***Brainstorming – Idées de Projet***

1. **Les idées de projets proposés:**
2. Une application permettant de suivre l’horaire des médicaments pour les personnes âgées malades. L'utilisateur saisit la liste de ses médicaments ainsi que les horaires de prise, et l'application envoie une notification au moment opportun pour rappeler la prise de chaque médicament
3. Une application d’échange de livres où chaque utilisateur saisit les livres qu’il possède et peut consulter ceux des autres. Lorsqu’un utilisateur trouve un livre qui l’intéresse, il peut discuter avec son propriétaire pour l’emprunter. L’application intègre également un système de notation des livres
4. Une application conçue pour aider les élèves à résoudre leurs exercices de mathématiques. L’élève prend une photo de son exercice, et l’application fournit les étapes détaillées de la solution.
5. Une application destinée à aider les filles à trouver leur domaine de prédilection. Elle propose un test basé sur des questions de personnalité afin de déterminer le secteur professionnel le plus adapté à l’utilisateur. À la fin, l’application fournit des informations détaillées ainsi qu’une feuille de route pour réussir dans ce domaine.
6. **Le choix du projet :**

L’équipe a décidé de choisir l’idée 4.

1. **Élaboration de l’idée :**

Notre projet consiste en une **application web interactive** conçue pour aider les filles à découvrir le domaine professionnel qui leur correspond le mieux. L’application sera divisée en **deux volets principaux** :

1. **Un test d’orientation professionnelle**:

* L’utilisateur répond à une série de **questions de personnalité, de compétences et d’intérêts**.
* À la fin du test, l’application analyse les réponses et propose **le domaine professionnel le plus adapté**.
* Cette suggestion est basée sur un modèle IA

1. **Un espace d’exploration des domaines professionnels**:

Chaque domaine professionnel identifié est présenté dans un **espace dédié**.

Cet espace contiendra :

* **Descriptions détaillées** des différents métiers possibles.
* **Les compétences requises** et les études/formations nécessaires.
* **Un roadmap** expliquant les étapes clés pour réussir dans ce domaine.
* **Des témoignages et conseils** de professionnels pour guider l’utilisateur.

1. **A faire dans la prochaine reunion:**
2. Decider le nom de l’application.
3. Chercher les domaines a faire.
4. Decider quels sont les technologies a utiliser pour l’application.