a = 5  
b = 4  
# 1. Создать переменную item\_1 типа integer.  
item\_1 = int(a)  
  
# 2. Создать переменную item\_2 типа integer.  
item\_2 = int(b)  
  
# 3. Создать переменную result\_sum в которой вы суммируете item\_1 и item\_2.  
result\_sum = item\_1 + item\_2  
  
# 4. Вывести result\_sum в консоль.  
print(result\_sum)  
  
# 5. Создать переменную result\_subtr в которой вы вычитаете большую по значению переменную из меньшей по значению.  
result\_subtr = item\_1 - item\_2  
  
# 6. Вывести result\_subtr в консоль.  
print(result\_subtr)  
  
# 7. Создать переменную result\_multi в которой вы умножаете item\_1 на item\_2.  
redult\_multi = item\_1 \* item\_2  
  
# 8. Вывести result\_multi в консоль.  
print(redult\_multi)  
  
# 9. Создать переменную result\_exp в которой вы item\_1 возводите в степень item\_2.  
result\_exp = item\_1 \*\* item\_2  
  
# 10. Вывести result\_exp в консоль.  
print(result\_exp)  
  
# 11. Создать переменную result\_m\_exp в которой вы item\_1 возводите в степень item\_2 используя библиотеку math.  
import math  
result\_m\_exp = math.pow(item\_1, item\_2)  
  
# 12. Вывести result\_m\_exp в консоль.  
print(result\_m\_exp)  
  
# 13. Создать переменную result\_s\_root в которой вы найдёте квадратный корень любой из переменной item  
result\_s\_root = item\_2 \*\* (0.5)  
  
# 14. Вывести result\_s\_root в консоль.  
print(result\_s\_root)  
  
# 15. Создать переменную result\_m\_s\_root в которой вы найдёте квадратный корень любой из переменной item используя библиотеку math.  
result\_m\_s\_root = math.sqrt(item\_2)  
  
# 16. Вывести result\_m\_s\_root в консоль.  
print(result\_m\_s\_root)  
  
# 17. Создать переменную result\_mp\_s\_root в которой вы найдёте квадратный корень любой из переменной item используя библиотеку math используя метод pow.  
reeult\_mp\_s\_root = math.pow(item\_2, 0.5)  
  
# 18. Вывести result\_mp\_s\_root в консоль.  
print(reeult\_mp\_s\_root)  
  
# 19. Присвоить переменной item\_1 odd значение  
item\_1 = 63  
  
# 20. Присвоить переменной item\_2 even значение  
item\_2 = 6  
  
# 21. Создать переменную result\_division в которой вы разделите item\_1 на item\_2.  
result\_division = item\_1 / item\_2  
  
# 22. Вывести result\_division в консоль.  
print(result\_division)  
  
# 23. Создать переменную result\_m\_floor и result\_division округлить до ближайшего целого меньшего чем result\_division.  
result\_m\_floor = math.floor(result\_division) #либо result\_m\_floor = int(result\_division)  
  
# 24. Вывести result\_m\_floor в консоль.  
print(result\_m\_floor)  
  
# 25. Создать переменную result\_m\_ceil и result\_division округлить до ближайшего целого большего чем result\_division.  
result\_m\_ceil = math.ceil(result\_division)  
  
# 26. Вывести result\_m\_ceil в консоль.  
print(result\_m\_ceil)  
  
# 27. Создать переменную result\_int и result\_division округлить до ближайшего целого через явное приведение.  
result\_int = round(result\_division)  
  
# 28. Вывести result\_int в консоль.  
print(result\_int)  
  
# 29. Создать переменную result\_no\_division\_loss в которой вы разделите item\_1 на item\_2 без остатка.  
result\_no\_division\_loss = item\_1 // item\_2  
  
# 30. Вывести result\_no\_division\_loss в консоль.  
print(result\_no\_division\_loss)  
  
# 31. Создать переменную result\_division\_loss в которой вы найдёте остаток от деления item\_1 на item\_2.  
result\_division\_loss = item\_1 % item\_2  
  
# 32. Вывести result\_division\_loss в консоль.  
print(result\_division\_loss)  
  
# Дальше будет реализация через арифметические действия с присваиванием.  
# 33. Создать переменную item\_3 и присвоить ей целое число  
item\_3 = 5  
  
# 34. Прибавить 10 к item\_3 с присвоением.  
item\_3 = item\_3 + 10  
  
# 35. Вывести item\_3 в консоль.  
print(item\_3)  
  
# 36. Отнять 5 от item\_3 с присвоением.  
item\_3 = item\_3 - 5  
  
# 37. Вывести item\_3 в консоль.  
print(item\_3)  
  
# 38. Умножить item\_3 на 3 с присвоением.  
item\_3 = item\_3 \* 3  
  
# 39. Вывести item\_3 в консоль.  
print(item\_3)  
  
# 40. Разделить item\_3 на 2 с присвоением.  
item\_3 = item\_3 / 2  
  
# 41. Вывести item\_3 в консоль.  
print(item\_3)  
  
# 42. Возвести в степень 2 item\_3 с присвоением.  
item\_3 = item\_3 \*\* 2  
  
# 43. Вывести item\_3 в консоль.  
print(item\_3)  
  
# 44. Найти квадратный корень item\_3 с присвоением.  
item\_3 = item\_3 \*\* (0.5)  
  
# 45. Вывести item\_3 в консоль.  
print(item\_3)  
  
# 46. Присвоить остаток от деления item\_3  
item\_3 = item\_3 % 8  
  
# 47. Вывести item\_3 в консоль.  
print(item\_3)  
  
# Boolean  
  
# 48. Создать переменную b\_item\_t и присвоить True  
b\_item\_t = True  
  
# 49. Создать переменную b\_item\_f и присвоить False  
b\_item\_f = False  
  
# 50. Создать переменную b\_item\_relult\_sum и присвоить сумму b\_item\_t и b\_item\_f  
b\_item\_relult\_sum = b\_item\_t + b\_item\_f  
  
# 51. Вывести b\_item\_relult\_sum в консоль.  
print(b\_item\_relult\_sum)  
  
# 52. Создать переменную b\_item\_relult\_subtr и присвоить разницу b\_item\_t и b\_item\_f  
b\_item\_relult\_subtr = b\_item\_t - b\_item\_f  
  
# 53. Вывести b\_item\_relult\_subtr в консоль.  
print(b\_item\_relult\_subtr)  
  
# 54. Создать переменную b\_item\_relult\_multi и присвоить умножение b\_item\_t и b\_item\_f  
b\_item\_relult\_multi = b\_item\_t \* b\_item\_f  
  
# 55. Вывести b\_item\_relult\_multi в консоль.  
print(b\_item\_relult\_multi)  
  
# 56. Создать переменную b\_item\_relult\_division и присвоить деление b\_item\_t и b\_item\_f  
#b\_item\_relult\_division = b\_item\_t / b\_item\_f  
  
# 57. Вывести b\_item\_relult\_division в консоль. (Получить ошибку)  
#print(b\_item\_relult\_division)  
 #(пункты 56 и 57 закомичены, так как выводят в консоль ошибку)

# 58. Создать переменную b\_item\_1\_int и присвоить явное приведение b\_item\_t к int  
b\_item\_1\_int = int(b\_item\_t)  
  
# 59. Вывести b\_item\_1\_int в консоль.  
print(b\_item\_1\_int)  
  
# 60. Создать переменную b\_item\_2\_int и присвоить явное приведение b\_item\_2 к int  
b\_item\_2\_int = int(b\_item\_f)  
  
# 61. Вывести b\_item\_2\_int в консоль.  
print(b\_item\_2\_int)

Console:

9

1

20

625

625.0

2.0

2.0

2.0

10.5

10

11

10

10

3

15

10

30

15.0

225.0

15.0

7.0

1

1

0

1

0

Process finished with exit code 0