

Bases de données NoSQL

RéPLICATION ET TOLÉRANCE AUX PANNEES AVEC MONGODB

Compte-rendu de TP

7 décembre 2025

1 Partie 1 — Compréhension de base

1. Qu'est-ce qu'un Replica Set dans MongoDB ? *Réponse : C'est un groupe d'instances `mongod` (serveurs) qui maintiennent le même jeu de données. Il assure la redondance (plusieurs copies) et la haute disponibilité (tolérance aux pannes).*

2. Quel est le rôle du Primary dans un Replica Set ? *Réponse : Le Primary est le seul nœud autorisé à accepter les opérations d'écriture. Par défaut, il traite aussi toutes les opérations de lecture pour garantir la cohérence. Il coordonne la réPLICATION via son journal d'opérations (Oplog).*

3. Quel est le rôle essentiel des Secondaries ? *Réponse : Ils répliquent les données du Primary de manière asynchrone pour assurer la redondance. En cas de panne du Primary, ils peuvent participer à une élection pour devenir le nouveau Primary. Ils peuvent aussi servir aux lectures (si configuré).*

4. Pourquoi MongoDB n'autorise-t-il pas les écritures sur un Secondary ? *Réponse : Pour garantir une cohérence forte et éviter les conflits de données. Il ne doit y avoir qu'une seule source de vérité (le Primary).*

5. Qu'est-ce que la cohérence forte dans le contexte MongoDB ? *Réponse : Cela signifie que toute lecture renvoie la version la plus récente d'une donnée. C'est garanti par défaut en lisant et en écrivant uniquement sur le Primary.*

6. Quelle est la différence entre `readPreference` : "primary" et "secondary" ?
Réponse :

- "primary" (défaut) : On lit uniquement sur le maître (donnée toujours à jour).
- "secondary" : On lit sur les esclaves. Cela permet de répartir la charge mais risque de renvoyer une donnée obsolète (réPLICATION asynchrone).

7. Dans quel cas pourrait-on souhaiter lire sur un Secondary malgré les risques ?
Réponse : Pour des opérations d'analyse lourdes (Analytics), du reporting, ou des tâches de fond qui ne nécessitent pas la donnée à la milliseconde près, afin de ne pas ralentir le Primary qui gère les transactions utilisateurs.

2 Partie 2 — Commandes & configuration

8. Quelle commande permet d'initialiser un Replica Set ? *Réponse : rs.initiate()*

9. Comment ajouter un nœud à un Replica Set après son initialisation ? *Réponse : rs.add("hostname:port")*

10. Quelle commande permet d'afficher l'état actuel du Replica Set ? *Réponse : rs.status()*

11. Comment identifier le rôle actuel (Primary / Secondary / Arbitre) d'un nœud ? *Réponse : Dans la sortie de rs.status(), regarder le champ stateStr pour chaque membre, ou utiliser la commande db.isMaster() (alias rs.hello()).*

12. Quelle commande permet de forcer le basculement du Primary ? *Réponse : rs.stepDown()* (*Cette commande force le Primary actuel à devenir Secondary, déclenchant une élection.*)

13. Comment peut-on désigner un nœud comme Arbitre ? Pourquoi le faire ? *Réponse : Commande : rs.addArb("hostname:port"). On le fait pour obtenir un nombre impair de votants (majorité stricte) à moindre coût, car l'arbitre ne stocke pas de données.*

14. Donnez la commande pour configurer un nœud secondaire avec un délai de réPLICATION (*secondaryDelaySeconds*). *Réponse : Il faut reconfigurer le membre avec l'option secondaryDelaySeconds (anciennement slaveDelay) et priority: 0. (Note : Ce n'est pas une simple commande unique, mais une reconfiguration via rs.reconfig).*

3 Partie 3 — Résilience et tolérance aux pannes

15. Que se passe-t-il si le Primary tombe en panne et qu'il n'y a pas de majorité ? *Réponse : Le cluster passe en mode lecture seule (Read-Only). Aucun nœud ne peut être élu Primary, donc les écritures sont impossibles jusqu'à ce que la majorité soit rétablie.*

16. Comment MongoDB choisit-il un nouveau Primary ? Quels critères utilise-t-il ? *Réponse :*

1. La connectivité (le nœud est joignable).
2. La Priorité (définie dans la config).
3. La fraîcheur des données (celui qui a l'Oplog le plus récent).

17. Qu'est-ce qu'une éLECTION dans MongoDB ? *Réponse : C'est un algorithme de consensus distribué (basé sur Raft) où les nœuds éligibles votent pour désigner un nouveau Primary suite à la perte de contact avec l'ancien.*

18. Que signifie auto-dégradation du Replica Set ? Dans quel cas cela survient-il ? *Réponse : Cela signifie que le système continue de fonctionner mais en mode limité (par exemple, passage des nœuds en Secondary uniquement) si le quorum (majorité) est perdu suite à une partition réseau ou des pannes multiples.*

19. Pourquoi est-il conseillé d'avoir un nombre impair de nœuds dans un Replica Set ? *Réponse* : Pour éviter les situations d'égalité lors des votes (*split-vote*) et s'assurer qu'une majorité stricte peut toujours être atteinte mathématiquement.

20. Quelles conséquences a une partition réseau sur le fonctionnement du cluster ? *Réponse* : Risque de "Split-Brain". Le groupe minoritaire cesse d'accepter les écritures (devient Secondary). Seul le groupe majoritaire élit un Primary et continue le service.

4 Partie 4 — Scénarios pratiques

21. Vous avez 3 nœuds : A (Primary), B, et C. Que se passe-t-il si le Primary devient injoignable ? *Réponse* : B et C détectent l'absence de "heartbeats". Ils lancent une élection. Si B et C peuvent communiquer, l'un d'eux sera élu nouveau Primary (car ils forment la majorité : 2 sur 3).

22. Vous avez configuré un Secondary avec un *secondaryDelaySeconds* de 120 secondes. Quelle est son utilité ? Quels usages peut-on en faire dans la vraie vie ? *Réponse* : C'est une sécurité contre les erreurs humaines (ex : suppression accidentelle d'une table). Si une erreur est commise sur le Primary, on a 120 secondes pour récupérer les données sur ce nœud avant que l'erreur ne s'y propage.

23. Un client exige une lecture toujours à jour, même en cas de bascule. Quelles options de *ReadPreference* et *WriteConcern* recommanderiez-vous ? *Réponse* :

- *ReadPreference* : primary (lecture stricte sur le maître).
- *WriteConcern* : "majority" (pour s'assurer que la donnée n'est confirmée que si elle est écrite sur la majorité, évitant un rollback en cas de bascule).

24. Dans une application critique, vous voulez garantir que l'écriture est confirmée par au moins deux nœuds. Quelle option de *WriteConcern* devez-vous utiliser ? *Réponse* : *w*: 2 (ou *w*: "majority" dans un cluster à 3 nœuds).

25. Un étudiant a lu depuis un Secondary et récupéré une donnée obsolète. Expliquez pourquoi et comment éviter cela. *Réponse* : La réPLICATION EST ASYNCHRONE (délai de propagation). Pour éviter cela, il faut utiliser *ReadPreference*: primary ou utiliser des sessions avec cohérence causale (Causal Consistency).

26. Montrez la commande pour vérifier quel nœud est actuellement Primary dans votre Replica Set. *Réponse* : *rs.isMaster().primary* ou simplement consulter la sortie de *rs.status()*.

27. Expliquez comment forcer une bascule manuelle du Primary sans interruption majeure. *Réponse* : Utiliser *rs.stepDown()* sur le Primary. Cela force une élection gracieuse : le Primary ferme proprement les connexions et devient Secondary, laissant la place à un autre.

28. Décrivez la procédure pour ajouter un nouveau nœud secondaire dans un ReplicaSet en fonctionnement. *Réponse* : 1. Démarrer une instance mongod avec le paramètre *-replSet*. 2. Se connecter au Primary actuel. 3. Exécuter *rs.add("nouveau_host:port")*.

29. Quelle commande permet de retirer un nœud défectueux d'un Replica Set ?

Réponse : `rs.remove("hostname:port")`

30. Comment configurer un nœud secondaire pour qu'il soit caché (non visible aux clients) ? Pourquoi ferait-on cela ? Réponse : Configuration : `hidden: true` et `priority: 0`.

Usage : Pour avoir un nœud dédié aux backups ou aux analyses (reporting) sans perturber le trafic client.

31. Montrez comment modifier la priorité d'un nœud afin qu'il devienne le Primary préféré. Réponse : On récupère la config (`cfg = rs.conf()`), on modifie la priorité (`cfg.members[n].priority = 2`), puis on reconfigure (`rs.reconfig(cfg)`).

32. Expliquez comment vérifier le délai de réPLICATION d'un Secondary par rapport au Primary. Réponse : Utiliser la commande `rs.printSecondaryReplicationInfo()` qui affiche le retard (lag) temporel.

33. Que fait la commande `rs.stepDown()` et dans quel scénario est-elle utile ?

Réponse : Elle force le Primary à démissionner. Utile pour la maintenance serveur (mise à jour) ou pour tester la résilience.

34. Comment redémarrer un Replica Set sans perdre la configuration ? Réponse : Il suffit de redémarrer les processus. La configuration est persistée dans la base de données interne local sur le disque.

35. Expliquez comment surveiller en temps réel la réPLICATION via les logs MongoDB ou commandes shell. Réponse : Shell : `rs.status()`. Logs : Surveiller les messages de "heartbeat" et les transitions d'état.

5 Questions complémentaires

37. Qu'est-ce qu'un Arbitre (Arbiter) et pourquoi ne stocke-t-il pas de données ? Réponse : Un arbitre est un membre votant qui ne possède pas de copie des données. Il sert uniquement à départager les votes pour atteindre le quorum sans consommer de ressources disque.

38. Comment vérifier la latence de réPLICATION entre le Primary et les Secondaries ? Réponse : Dans `rs.status()`, consulter la section `members` et les champs `pingMs` et `optimeDate`.

39. Quelle commande MongoDB permet d'afficher le retard de réPLICATION des membres secondaires ? Réponse : `rs.printSecondaryReplicationInfo()`

40. Quelle est la différence entre la réPLICATION asynchrone et synchrone ? Quel type utilise MongoDB ? Réponse : Synchrone : le client attend l'écriture sur tous les nœuds (lent, sûr). Asynchrone : le client n'attend que le maître (rapide). MongoDB utilise la réPLICATION asynchrone par défaut.

41. Peut-on modifier la configuration d'un Replica Set sans redémarrer les serveurs ? Réponse : Oui, via la commande `rs.reconfig()`.

42. Que se passe-t-il si un nœud Secondary est en retard de plusieurs minutes ?

Réponse : Il ne peut pas être élu Primary en cas de panne (données trop vieilles). S'il tombe trop loin derrière (taille de l'Oplog dépassée), il devra resynchroniser toutes les données (Initial Sync).

43. Comment MongoDB gère-t-il les conflits de données lors de la réPLICATION ?

Réponse : Le Primary a toujours raison. En cas de divergence après une partition, les écritures non repliquées de l'ancien maître sont annulées (Rollback) pour s'aligner sur le nouveau maître.

44. Est-il possible d'avoir plusieurs Primarys simultanément dans un Replica Set ? Pourquoi ? *Réponse : Non, c'est un "Split-Brain". Le système l'empêche via la règle de majorité pour éviter la corruption de données.*

45. Pourquoi est-il déconseillé d'utiliser un Secondary pour des opérations d'écriture même en lecture préférée secondaire ? *Réponse : Ce n'est pas seulement déconseillé, c'est impossible. Un nœud Secondary rejette techniquelement toute opération d'écriture.*

46. Quelles sont les conséquences d'un réseau instable sur un Replica Set ? *Réponse : Des élections fréquentes ("flapping"), des indisponibilités temporaires en écriture et un retard de réPLICATION accru.*