

**Преподавательский состав**

Ответственный за подготовку: Соколов С. Н.

Дата составления: 17 апреля 2025 года

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Ф.И.О.** | **Преподаваемый курс** |
| 1 | asd asd asd |  |
| 2 | Васильев Георгий Артемович | C#: Руководство по Разработке Приложений |
| 3 | Воронин Георгий Дмитриевич | C#: Руководство по Разработке Приложений  Искусственный Интеллект в Реальных Проектах  Разработка Игр на Python с Pygame |
| 4 | Гуров Егор Тимофеевич | Веб-Разработка на HTML, CSS и JavaScript: Fullstack |
| 5 | Дмитриев Арсений Максимович | Java: Основы и Приложения  JavaScript: Веб-Разработка от А до Я  Веб-Разработка на HTML, CSS и JavaScript: Fullstack  Сетевые Технологии: Управление и Безопасность |
| 6 | Зуев Роман Демидович | Java: Основы и Приложения  JavaScript: Веб-Разработка от А до Я  Python для Начинающих: От Основ до Проектов  Сетевые Технологии: Управление и Безопасность |
| 7 | Никитин Федор Иванович | JavaScript: Веб-Разработка от А до Я  Python для Начинающих: От Основ до Проектов  Создание 2D Игр на C# |
| 8 | Сафонов Максим Дмитриевич | C#: Руководство по Разработке Приложений  Unity для Начинающих: Основы Геймдева  Веб-Разработка на HTML, CSS и JavaScript: Fullstack  Искусственный Интеллект в Реальных Проектах |
| 9 | Серов Дмитрий Владимирович | Искусственный Интеллект в Реальных Проектах |
| 10 | Скворцов Лев Даниилович | Разработка Игр на Python с Pygame |
| 11 | Щукин Владислав Тимофеевич | Python для Начинающих: От Основ до Проектов  Веб-Разработка на HTML, CSS и JavaScript: Fullstack  Сетевые Технологии: Управление и Безопасность  Создание 2D Игр на C# |

Директор \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Мильруд Е.А. М.П.