan proposal tentang pembuatan aplikasi pengelola keuangan berbasis website yang dapat membantu individu dalam mengelola keuangan mereka dengan efektif. Website ini akan dirancang dengan menggunakan fitur-fitur yang memudahkan pengguna dalam mencatat dan mengevaluasi pengeluaran mereka.

### **1.2 Rumusan Masalah**

1. Bagaimana cara yang efektif untuk membantu seseorang dalam mengelola dan melacak pengeluaran mereka secara efisien?
2. Bagaimana mengatasi tantangan yang dihadapi oleh seseorang dalam memantau dan mengontrol pengeluaran mereka dalam kehidupan sehari-hari?
3. Bagaimana memfasilitasi proses perencanaan keuangan jangka pendek dan jangka panjang bagi mereka?
4. Bagaimana mengatasi masalah pemborosan atau pengeluaran yang tidak terencana yang sering dialami oleh seseorang dalam manajemen keuangan mereka?

### **1.3 Manfaat**

1. Melatih keteraturan dalam mengelola finansial.
2. Memiliki catatan pemasukan dan pengeluaran.
3. Dapat mengkalkulasi dan mempersiapkan dana darurat.
4. Memiliki perencanaan masa depan yang lebih baik.

### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari pengembangan aplikasi pengelolaan keuangan “uang kita” adalah untuk memberikan solusi kepada masyarakat yang ingin mengelola keuangan mereka secara lebih efisien dan teratur. Aplikasi ini nantinya akan memfasilitasi dalam mencatat pengeluaran dan pemasukan finansial beserta catatan lainnya yang diperlukan dalam waktu mendatang.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Definisi Pengelolaan Uang Pribadi**

Pengelolaan uang pribadi merupakan suatu hal yang dilakukan untuk menjaga stabilitas keuangan pribadi. Menurut literatur keuangan, pengelolaan uang yang efektif melibatkan pembuatan anggaran, pelacakan pengeluaran, dan perencanaan keuangan jangka pendek serta jangka panjang (Orman, 2018). Aplikasi pengelolaan uang dapat menjadi solusi yang efisien dalam membantu individu memantau dan mengatur keuangan mereka.

#### **2.2 Definisi Manajemen Menurut Pakar**

Manajemen merupakan kegiatan untuk merencanakan, mengatur, mengorganisasikan, mengendalikan, menempatkan, memberi motivasi, komunikasi dan mengambil keputusan yang dilakukan oleh sebuah organisasi. Kegiatan-kegiatan itu dilakukan untuk mengelola sumber daya yang dimiliki. Dari sumber daya itulah kemudian tujuan akhirnya adalah untuk menghasilkan suatu produk maupun jasa secara efisien (Menurut Andrew F. Sikula).

Kemudian, menurut Prof. Oie, beliau menyatakan bahwa manajemen merupakan ilmu serta seni untuk mengkoordinasikan tenaga manusia juga mengawasinya menggunakan bantuan alat-alat. Semua ini dilakukan demi meraih tujuan akhir yang sudah ditetapkan.

Millet (1954), mendefinisikan manajemen sebagai sebuah proses kepemimpinan untuk meluncurkan pekerjaan yang dilakukan. Proses ini dilakukan dengan mengorganisir dengan cara formal orang-orang yang ada di dalamnya dan menjadikannya sebagai kelompok untuk mencapai tujuan yang diinginkan.

Manajemen adalah sebuah tindakan dalam mengambil sebuah keputusan untuk menjalankan suatu proses tertentu sehingga menghasilkan alur yang teratur dengan tujuan untuk mencapai hasil yang maksimal.

#### **2.3 Definisi Website**

Website merupakan suatu tempat yang dapat menyimpan sebuah informasi di internet yang disajikan dan dapat diakses oleh khalayak dengan daya cakup internasional. Menurut Lukmanul Hakim (2004), Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen dalam website disebut dengan web page dan link dalam website dapat digunakan oleh pengguna untuk beralih dari satu halaman ke halaman (hypertext) lain baik antar halaman yang disimpan di server yang sama maupun dalam server yang ada di seluruh dunia. Halaman (page) dapat di akses atau di baca melalui browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox dan lain sebagainya.

## **2.4 Metode Agile**

Metode Agile adalah suatu pendekatan pengembangan perangkat lunak yang menekankan pada kolaborasi tim, fleksibilitas, adaptabilitas, dan pengiriman iteratif. Pendekatan ini bertujuan untuk meningkatkan responsibilitas terhadap perubahan permintaan dan kebutuhan pengguna serta memaksimalkan nilai bisnis yang dihasilkan.

Menurut Muhammad Robith Adani menyatakan bahwa, “Agile Software Development adalah metodologi pengembangan software yang didasarkan pada proses pengerjaan yang dilakukan berulang di mana tujuh aturan dan solusi yang disepakati dilakukan dengan kolaborasi antar tiap tim secara terorganisir dan terstruktur” (Adani, 2020).

## **2.5 Konsep Dasar Database**

Database adalah suatu sistem yang menyimpan berbagai jenis data dalam sebuah entitas yang nantinya dapat dikelola dengan mudah. Data-data yang telah dikelola tersebut akan digunakan kembali untuk memperoleh informasi-informasi yang dapat digunakan.

## **2.6 Fungsi Pengelolaan Keuangan**

### **2.4.1 Perencanaan Keuangan**

Menyusun rencana keuangan merupakan langkah awal yang penting dalam mengelola keuangan, yang mencakup menetapkan tujuan finansial, mengevaluasi kondisi keuangan saat ini, dan merencanakan strategi untuk mencapai tujuan tersebut. O'Sullivan & Sheffrin (2003) menyatakan bahwa rencana keuangan membantu individu dalam alokasi sumber daya finansial dengan efisien, mengurangi utang yang tidak perlu, serta meningkatkan kapasitas untuk mencapai target keuangan jangka panjang.

### **2.4.2 Pengelolaan Pengeluaran**

Mengelola pengeluaran merupakan aspek krusial dalam manajemen keuangan yang mencakup pengawasan, kontrol, dan penyaluran dana untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan. Menurut penelitian oleh Brigham & Houston (2012), pengelolaan pengeluaran yang efisien membantu individu dalam mengendalikan pembelian impulsif, mengurangi tingkat utang, dan membentuk tabungan secara teratur.

### **2.4.3 Pengelolaan Pendapatan**

Manajemen pendapatan melibatkan pengelolaan dan pengaturan sumber daya finansial yang diperoleh dari berbagai sumber, termasuk pendapatan dan investasi. Menurut penelitian oleh Weston & Brigham (2002), manajemen pendapatan yang efektif memungkinkan individu untuk memaksimalkan pendapatan mereka, memberikan prioritas pada penggunaan dana, dan merencanakan strategi untuk mencapai tujuan keuangan.

#### 2.4.4 Perencanaan Investasi

Merencanakan investasi adalah aspek penting dalam pengelolaan keuangan yang melibatkan penyusunan strategi untuk masa pensiun dan pengalokasian dana untuk investasi jangka panjang. Menurut penelitian oleh Keown et al. (2008), perencanaan pensiun dan investasi membantu individu dalam mencapai kemandirian finansial saat memasuki masa pensiun, membangun kekayaan untuk jangka panjang, dan meningkatkan kualitas hidup di masa depan.

## **BAB III**

### **METODOLOGI**

#### **3.1 Deskripsi Umum**

Aplikasi berbasis website “Uang Kita” merupakan sebuah alat bantu yang memfasilitasi pengelolaan uang pribadi yang dapat digunakan oleh semua kalangan masyarakat. “Uang Kita” bertujuan untuk memberikan solusi terhadap masyarakat yang membutuhkan tempat untuk mengelola keuangan. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu dalam meningkatkan keteraturan dalam menggunakan uang dan dapat menjadi acuan untuk perencanaan dana di masa depan.

#### **3.2 Target Pengguna**

Target pengguna aplikasi ini dapat diidentifikasi dengan memahami secara mendalam tentang untuk siapa dan mengapa mereka harus menggunakan aplikasi “Uang Kita” sehingga pihak pengembang dapat mengetahui dan dapat memenuhi kebutuhan serta preferensi mereka. Identifikasi pengguna dapat dilakukan dengan cara sebagai berikut :

1. Penelitian pasar : Melakukan riset pada pasar untuk memahami tren konsumen dalam manajemen keuangan pribadi. Hal ini dapat berupa segmentasi dari segi usia, pendapatan, hingga keterampilan dalam keuangan.
2. Wawancara dan Survei : Mengadakan wawancara atau menyebarkan survei kepada calon pengguna atau konsumen aplikasi untuk memahami kebutuhan, tantangan, dan harapan mereka terkait manajemen keuangan pribadi. Wawancara dilakukan dengan melontarkan pertanyaan relevan seputar bagaimana mereka mengelola keuangan mereka, hingga apa yang mereka cari dalam aplikasi ini.
3. Pengamatan langsung : Mengamati pengguna potensial saat mereka mengelola keuangan mereka sendiri. Ini bisa dilakukan melalui penelitian kelompok fokus atau melalui pengamatan langsung di lingkungan mereka sehari-hari.
4. Analisis data : Menganalisis data demografis dan perilaku pengguna potensial menggunakan alat analisis data untuk mendapatkan wawasan tentang siapa yang kemungkinan besar akan menggunakan aplikasi tersebut.
5. Pengembangan Profil: Membuat persona atau profil pengguna yang fiktif berdasarkan temuan dari riset dan data. Persona ini mencakup informasi demografis, kebiasaan, kebutuhan, dan preferensi pengguna yang berbeda.
6. Uji Prototipe: Menguji prototipe aplikasi dengan kelompok pengguna potensial untuk mendapatkan umpan balik langsung tentang fitur, antarmuka pengguna, dan kegunaan aplikasi.

#### **3.3 Fitur-Fitur Aplikasi**

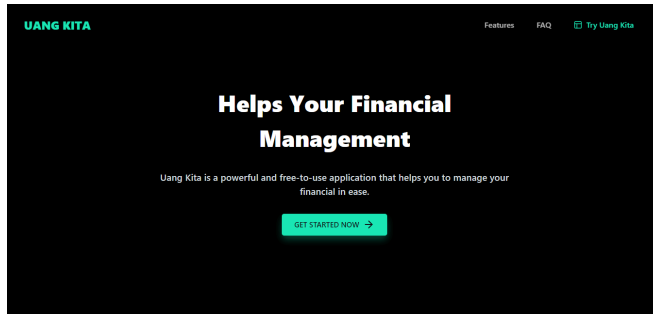
Untuk menunjang kemudahan pengguna, fitur-fitur utama yang akan diterapkan pada aplikasi manajemen keuangan berbasis website sebagai berikut :

1. Pencatatan Transaksi: memungkinkan pengguna untuk dapat mencatat setiap transaksi keuangan, baik itu pemasukan maupun pengeluaran dengan rincian yang jelas. Keuangan akan dicatat dan diorganisir secara harian, mingguan, bulanan hingga tahunan.
2. Perhitungan Otomatis: Melakukan perhitungan secara otomatis total dan pengeluaran yang telah dilakukan oleh pengguna.
3. Manajemen Anggaran: Aplikasi diharapkan dapat membantu pengguna dalam merencanakan dan mengelola anggaran, dengan memantau pendapatan dan pengeluaran yang telah dilakukan oleh pengguna.
4. Sistem Sortir : Aplikasi akan diintegrasikan sistem sortir untuk tipe pengeluaran dan pemasukan sehingga memungkinkan pengguna dapat melacak detail dari pengelolaan keuangan atau laporan keuangan berdasarkan, tanggal, kategori, atau parameter lain yang relevan.
5. Pengatur Tabungan Keuangan : Aplikasi akan otomatis menyisihkan pemasukan pada tabungan pengguna berdasarkan preferensi pengguna.
6. Pencatatan Hutang Piutang : Pengguna dapat mencatat hutang oleh orang lain atau kepada orang lain yang mencakup tanggal jatuh tempo dan jumlah hutang tersebut.

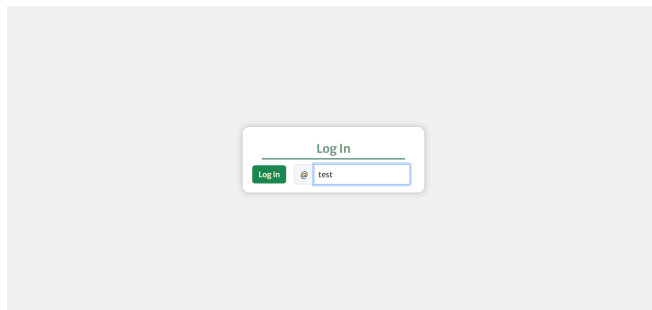
# BAB IV

## HASIL

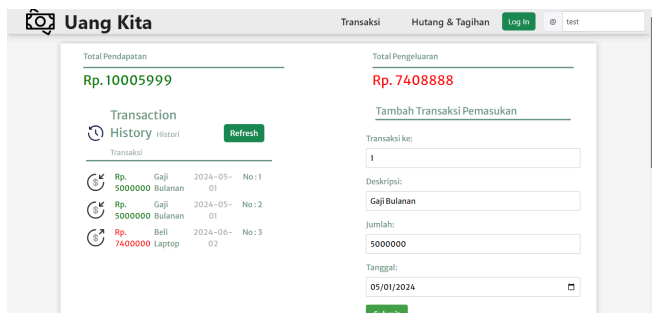
### 1. Landing Page



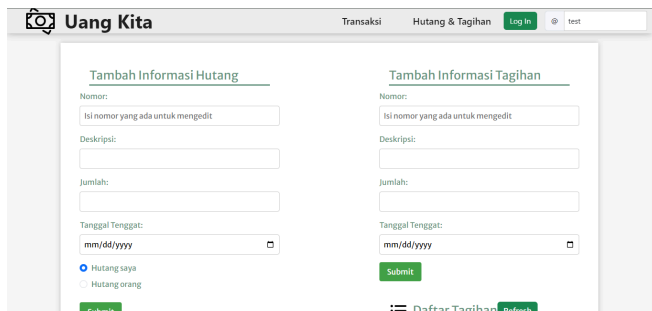
### 2. Login Page



### 3. Page Pemasukan dan Pengeluaran



### 4. Page Pencatatan Hutang dan Tagihan





## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Proposal untuk pembuatan aplikasi pengelola keuangan berbasis website, "Uang Kita," merupakan langkah yang tepat dalam menanggulangi tantangan pengelolaan keuangan pribadi di era digital saat ini. Melalui aplikasi ini, diharapkan individu dapat lebih efektif dalam mengelola dan melacak pengeluaran mereka, serta merencanakan keuangan jangka pendek dan jangka panjang dengan lebih terstruktur. Dengan fitur-fitur seperti pencatatan transaksi, perhitungan otomatis, dan manajemen anggaran, aplikasi ini dapat memberikan solusi yang praktis dan mudah digunakan bagi pengguna.

## DAFTAR PUSTAKA

“PENERAPAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENGELOLAAN KEUANGAN

BERBASIS WEBSITE.” *JUSTIAN, Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, vol. 4, 2023,

pp. 74-83. *Jurnal BSI*,

<https://jurnal.bsi.ac.id/index.php/justian/article/view/1952/1202>.

Fatih, Muhammad Al. *PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MANAJEMEN*

*KEUANGAN PRIBADI BERBASIS WEB*, 2017.

Link Github : <https://github.com/chawnima/uang-kita-utspbp>